+ PROMOÇÃO + PLAYSTATION 2 !!!

SUPER GAMEPOWER

www.sgponline.com.br

GRÁTIS

DUPLO CALENDÁRIO-PÔSTER

EDITORA OPTION
Nº 117
R$ 6,90

POOL editora

ISSN 0104-611X

Mais uma obra-prima da Rockstar!

Grand Theft Auto: San Andreas

Saiba tudo sobre o lançamento do Nintendo DS!

Games para todos os gostos!

- Mortal Kombat Deception
- O Espanta Tubarões
- Halo 2
- Def Jam Fight For NY
- Pro Evolution Soccer 4
- BloodRayne 2
- TY 2 the Tasmanian Tiger: Bush Rescue

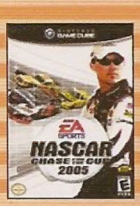
Detonando tudo!!!

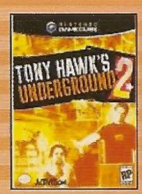
Tony Hawk's Underground 2

Sly 2: Band of Thieves

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game





SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Promoções

- Hulk para Game Cube R$99,00
- Tartarugas Ninja para Game Cube R$99.00
- Pitfall para Game Cube R$99.00
- Zelda Four Swords para Game Cube R$169.00
- Mega Man Network Transmission para Game Cube R$99.00
- Yu-Gi-Oh para Game Cube R$39.00
- Fantasy Star On Line II para Game Cube R$159.00
- Atv off para PS2 R$29.00
- Modem para PS2 com 1 jogo R$55.00
- Memory Card para PS2 R$67.00
- Controle para PS2 R$67.00
- Ngage com 1 jogo R$599.00

Temos vários lançamentos para todos os consoles.

Confira as nossas promoções aqui na SS Games

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

Sumário

GAME BOY ADVANCE

12 Volt 23
Yoshi Universal Gravitation 24
Dragon Ball: Advance Adventure 24
Need for Speed Underground 2 24

PC

FlatOut 22
Commandos Strike Force 22
Battlefield 2 22
Tales of Eternia Online 22
12 Volt 23
Playboy: The Mansion 23
Fifa 2005 31
Second Sight 36
Shark Tale 36

DETONADOS

Tony Hawk's Underground 2 50
Sly 2: Band of Thieves 60

PLAYSTATION 2

Haunting Ground 20
Radiata Stories 21
Mortal Kombat: Shaolin Monks 21
FlatOut 22
Commandos Strike Force 22
Tukiyoni Saraba 23
12 Volt 23
Monster Hunter G 23
Playboy: The Mansion 23
Grand Theft Auto: San Andreas 26
Mortal Kombat: Deception 30
Def Jam Fight For NY 32
Fifa 2005 31
Blood Rayne 2 33
Crash TwinSanity 35
Pro Evolution Soccer 4 35
Second Sight 36
Shark Tale 36
Naruto: Narutimate Hero 2 37
Shadow Hearts: Covenant 37
Armored Core: Nexus 38
Katamari Damacy 38
TY 2 the Tasmanian Tiger: Bush Rescue ..39

GAME CUBE

12 Volt 23
Def Jam Fight For NY 32
Fifa 2005 31
Second Sight 36
Shark Tale 36
TY 2 the Tasmanian Tiger: Bush Rescue ..39

XBOX

Mortal Kombat: Shaolin Monks 21
FlatOut 22
Commandos Strike Force 22
12 Volt 23
Playboy: The Mansion 23
Mortal Kombat: Deception 30
Def Jam Fight For NY 32
Halo 2 34
Fifa 2005 31
Blood Rayne 2 33
Crash TwinSanity 35
Pro Evolution Soccer 4 35
Second Sight 36
Shark Tale 36
TY 2 the Tasmanian Tiger: Bush Rescue ..39

FLASHBACK

Mortal Kombat 70

DICAS

PlayStation 2
X-Men Legends 42
Tony Hawk's Underground 2 42
Def Jam: Fight For NY 42
Tiger Woods PGA Tour 2005 43
BloodRayne 2 43
Terminator 3: The Redemption 43
NBA Live 2005 43
Teenage Mutant Ninja Turtles 2: Battle Nexus 43
Conflict: Vietnam 44
Mortal Kombat: Deception 44
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude 44
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee ..47
ESPN NBA 2K5 47
Robotech: Invasion 47
Shadow Hearts: Covenant 48
Katamari Damashii 48
Shark Tale 48
Sly 2: Band of Thieves 48
Ghosthunter 48
Naruto: Narutimate Hero 2 48
Yu Yu Hakusho: Dark Tournament 48

GameCube
X-Men Legends 42
Tony Hawk's Underground 2 42
Def Jam: Fight For NY 42
Tiger Woods PGA Tour 2005 43
BloodRayne 2 43
Terminator 3: The Redemption 43
NBA Live 2005 43
Teenage Mutant Ninja Turtles 2: Battle Nexus 43
Amazing Island 49

Game Boy Advance
Animal Snap 49
Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force 49
Backyard Basketball 49
Jackie Chan Adventures: Legend of the Dark Hand 49
Kirby and the Amazing Mirror 49
The Land Before Time 49
Nicktoons: Freeze Frame Frenzy 49

Xbox
X-Men Legends 42
Tony Hawk's Underground 2 42
Def Jam: Fight For NY 42
Tiger Woods PGA Tour 2005 43
BloodRayne 2 43
Terminator 3: The Redemption 43
NBA Live 2005 43
Teenage Mutant Ninja Turtles 2: Battle Nexus 43
Conflict: Vietnam 44
Mortal Kombat: Deception 44
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude 44
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee ..47
ESPN NBA 2K5 47
Robotech: Invasion 47
Juiced 49
OutRun2 49

CARTA DO CHEFE

É galera, o ano já está quase acabando. Como passou rápido. O bom é que nessa época começam a aparecer os grandes jogos da temporada e, melhor, mais um pouquinho já chegam as férias. Nesta edição cobrimos dois grandes lançamentos do ano, dois dos mais aguardados "blockbusters" de 2004, Grand Theft Auto: San Andreas para PlayStation 2 e Halo 2 para Xbox. Como poderão notar nas páginas de SuperGamePower, valeu a pena esperar. San Andreas é um dos melhores jogos da série, que já prima pela alta qualidade. Os caras da Rockstar torraram uma grana para contratar grandes astros, seja para a trilha sonora, dublagem ou os DJ das rádios virtuais do game. E Halo 2 possui a energia do primeiro jogo e também um fantástico modo multijogador. Mas ainda tem muito mais jogo nesta edição. Mortal Kombat: Deception - desculpe-me o trocadilho com o falso cognato* - não decepciona nem um pouco. O game está refinando o seu estilo de jogo e a Midway anunciou que, agora, todo ano terá uma versão de Mortal Kombat daqui para frente. Os manos do hip hop também estão em pé de guerra no nervoso Def Jam: Fight for NY. A briga é no gogó e também com socos e chutes. Por falar em música, esse é um elemento importante de um dos Detonados do mês. Quem conhece a série Tony Hawk sabe que tem um monte músicas iradas, mas em Underground 2 a coisa ficou mais incrementada. Tem metal, blues e até country, além dos tradicionais hip hop e o novo e velho punk rock. Pelo jeito, é sério candidato a uma nova estatueta de melhor trilha sonora de games do Grammy Awards. O outro Detonado mostra os truques do malandro Sly em sua segunda aventura, desta vez com uma mecânica bem mais sólida que a versão anterior. Também vale destacar que esse final de ano é o início da guerra Sony versus Nintendo no mundo dos portáteis. A Big N saiu na frente com o Nintendo DS e a SGP detalha o lançamento com um Circuito Aberto especial. Mas a Sony não brinca em serviço, seu PSP vem na cola e também possui muitos atrativos. Os bolsos que se cuidem. E dá-lhe lançamentos. Dos cinemas vêm Shark Tale (O Espanta Tubarões) para os consoles e GBA, e Star Wars: Apprentice of the Force (GBA). Duas grandes forças do futebol estão representados por FIFA Soccer 2005 e Pro Evolution Soccer 4, versão européia de Winning Eleven 8 e que conta com versão para Xbox e compatível com Xbox Live! Só mesmo usando muito chicote para a redação não virar um grande Campeonato Brasileiro. E para terminar, vem a gatíssima (e desinibida) BloodRayne, em seu segundo jogo, arrasando corações. Haja emoção...

*Na verdade, a palavra inglesa deception significa "ato de iludir" e nada tem a ver com decepção, o que configura um falso cognato, isto é, a palavra, aparentemente, parece ter uma tradução "intuitiva", mas não tem.

Chefe

Arte no Envelope

Aproveite a inspiração natalina que vem por aí e mande sua arte para a **SuperGamePower** ! E concorra a um brinde surpresa!

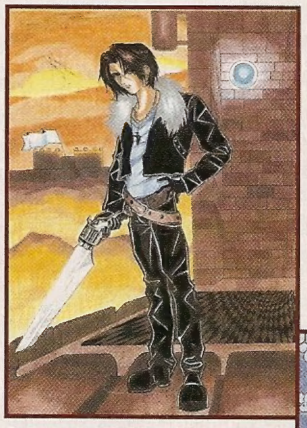
PREMIADO

A Marjorie gostou tanto da sua ilustração feita por Cristiano Batista de Souza de São Paulo-SP, que fez campanha para que ele fosse o premiado do mês. E funcionou!

Goku está cercado de seus piores inimigos. Só mesmo usando a transformação Super Saiyajin 3 para encarar essa. A arte é de Savio Ribeiro da Cruz, de Samambaia Sul - DF.

A dupla, Chun Li e Mai Shiranui, do Diogo Josi Amancio de São Paulo-SP estão realmente bem envolvidas.

A Liga da Justiça de Heron Santana Leal de São Paulo-SP está bem representada.



João Luis da Silva Neto de Itaim Paulista-SP mandou bem no desenho de Squall Leonhart de Final Fantasy VIII.

Ailton José Cruz Filho de Vila Primavera fez Lara Croft esbanjando sensualidade até embaixo d'água.

Anderson S. Gonçalves de Embú-SP apostou no velho Bart, e ficou maneiríssimo!

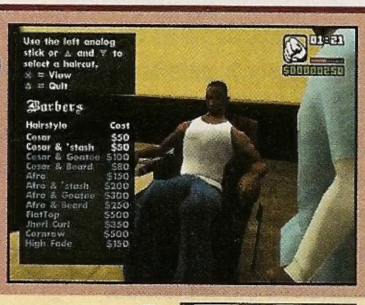
Mande sua Arte no Envelope para a redação da *SuperGamePower*
Rua Isabel de Góis nº 8, bl3, cj 93 - Cep 04173-150
Jd. Botucatu - São Paulo - SP

RANKING DOS MELHORES

Segundo os críticos da SuperGamePower

1 GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

A briga de gangues está a todo vapor em San Andreas. Orange Grove, os Ballas, os Vagos, e os Varrios Los Aztecas estão em pé de guerra. Cenários enormes, muita liberdade e nenhuma censura são as armas da Rockstar.



2 HALO 2

Sendo o game mais esperado do ano, Halo 2 mostra o porque de tanta expectativa. Com mais armas e jogabilidade melhorada, o game é bom em Single Player e excelente em Multiplayer.

3 DEF JAM: FIGHT FOR NY

As maiores estrelas do hip hop passam da agressão verbal para as vias de fato. Ou seja, a disputa agora é no ringue, que no caso são as ruas de Nova York. Um brutal jogo de luta.

4 SLY 2: BAND OF THIVES

Com ótimo enredo e jogabilidade variada, Sly e sua turma dão lição de bom videogame. Aliado a gráficos e som exuberantes, o game é uma experiência para jogadores de todas as idades.

5 MORTAL KOMBAT: DECEPTION

Os lutadores de Mortal Kombat estão sedentos de sangue para recuperar o tempo perdido. Agora com modo online, os fãs do game poderão tirar um "contra" em escala mundial.

6 TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Tony Hawks e Bam Margera formaram seus times para ver quem consegue fazer mais maluquices. O resultado é um jogo com muita ação, e muito skate, é claro.

7 FABLE

Um grandioso RPG, com um sistema de desenvolvimento de personagens bem completo. Também é possível ter uma "vida particular" e propriedades, como em RPGs online.

8 RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2

Os oito sobreviventes da primeira versão ainda não conseguiram se salvar. Agora, a Capcom preparou mais cinco cenários cheios de desafios, entre zumbis-elefantes e a volta de Tyrant.

9 X-MEN LEGENDS

Os mutantes mais famosos do mundo resolveram se aventurar num RPG/ação no estilo Baldur's Gate. Os fãs dos X-Men reconhecerão cada um dos poderes de personagens como Wolverine e Psylocke.

10 WINNING ELEVEN 8

O futebol-arte da Konami está imbatível, como a Seleção Brasileira. Tudo que se pode esperar de um jogo de futiba está no mais novo Winning Eleven. Para jogar bonito.

SGP NA REDE

Ragnaök no Brasil

Um dos MMORPG (RPG com muitos jogadores ao mesmo tempo) mais famosos do mundo está disponível no Brasil. Baseado no desenho de Myioung Jin-Lee, Ragnarök bebe na fonte da mitologia nórdica, assim como faz Final Fantasy. Aliás, o estilo gráfico de Ragnarök lembra muito o estilo de Final Fantasy Tactics. O jogador tem a disposição uma grande quantidade de mapas, num mundo chamado Midgard. No total, o jogador poderá desenvolver seu personagem em 6 grandes classes e, a partir daí, passar para especializações. Sendo um MMORPG você interagirá com vários jogadores para formar grupos e unir forças para um objetivo comum. Mais informações sobe Ragnarök você pode encontrar no site *http://www.ragnarok.com.br/lu.htm*

SGP Responde

CLASSIFICADOS

Vendo um Neo Geo Cd semi-novo c/ 15 Cds à vista R$ 400,00. Aceito troca por fitas de 64, Super Nintendo, ou vendo Cds separados.
Tratar com Marcio,
(0xx11) 6244-5392 ou 9833-3168

Vendo um Nintendo 64 com 3 controles, 6 fitas e Memory Card. Tudo pela bagatela de R$ 300,00. Tratar com Almir Pereira no telefone (0xx11) 5933-3614 após as 21 horas ou no celular (0xx11) 9820-8679.

Vendo um Teclado para internet do freamcast, mais um Memory Card de 200 blocos com tela e 16 cds (shemmue I, Head Hunter, Boote outrios) mais um Super Nintendo com 2 controles e 1 fita (Harley`s Humongous Adventure por apenas R$300,00. Tratar com Marcelo Vitor Moraes Mapo
Tel:. (0xx15) 236-6928 ou 236-6110

Vendo 1 Playstation com 20 Jogos, 1 Controle e 1 Memory Card por R$290,00 e um Nintendo 64 com 2 controles e 2 jogos originais por R$ 240,00
Tratar com Flávio ou Eduardo no Tel (0xx11)9662-3977 ou via email: vendoplay64@yahoo.com.br

SuperGamePower
Rua Isabel de Góis, 8, Bl.3 Cj. 93
Jd. Botucatu - Cep 04173-150
São Paulo - SP

Gostaria que me mandassem os códigos de **Sydney 2000** para PlayStation.

Marcus Vinícius dos Santos, por e-mail

CHEFE: *Marcus Vinícius, saca só as dicas olímpicas desse game.*

Medalhas de ouro: *pressione rapidamente ○, X, △, □ no menu principal.*

Primeiro em todos os eventos: *pressione rapidamente △, □, ○, □, X no menu principal.*

Todos os treinos: *pressione rapidamente △, □, ○, □, X no menu principal e, depois, selecione o modo Olympic.*

Completar todos os eventos: *pressione rapidamente ← (2), →(2), ↑, ↓, ←, →, ← no menu principal e, depois, selecione o modo Olympic.*

Vocês estão cada vez melhores!!! Por favor, mandem-me códigos completos de pelo menos um carinha do jogo **Valkyrie Profile**. E também de **Angel Eyes** e **Critical Blow**. Obrigado

Alexandre Ferreira dos Santos, por e-mail

MK: *caro Alexandre, vamos fazer o seguinte: vamos publicar o código de level máximo para todos os personagens, tá bom?*

Valkyrie Profile

Level máximo

Aelia	*801E08C0 00FF*
Arngrim	*801E0074 00FF*
Badrach	*801E0B84 00FF*
Belenus	*801E0338 00FF*
Brahms	*801E14BC 00FF*
Freya	*801DFF82 00FF*
Gandar	*801E11F8 00FF*
Grey	*801E0C70 00FF*
Janus	*801E05FC 00FF*
Jayle	*801E1020 00FF*
Jelanda	*801E0160 00FF*
Jun	*801E09AC 00FF*
Kashel	*801E0510 00FF*
Lawfer	*801E024C 00FF*
Lezard Valeth	*801E13D0 00FF*
Llewelyn	*801E0424 00FF*
Lorenta	*801E0D5C 00FF*
Lucian	*801E12E4 00FF*
Lyseria	*801E0A98 00FF*
Mystina	*801E0E48 00FF*
Nanami	*801E06E8 00FF*
Shihò	*801E0F34 00FF*
Suo	*801E110C 00FF*
Valkyrie	*801DFE9C 00FF*
Yumei	*801E07D4 00FF*

Angel Eyes

Personagens secretos: *termine o modo Story com cada um dos personagens no nível de dificuldade Normal para liberar os lutadores secretos.*

Kiriko, Bin C e Lina em versão animê: *termine o Arcade Mode com os personagens secretos no nível de dificuldade Hard para liberar os lutadores.*

Critical Blow

Hagane: *complete o modo Theater em qualquer nível de dificuldade. Hagane poderá ser selecionado no modo Tournament.*

Merkuar: *complete o modo Tournament.*

EX Rickey: *complete o modo Tournament no nível de dificuldade Hard.*

Sieguei: *complete o modo Tournament no nível de dificuldade Easy.*

E aí, rapaziada? Dá para me explicar os códigos de **GameShark** para **PlayStation 2** do **Spider-Man 2** que vocês publicaram na revista 114? Nenhum deles funciona.

Ivonete Maria, por e-mail

MB: *cara Ivonete, os códigos que publicamos são para modelos mais novos do GameShark, versão 3 e 4. Esses códigos podem não funcionar em modelos mais antigos. Lembre-se sempre de colocar os códigos de ativação antes de usar os outros códigos.*

AKIRA E AGORA

OK, o pessoal da redação se esforçou para trazer para os nossos leitores as melhores matérias, como a super cobertura da Tokyo Game Show. Mas, pelo jeito, empolgação foi tanta que deixaram para trás alguns tropeços. Por exemplo, na matéria sobre o novo PlayStation 2 saiu um "O número inicial do inicial será o de SCPH-70000CB". Errado, claro. O que se quis escrever era "O número de série inicial será o de..." No comentário de Enthusia Professional Racing, jogo de corrida da Konami, saiu um "Mas da RX-7 Spirit 7". Nunca ouvi falar desse carro, a não ser que a intenção fosse escrever "Mazda". Depois, um errinho em BurnOut 3: Takedown. Saiu "Takadown" na ficha técnica (e também no sumário). Na página 33, o nome do primeiro game saiu como "Forgotten Realms: Demon Store". O demônio abriu uma loja? Claro que é Demon Stone. E o gênero do Vietcong Purple Raze é ação. Seguindo para a página 35, vemos que o Test Drive: Eve of Destruction tem um modo de "Carrer". Não seria Career? Em Sly 2 Band of Thieves mais problemas. Para começar o fabricante é Sony/Sucker Punch. E o comentário é de Marjorie Bros. E no Detonado de Mega Man X: Command Mission saíram duas fotos 125, e por conta disso, acabou saindo a mesma foto. As legendas estão corretas, mas como a numeração saiu assim, não temos a foto que seria a 126. Desculpas, galera. Vou mandar o relatório pro Chefe para ver se na base da pressão os erros diminuem.

Escreva sempre para a *SuperGamePower*, a melhor revista de games do planeta!!! O Chefe quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Rua Isabel de Góis 8, Bl. 3 Cj. 93
Jd. Botucatu - São Paulo - SP
CEP 04173-150

PROMOÇÃO

NINTENDO DS OU PSP, O QUE VAI LEVAR?

A foto é apenas ilustrativa

Nesta edição você confere os detalhes do lançamento do Nintendo DS na matéria especial de Circuito Aberto. Mas a Sony não parou no ponto e, de pronto, respondeu que lançará o PSP logo depois e com um preço competitivo. Confira os detalhes na matéria de News. Assim, a guerra dos portáteis terá início e promete ser das boas. E você, leitor? Qual deles tem mais qualidades e, portanto, tvai vender mais? Diga o porquê de sua resposta e a mais criativa leva um PlayStation 2.

PROMOÇÃO DS OU PSP, O QUE VAI LEVAR? **GAMEPOWER**

Envie este cupom até 10 de janeiro de 2004.

Nome:_____ **Idade:**_____

Endereço: _____

Cidade: _____ **Estado:** _____

Cep:_____ **Tel.** _____

e-mail: _____

Qual seria sua reação ao jogar o PSP?

_____

_____

_____

Vencedor da Promoção Edição 114

O inventor Maluco.

Frase: Na verdade, não mudaria quase nada... a não ser o próprio chefe, ele fica aí com esse velho chicote arcaico, e nem deixa a Marjorie se soltar... Ainda colocaria outras gamesgirls... Nada pessoal heim Lord, Kamikaze, Baby...

Allan Nascimento Teixeira -Bauru - SP

REGULAMENTO

1. Essa promoção é válida em todo o território nacional no período compreendido entre 01/11/2003 e 10/01/2004.
2. Os participantes da promoção deverão escrever (em no máximo 3 linhas) uma frase contendo: DS ou PSP, qual vai vender mais e porque? E enviar por carta, contendo nome completo, endereço, telefone, data de nascimento e CPF. Na hipótese de o participante ser menor de 18 anos, deverá enviar, juntamente com os dados acima, o nome e CPF do responsável.
3. Cada participante poderá enviar quantas cartas quiser, desde que seja uma por envelope, contendo as informações do Cupom. As cartas deverão ser nominais à *Promoção DS ou PSP, o que vai levar?* – Rua Isabel de Góis, 8 Bl 3 Cj 93 – Jardim Botucatu – São Paulo - SP - Cep 04173-150.
4. Não é necessário que os participantes adquiram a revista para participar da promoção. Pode-se tirar cópias do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
5. As descrições serão julgadas pela redação da *SuperGamePower*. Serão decisões definitivas e em caráter irrevogável, observando-se os seguintes critérios de julgamento: originalidade, criatividade e adequação à proposta da promoção.
7. Os participantes cedem desde já à Editora Option, definitivamente, todos os direitos autorais patrimoniais das descrições enviadas, sem que isso acarrete em ônus de qualquer espécie para a Editora.
8. Somente serão aceitas as cartas com selo de postagem carimbado até o dia 10/01/04, sendo automaticamente descartadas as cartas enviadas após esse prazo.
9. O resultado será publicado na edição 119 da revista *SuperGamePower*. Os prêmios serão entregues até o dia 25/04/05.
10. Não poderão participar dessa promoção os parentes e funcionários das empresas envolvidas na promoção.
11. O prêmio não poderá ser revertido em dinheiro ou trocado por outro prêmio.

O Nintendo DS vem aí!

O novo videogame da Nintendo atende a vocação revolucionária da empresa e quer se tornar um sucesso até maior que o Game Boy. Será que conseguirá reverter a queda de confiança em relação a Big N?

Em dois eventos para a imprensa em 7 de outubro, um no Japão e outro nos EUA, a Nintendo apresentou detalhes finais do lançamento de seu novo portátil: o Nintendo DS. O evento americano foi o Gamer's Summit, realizado em Seattle, e contou também com lançamentos de GameCube e Game Boy Advance. O evento japonês se chamou Nintendo DS Preview e foi apresentado em Tóquio.

Shigeru Miyamoto fala à Nintendo DS Preview: feliz com o novo portátil.

O lançamento

Como divulgado na edição anterior de SGP, a data de lançamento do Nintendo DS será em 21 de novembro nos EUA, ao preço de 150 dólares. No Japão, sairá em 2 de dezembro por 137 dólares. Incluirá um demo de Metroid Prime, duas canetas, uma cinta e uma fonte. O software PictoChat será interno. Assim como ocorre com o Game Boy e o Game Boy Advance, o Nintendo DS não terá limitação de região, ou seja, cartuchos japoneses funcionarão em aparelhos americanos e vice-versa.

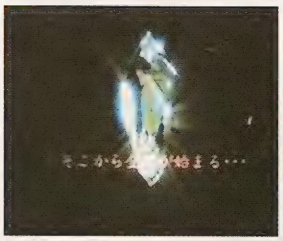
Todos no mesmo ponto de partida

O presidente Satoru Iwata vem dizendo há algum tempo que a complexidade dos jogos atuais estão afastando os jogadores casuais. Sendo assim, era necessário criar um sistema que colocasse todos os usuários em igual situação. A simplificação dos jogos não era uma saída, por não atender os gamers mais exigentes. A solução foi criar um controle novo, baseado em toques, diferente dos videogames que se viu até aqui. Comum nos micros de mão, foi uma forma de tornar a experiência de jogar mais intuitiva e também graças ao sistema de duas telas, pode-se optar em ter gráficos tanto 2D quanto 3D, ou ambos.

Interação sem fio

Com a comunicação sem fio do Nintendo DS, e também do adaptador de rede sem fio do Game Boy Advance, a Nintendo quer integrar os jogos com outros produtos. Em 2005, a Nintendo quer integrar seu novo filme do Pokémon com os jogos lançados para os portáteis. Funcionaria da seguinte forma: levando o portátil com um jogo compatível com o filme, como o Pokémon Ruby ou o Leaf Green, ao mesmo tempo em que um novo Pokémon surgir na tela, este ficará disponível no game. Isto é, haverá um servidor distribuindo dados para os portáteis. Além disso, será possível fazer download de demos em lojas de games sendo, assim, experimentar os títulos antes de comprá-los. Assim como ocorre em alguns games de GBA, será possível realizar uma partida multijogador com vários DS com apenas um cartucho.

Blockbusters a caminho



Final Fantasy III: remake inédito no Nintendo DS e muita modificação.

Grandes jogos foram prometidos para o Nintendo DS. Um deles é Final Fantasy III, que nunca foi refeito desde que foi lançado para NES, no começo da década de 90. O game será bem diferente do original, devido às duas telas do console. Além disso, um novo game da série Final Fantasy Cristal Chronicles também está em desenvolvimento. E Pokémon não poderia estar de fora. Além de lançar o Pokémon Dash na inauguração, a Nintendo está produzindo o mais novo game da série, as versões Pearl e Diamond. Fica a expectativa de como será o Pokémon em duas telas.

Dois jogos em um

Graças às duas entradas de cartucho o Nintendo DS pode realizar proezas como integrar dois jogos em um. Por exemplo, o Pokémon Dash, de DS, um jogo de corrida com os monstrinhos, ganha pistas novas se um cartucho Pokémon de GBA instalado no portátil ao mesmo tempo. Lembra o esquema de um antigo computador, o MSX, que tinha duas entradas de cartucho e dependendo da combinação dos jogos, acionava-se efeitos especiais. A Konami usava muito o truque.

Marketing forte

Hikaru Utada: cantora pop é a garota-propaganda do DS no Japão. Ela acaba de estrear nos EUA com o álbum Exodus.

21 de Novembro

Essa é a data de lançamento nos EUA. Custará 150 dólares. No Japão sairá em 2 de dezembro, a 15 mil ienes, cerca de 137 dólares.

Game Boy Advance e Nintendo DS. E entrada de GBA fica na frente e a de DS, atrás.

Comparação entre os cartuchos: o card de DS é menos da metade do tamanho do de GBA.

Detalhe do cartão de jogo e da caneta: dimensão reduzida pode facilitar perda.

Com um orçamento grandioso de marketing, a Nintendo espera vender quatro milhões de unidades do novo console até o final do ano. No Japão, a Nintendo escolheu como garota-propaganda a cantora pop Hikaru Utada, que estreou recentemente nos EUA.

XLink planeja "túnel" para DS

O TeamXLink, tradicional fabricante de software de "túnel" para PlayStation 2, Xbox e GameCube tem planos de fazer incluir o Nintendo DS na lista. O "túnel" permite jogar via internet usando um

PC, desde que o jogo tenha função de partidas multijogador via rede local.

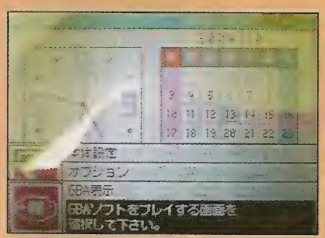
Passado inspira o futuro

O Nintendo DS inegavelmente traz idéias novas para o mundo dos games. Questionando o funcionamento atual do mercado, cada vez mais avançado tecnologicamente e deixando para trás os jogadores casuais, a Nintendo implemento um sistema mais intuitivo, mais simplificado e com capacidade de interação jogador-jogador. A inspiração do console parece ter sido o antigo Game & Watch de duas telas, sucesso no início da década de 80. Assim como o pioneiro NES e o Nintendo 64, que formatou funções que hoje são padrões (como o direcional analógico), o Nintendo DS pode dar um sopro de novidade no mercado. Claro que só o ineditismo não basta para o sucesso como atesta o caso do Virtual Boy. Mas o DS parece possui funções e preço atraentes para o público. Falta saber como a Sony vai se mexer com seu PSP.

Os menus do DS

Menu principal, tela de cima: display com calendário e relógio.

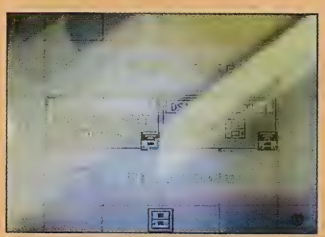
Menu de Options: menu principal de Options, que inclui Hardware, data e hora, User e Touch Screen Adjust.



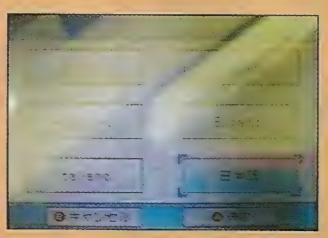
As escolhas aparecem na tela de cima.

Hardware Options

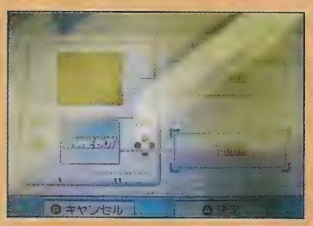
Menu de Hardware Options: escolha de línguas e de setup para jogos de GBA, entre outros.



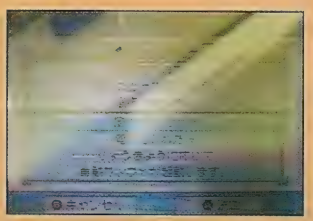
Menu principal: permite escolher entre PictoChat, Download Play e a tela de Options.



Tela de escolha de idioma do menu e do reconhecimento de voz.



Escolha em qual tela os jogos de Game Boy Advance rodarão.

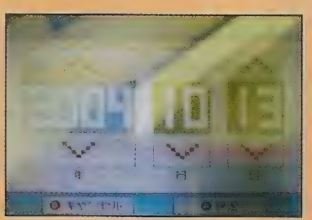


No modo Auto, o jogo é rodado automaticamente. No Manual, o menu sempre aparece.

Data e Hora

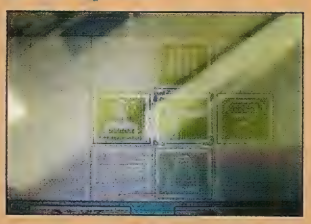
Menu de calendário: para definir data e hora, além de alarme.

Tela de ajuste de hora.

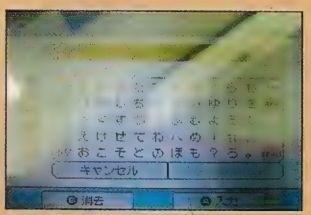


Tela de ajuste de data.

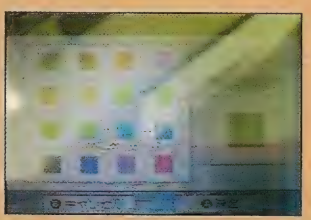
User Option



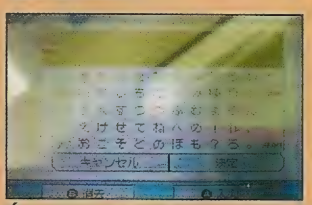
Menu de User Option: para configurar os dados pessoais e preferências do portador.



Tela para inserir o nome do usuário.

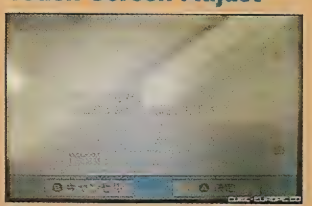


Aqui o jogador escolhe a cor da tela de menu.



É possível incluir um comentário também.

Touch Screen Adjust



Menu de regulagem de Touch Screen: o sistema regula a tela quando se toca nos quatro pontos vermelhos no canto da tela.

Impressão

Nintendo DS ao vivo e em cores

O portátil é bem elegante, mais fino que o GBA SP. Mas é mais pesado que se poderia imaginar. A tela sensível ao toque confere uma jogabilidade intuitiva, mas será necessário praticar um pouco para combinar com os botões. Há a opção de usar a caneta ou a cinta, que vem com uma espécie de anel, para tocar na tela. Os cartões de DS são pequenos, metade do tamanho de um cartucho de Game Boy Advance.

Ligando o DS

O boot do sistema é bem veloz, mostrando o logo do DS na tela de cima e um aviso na de baixo, alertando para os perigos do uso prolongado. O menu possui funcionalidades de relógio e calendário, além de poder cadastrar seu nick e data de aniversário. DO menu também se aciona PictoChat, o programa de comunicação instantânea do portátil, de que até 16 pessoas poderão participar.

Compatível com GBA

Para usar games de Game Boy Advance é necessário acioná-lo pelo menu. Pode-se escolher em qual tela será mostrado o jogo. Mas não é possível usar as funcionalidades de link caso use cartuchos de GBA.

Sleep Mode

O modo Sleep do Nintendo DS é feito automaticamente quando se fecha o portátil, ao anúncio de um "Bye, bye". Nesse modo o jogo é interrompido e consome menos bateria. Para retomar a partida basta abrir o console.

Spider-Man 2

Activision/Vicarous Vision
Ação
Novembro de 2004

O Aranha será a aposta da Activision no lançamento do Nintendo DS. O esquema básico do jogo lembra o de GBA, um jogo de ação 2D com plataformas e, ocasionalmente, algumas fases 3D. Mas a qualidade é bem superior, rodando a 60 quadros por segundo e com uma jogabilidade bem consistente. A tela de toque serve para trocar os golpes do Homem-Aranha no ato. Nas fases de 3D, a caneta servira para guiar o herói na tela de mapa.

Ridge Racer DS

Namco
Corrida
Novembro de 2004

Baseado em Ridge Racer 64, a versão do clássico de corrida para o Nintendo 64, Ridge Racer DS resolve bem o

Os jogos disponíveis no lançamento

EUA

Super Mario 64 DS (Nintendo)
Madden NFL 2005 (Electronic Arts)
Tiger Woods PGA Tour Golf (Electronic Arts)
The Urbz: Sims in the City (Electronic Arts)
Rayman DS (Ubisoft)
Asphalt Urban GT (Ubisoft)
Feel the Magic: XX/XY (Sega)
Mr. Driller: Drill Spirits (Namco)
Ridge Racer (Namco)
Spider-Man 2 (Activision)
Ping Pals (THQ)

Japão

Super Mario 64 DS (Nintendo)
WarioWare Inc. DS (Nintendo)
Jam with the Band (Nintendo)
One-Line Puzzle (Nintendo)
Pokemon Dash (Nintendo)
Feel the Magic: XX/XY (Sega)
Mr. Driller: Drill Spirits (Namco)
The Urbz: Sims in the City (Electronic Arts)
Kenshuu-i Tendou Dokuta (Spike)
Zoo Keeper (Success)
Mahjong Taikai (Koei)
Cool 104 Joker & Setline (Aruze)

...e alguns dos que estão por vir

GoldenEye 007 (Electronic Arts)
Need for Speed Underground (Electronic Arts)
Mega Man Battle Network (Capcom)
Viewtiful Joe (Capcom)
Yu-Gi-Oh! Nightmare Trobadour (Konami)
Legend of Mystical Ninja (Konami)
Survival Kids (Konami)
The Prince of Tennis (Konami)
Vandal Hearts (Konami)
Boktai (Konami)
Castlevania (Konami)
Winning Eleven (Konami)
Egg Monster Hero (Square-Enix)
Dragon Quest Monsters (Square-Enix)
Final Fantasy Cristal Chronicles (Square-Enix)
Secret of Mana (Square-Enix)
Final Fantasy III (Square-Enix)
Sonic DS (Sega)
Puyo Pop Fever (Sega)
Monster Farm Jamboree (Tecmo)
Naruto (Tomy)
Zoids (Tomy)
Pac-Pix (Namco)
Pac'n Roll (Namco)
Metroid Prime: Hunters Tournament (Nintendo)
Mario Kart DS (Nintendo)
Animal Crossing (Nintendo)
Mario Bros. (Nintendo)
Puppy Times (Nintendo)
Yoshi's Touch & Go (Nintendo)
Another (Nintendo)
Advance Wars (Nintendo)
Pokemon Pearl/Diamond (Nintendo)
Magical Vacation 2 (Nintendo)
Project Jump Superstars (Nintendo)
Bomberman (Hudson)
Far East of Eden (Hudson)
Meteos (Bandai)
Dragon Ball Z (Banpresto)
Those Obnoxious Aliens (Marvelous Interactive)
Harvest Moon (Marvelous Interactive)
Luna (Marvelous Interactive)
Bob Esponja (THQ)
Cars (THQ)
Mr. Incredible (THQ)
Zoo Tycoon (THQ)
Shin Megami Tensei (Atlus)

Sites oficiais

EUA: http://www.nintendods.com/
Japão: http://touchds.jp/

Circuito Aberto

problema do DS em não ter um direcional analógico. Na tela de toque há um volante que é controlado pela caneta. Mas, por enquanto, a jogabilidade ainda não está boa o suficiente; faltam alguns ajustes. Os modos de jogo incluem Quick Race, Single Player (subdividido em GP, Time Attack e Car Attack) e Multiplayer. A mecânica do jogo está bem sólida e quase não se percebe atrasos de conexão.

Asphalt Urban GT

Ubisoft/Gameloft
Corrida
Novembro de 2004

Concebido originalmente para o n-Gage, Asphalt Urban GT é um jogo de corrida nos moldes tradicionais. Sendo assim, há uma vasta seleção de carros licenciados esperando para serem retirados da garagem. Há três modos de jogo: o Arcade, com ação instantânea; Evolution, uma espécie de modo de história em que você vai juntando dinheiro para comprar carros melhores e o Multiplayer, que dispensa comentários. Diferentemente do Ridge Racer, Asphalt Urban GT não aproveita bem a capacidade da tela sensível ao toque.

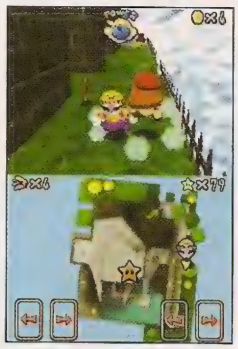
Sprung

Ubsoft
Adventure
Novembro de 2004

Sprung é o que se chama de simulador de namoro, um gênero forte no Japão. Agora, o estilo promete invadir os EUA, com títulos como Singles e Sprung. A mecânica do game é bem simples: você deve lançar cantadas para seu (sua) pretendente, escolhendo as melhores opções de conversa para cada situação. AS conversas podem ficar quentes em determinadas condições. Os gráficos são em estilo comix. O ineditismo parece ter contaminado também as softhouses.

Super Mario 64 DS

Nintendo
Ação
Novembro de 2004



Remake de Super Mario 64 do Nintendo 64, considerado um dos melhores jogos da história. Agora, com 30 estrelas a mais, totalizando 150, o jogo sofreu modificações: agora é possível jogar com quatro personagens: Mario, Luigi, Yoshi e Wario. Na verdade, todos são encarnações de Yoshi e, obviamente, cada um tem suas habilidades específicas. Foi incluído também um modo de multijogador, em que até quatro jogadores disputam uma série de regras. E também há o modo Rec Room, com vários minigames.

The Urbz: Sims in the City

Electronic Arts/Griptonite
Simulação
Novembro de 2004

Filhote do popularíssimo The Sims, The Urbz foca mais o aspecto urbano. Assim como a versão de GBA, essa versão é centrada em minigames. Por exemplo, ao se tornar um aprendiz de sushiman, o jogador terá cortar os ingredientes para montar as iguarias japonesas. Há um novo local chamado Splicer Island, uma ilha em que se realiza estranhas experiências. Nela você poderá criar estranhos pets e poder passear com eles em toda cidade.

Ping Pals

THQ
Outros
Novembro de 2004

Ping Pals é um comunicador instantâneo, como o PictoChat, só que com mais funcionalidades e minigames em modo multijogador. A maior característica do software é que se pode customizar seu avatar. Cada cartucho vem com cerca de 300 itens para empetecar seu avatar. Mas ao todo são cerca de 2 mil itens e, para conseguir os que você não tem é necessário comprar de outros jogadores. O dinheiro virtual vem dos minigames.

Rayman DS

Ubisoft
Ação
Novembro de 2004

Rayman é o mascote da Ubisoft. Sendo assim, ninguém melhor que ele para estrear no Nintendo DS. Típico jogo de plataformas de 3D, Rayman tem 45 cenários para explorar e batalhar. Muitas habilidades atléticas serão necessárias como esquiar e nadar. A tela de cima é a principal, enquanto a de baixo mostra o status do personagem. Como de praxe, há inúmeros itens para coletar.

One-Line Puzzle

Nintendo
Quebra-cabeça
Dezembro de 2004

Jogo de quebra-cabeça com mecânica simples, mas desafiador. O objetivo é virar os painéis e transformá-los numa única cor. Para isso você usa a caneta, mas tem um detalhe: deve-se fazer o processo numa única "pincelada" e sem cruzar o traço. São três modos de jogo: Challenge, que é uma disputa contra o relógio; Checkmate, com desafios mais difíceis; e Versus, uma competição entre jogadores.

Feel the Magic: XY/XX

Sega/Sonic Team
Ação/adventure
Novembro de 2004

Estranho jogo da Sega cujo enredo conta história de um garoto que quer conquistar a garota dos sonhos. Com gráficos super característicos e título idem, Feel the Magic: XY/XX consiste, na verdade, em

uma coleção de minigames. Em um deles você precisa retirar escorpiões que atacam a menina, ou apagar velas soprando o microfone do portátil. A Sega resolveu surpreender em sua estréia no DS.

Pokémon Dash

Nintendo
Corrida
Dezembro de 2004

Depois que Mario resolveu entrar num kart, todo mundo resolveu seguir o caminho: Mega Man, Crash, Digimon... Os Pokémons não poderiam ficar de fora. O jogo não é em visão 3D dos jogos de corrida e sim, visto de cima. O controle também é um pouco diferente: é necessário ficar "coçando" a tela e fazer o Pikachu se mexer na direção desejada. O game tem como alvo o público mais infantil.

WarioWare Inc. DS

Nintendo
Ação
Dezembro de 2004

Os minigames mais pirados dos videogames também farão seu estrago nas duas telas do Nintendo DS. WarioWare Inc. DS é uma coleção de pequenos desafios, um mais doido que o outro. Na versão de DS, claro, os minigames são mais centrados na tela sensível ao toque, como cortar vegetais que são jogados contra o usuário. Gráficos e sons bizarros acompanham o personagem mais maluco da Nintendo.

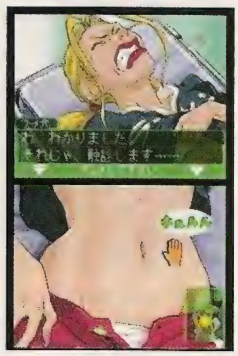
Jam with the Band

Nintendo
Musical
Dezembro de 2004

Pelo jeito a Nintendo gostou da experiência musical de Donkey Konga e estréia o gênero também no DS. A mecânica é simples: basta apertar o botão ou a tela no ritmo da música. Mas o forte do título é o modo de multijogador, que no caso seria multimúsico. Sendo assim, cada um fica encarregado de um instrumento. As canções incluem trilhas de jogos da Nintendo, clássicos como canções de Natal e músicas pop. Se tiverem veias de compositores será possível criar sua própria obra.

Kenshuu-i Tendo Dokuta

Spike
Quebra-cabeça
Dezembro de 2004



Outro título pouco comum do Nintendo DS. Neste game o jogador entra na pele de um médico-residente e deverá cuidar de um pronto socorro. Haverá uma série de métodos para solucionar os mais diversos problemas médicos, como o exame de toque, por exemplo, realizado, claro, com o auxílio da caneta. Se não conseguir solucionar sozinho, poderá consultar profissionais mais experientes, que poderão dar novas informações e itens úteis.

Mr. Driller: Driller Spirits

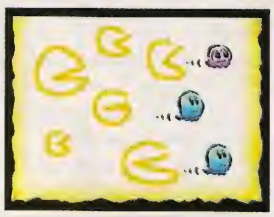
Namco
Ação
Dezembro de 2004

A Namco escala mais um de seus clássicos para preencher as duas telas do Nintendo DS. Mr. Driller começou nos arcades e depois foi convertido para PlayStation e Game Boy Advance. As regras do jogo são bem simples, basta cavar até o fim da tela, antes que seu oxigênio chegue a zero. Com as duas telas do DS, foi possível criar fases maiores. Há novos modos de jogo, como o de pressão. Aqui, uma grande broca persegue o jogador. Se não cavar rápido, é fim de jogo na certa. Alem disso há os tradicionais modos de missão e de Time Attack.

Pac-Pix

Namco
Ação
Sem data definida

Pac-Pix, mostrado na E3, possui uma mecânica totalmente original. O jogador deve desenhar um Pac Man na tela. Terminado o desenho, seu rabisco ganha vida e come os monstros que encontrar. Você pode desenhar um Pac Man de qualquer tamanho e quantos deles quiser, desde que tenha tinta. O personagem amarelo sempre anda para frente e para fazê-lo virar, só desenhando uma parede. Ele vai virar para o lado do traçado. Mas não adiante desenhar um bem grande a toda hora. Há passagens estreitas, que só os mais compactos poderão passar.



Madden 2005

Electronic Arts
Esporte
Sem data definida

Sucesso absoluto nos EUA, o futebol americano de Madden 2005 será um dos destaques do Nintendo DS. Esse é um tipo de jogo em que as duas telas são bem aproveitadas.

A tela de baixo mostra o mapa das jogadas e também as táticas a serem adotadas, sem precisar ficar trocando de tela toda hora como nos consoles. O modo multiplayer é bem eficiente, uma vez que o adversário não vê sua tela de estratégia. Quem é fã de futebol americano vai delirar.

Circuito Aberto

Meteos

Bandai/Q Entertainment
Quebra-cabeça
Sem data definida

Meteos é obra de Masahiro Sakurai, o ex-presidente da Hal Laboratories e criador de Kirby, e de Tetsuya Mizuguti, que fez Space Channel 5 trabalhando pela Sega. Neste jogo à la Tetris, o jogador deve mexer as peças, que caem do céu como meteoros, para que três blocos da mesma cor fiquem juntas e, assim, fazê-los sumir. Os controles, claro, são feitos com a caneta. O modo multijogador comporta até quatro jogadores.

Yoshi's Touch & Go

Nintendo
Ação
Sem data definida

Mais problemas para Yoshi, babá de Baby Mario como em Yoshi's Island. O game conta com duas partes distintas. As fases verticais consistem em desenhar nuvens para proteger o bebê Mario dos perigos, como espinhos e inimigos. Nas fases de terra, o jogador deve conduzir Yoshi ao mesmo tempo em que não perde o infante de vista. O game terá modo multijogador, mas ainda não há nenhuma informação.

Mario Kart DS

Nintendo
Corrida
Sem data definida

Desde o Super NES, Mario Kart é um título obrigatório em todos os consoles da Nintendo. Diferentemente dos outros títulos, Mario Kart DS não faz muito uso da tela sensível ao toque. A segunda tela serve para localizar os outros competidores e saber a sua colocação atual. Como sempre itens malucos devem aparecer e o modo de multiplayer será um dos destaques da nova versão. Prepare seus truques.

Advance Wars DS

Nintendo/ Intelligent Sys.
Estratégia
Sem data definida

A popular série de estratégia baseado em turnos também terá vez no Nintendo DS. As duas telas serão aproveitadas para mostrar o mapa aéreo e terrestre do campo de batalha. Os comando se tornaram mais diretos, devido ao uso da caneta. As missões são todas novas e o modo multijogador será um componente importante nesse tipo de jogo. Falta saber quantos jogadores comportarão nesse modo.

Animal Crossing DS

Nintendo
RPG
Sem data definida

Outro game popular a ganhar espaço no Nintendo DS. A maior novidade da versão é o modo de multijogador, que permite interagir os personagens através de um chat interno. É possível criar estampas para suas roupas, apesar de ficarem meio grosseiros quando aplicado nas roupas. De resto, os elementos que fizeram do game um sucesso no Nintendo 64 e no GameCube serão mantidos.

Puppy Times

Nintendo
Simulação
Sem data definida

Herdeiro dos "bichinhos virtuais", Puppy Times coloca na tela do DS adoráveis filhotes de cães. Como os bichos de verdade, eles precisam de comida e carinho. Há toda uma variedade de comidas e brinquedos que se pode empregar. Você pode ainda "acariciar" os cachorrinhos usando a caneta e chamá-los pelo microfone do portátil. O software terá modos de multijogador, mas os detalhes ainda são desconhecidos.

Mystical Ninja

Konami
Ação
Abril de 2005

Esse é um jogo mais conhecido no Japão, baseado no personagem verídico

Goemon, uma espécie Robin Hood japonês, que roubava dos ricos para dar aos pobres. A versão para DS possui gráficos que lembram traços de pincel, condizente com o clima do jogo. A tela de baixo é a principal, enquanto a de cima mostra os diálogos. O estilo do jogo é ação com plataformas e há batalhas tipo Megazord, com robôs gigantes.

Egg Monster Heroes

Square-Enix
RPG
Sem data definida

Continuação de uma série que só saiu no Japão, Egg Monsters Heroes combina estratégia e RPG. Nas cenas de campo, a tela superior mostra a fase propriamente dita e a de baixo, um público que reage às ações tomadas. Já nas cenas de estratégia, a tela de cima mostra o personagem em combate enquanto a de baixo mostra a posição dos exércitos, sendo controlados pela caneta. Como revela o nome do jogo, é possível chamar os Egg Monsters. Nesse modo, o jogador escolhe com qual parte do corpo usará para atacar e em qual parte do oponente será o alvo. O game está recheado de humor.

Metroid Prime: Hunters

Nintendo
Ação
Sem data definida

Há duas notícias sobre Metroid Prime. A má é que o lançamento foi adiando e a boa é que o demo First Hunt será incluído junto com o portátil. Nesta versão já se pode notar a melhoria dos controles em relação à versão da E3. Há cinco configurações e controle e as que usam a tela sensível ao toque estão muito boas, permitindo uma mira precisa, tanto que o recurso de mira automática foi retirado. O pulo é realizando dando um duplo toque na tela. O demo inclui três fases simples, a título de treino, e um modo multijogador, que, aparentemente, não possui atrasos de conexão.

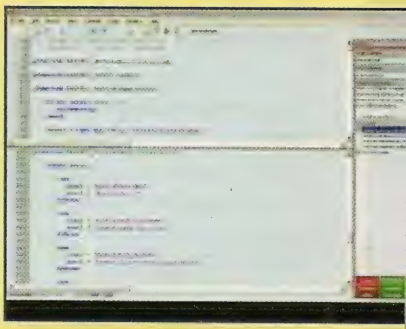
GAME NEWS

Criando os seus próprios GAMES

Ferramenta para desenvolvimento de jogos chega ao brasil, trazendo aos gamemaníacos a possibilidade de ingressar no fascinante mundo do desenvolvimento de jogos.

Por Marcelo Tavares e Jenneffer Fraga

O Dark Basic Professional é um novo programa que chegou para realizar o sonho de todo gamemaníaco de desenvolver o seu próprio jogo. Ele possui uma capacidade surpreendente de fazer jogos interativos, com uma facilidade nunca antes vista. No Dark Basic professional cada comando é colorido para melhor codificar, e como ele se baseia na linguagem Basic, acaba sendo bem menos complicado de aprender e desenvolver os games. A empresa The Game Creators (TGC) criadora do Dark Basic Classic, desenvolveu um programa visando estabelecer um conforto e um melhor desempenho para os futuros criadores de jogos em 2D/3D. Ele possui um sistema de partículas que permite a você criar faíscas, explosões, água e até neve; há todo o suporte multiplayer para a criação de jogos em rede. Seus efeitos de iluminação incluem localização, ponteiros e níveis de luminosidade. O software produz ainda grandes ambientes de colisão, e através do seu FPS (First Person Shooter). O programa também debuga e corrige seu código facilmente, produz qualquer efeito 2D/3D, faz games usando níveis similares a fases de Quake3, produz sombras em tempo real, e muito mais. Para quem se interessou e quer testar o programa, vale a pena baixar o mesmo pelo site *www.darkbasicpro.com.br* , lá você encontra uma versão de avaliação gratuita por 30 dias. O programa está sendo vendido em dois pacotes : o 1° para Universitários por R$150.00 e o 2° para os demais usuários pelo preço de R$220.00. O distribuidor informa ainda que após a compra o usuário irá obter mais de 200 páginas de manual com tutorial e software. Essa é a sua grande chance de entrar para o incrível mundo dos criadores de games.



MAIS UM INDEPENDENTE

Nobuo Uematsu, compositor musical de séries como Final Fantasy, se desligou da Square-Enix para trabalhar em sua própria produtora, a Smile Please. O motivo alegado seria conseguir trabalhar com mais independência, como aconteceu com Hironobu Sakaguti, também um ex-funcionário da produtora de Final Fantasy, que fundou sua própria empresa, a Mist Walker. Várias pessoas que trabalhavam com composição na Square já deixaram a empresa no passado.

Microsoft Urgente

Bill Gates diz que próximo Xbox será muito divertido

Em conferência pelos EUA, Bill Gates, dono da Microsoft, disse que o sucessor do Xbox será muito divertido, com ênfase na comunicação. Disse também que a existência de platéias terá papel importante no novo Xbox. Gates se refere à possibilidade de os donos do console poderem assistir a partidas online disputadas por outros jogadores, serviço denominado de Xbox TV, assim como a melhoria do sistema Xbox Live. Ele também será um dos palestrantes da Consumer Electronics Show (CES) de 2005, a se realizar em janeiro, ocasião em que poderá mostrar o sucessor do Xbox. Na CES de 2001 foi apresentado os detalhes finais do videogame da Microsoft.

Peter Moore e as lições do Xbox

Um dos chefões da Microsoft, Peter Moore, disse que a empresa não perderá a próxima batalha dos videogames. Com as vendas do Xbox subindo nos EUA (está a frente do PLayStation 2 atualmente) e Europa, o sucessor do Xbox não cometerá os mesmos erros, principalmente no Japão, onde saiu dois anos após os concorrentes. Afirmou que o Xbox 2 terá aspecto simples e compacto, com grande número de jogos e ajustados voltados para os mercados locais. O preço será competitivo e, por enquanto, o drive será o de DVD "normal" e sem HD. O foco será fazer um aparelho estritamente para jogos e não uma máquina multimídia como o antecessor.

Notícias da Nintendo

Próximo filme de Pokémon terá magias e espada

O diretor Kunihiko Yuyama, que trabalha no mais novo longa-metragem de Pokémon, afirmou que o próximo filme será ambientado na Idade Média tendo um clima de fantasia, com castelos, espadas e magias. Atualmente a equipe está pesquisando cenários no castelo de Lindahoff na Alemanha. A Nintendo pretende integrar o filme com o Nintendo DS, enviando dados para quem for ao cinema munido do portátil.

Criador de Pokémon eleito um dos 100 japoneses mais admirados pelo mundo

Satoshi Tajiri, criador da série Pokémon, foi um dos escolhidos para integrar a lista dos 100 japoneses que o mundo admira, em matéria realizada pala Newsweek japonesa. Ele é o único desenvolvedor de jogos da lista.

Revolution em setembro de 2006?

Segundo fontes do mercado, a Nintendo teria passado as especificações e data de lançamento do Revolution, o console que sucederá o GameCube. O novo console teria o capacidade do "PC mais poderoso que se pode comprar hoje" ou de um Xbox 2, especulado que 15 a 20 vezes melhor que o antecessor. A data de lançamento seria setembro de 2006, exatamente 5 anos após o lançamento japonês do Cube ou 10 anos do Nintendo 64 americano.

Nintendo quer vender dois milhões de DS até o fim do ano

A Nintendo afirmou que pretende vender 300 mil unidades na estréia do console e um milhão até o fim do ano em cada país, Japão e Estados Unidos. E até março de 2005 conta com projeção de 4 milhões, incluindo também os números da Europa. Com uma verba alta para promoção, a Nintendo está fazendo uma campanha agressiva de marketing, como ter a estrela Hikaru Utada como garota-propaganda no Japão, comercial sensual nos EUA e "invadir" os sites da WWE.com e Shockwave.com.

Linux no DS

O site Linux DS oferecerá mil dólares para quem conseguir rodar o sistema operacional no portátil da Nintendo. O aparelho possui touch screen e WiFi, que o candidata a ser um PDA, um micro de mão.

PROCESSO PODE AFETAR MERCADO DE GAMES

O escritório jurídico do Texas McKool Smith está processando sofhouses por conta de violação de patente. A patente em questão, de 1988, especifica um sistema de movimentação de objetos em 3D e a projeção em planos 2D, como monitores. Hoje, quase todos os jogos funcionam desta forma. O escritório processou, de início, a Electronic Arts, Activision,Take Two Interactive, Ubisoft, THQ, Vivendi Universal, LucasArts, Sega, Square-Enix, Tecmo e Namco.

Por dentro da Sony

Divulgados especificações e preço finais do PSP

A Sony informou que lançará seu console portátil PSP em 12 de dezembro no Japão, ao preço equivalente a cerca de 195 dólares. O pacote inclui o console, claro, mais uma fonte e uma bateria. Além desse conjunto básico haverá outro chamado Value Pack, com preço de 245 dólares, que virá também com um Memory Stick Duo de 32MB, um fone de ouvido com controle remoto e um case mais cinta para guardar o portátil. A bateria tem peso de 44 gramas e dura, segundo informa a empresa, de 4 a 6 horas para jogos e de 4 a 5 horas para filmes. Com isso, o peso total do aparelho passa a ser de 280 gramas. Os codecs internos são o H.264 e o AVC MP Level 3 para vídeo e o Atrac3 Plus e o MP3 para áudio. A criptografia usa o sistema AES de 128 bits. Em modo Adhoc, em rede local sem fio, permite interligar ate 16 consoles. São dois modos de velocidade: a 1Mbps, a distância hábil do sinal é de 90 metros para ambientes internos e 460 metros para externo, caso não haja interferência; a 11Mbps, a comunicação tem limites de 30 e 120 metros, em ambientes internos e externos, respectivamente. A Sony pretende produzir três milhões de unidades até o final de março de 2005.

Jogos não terão limitação de região

Os jogos de PSP não terão trava de região, isto é, um jogo japonês rodará no console americano, por exemplo. A restrição de região, porém, existirá para filmes e músicas.

Os jogos do lançamento

Os principais jogos disponíveis em dezembro para o PSP serão os seguintes:

- **Tiger Woods PGA Tour (Electronic Arts);**
- **Need for Speed Underground Rivals (Electronic Arts);**
- **Vampire Chronical: The Chaos Tower (Capcom);**
- **Dynasty Warriors (Koei);**
- **Metal Gear Acid (Konami);**
- **Kollon (Cyber Front);**
- **Puyo Pop Fever (Sega);**
- **Dokodemo Issho (Sony);**
- **Hot Shot Golf Portable (Sony);**
- **Ridge Racers (Namco);**
- **The Tower of Purgatory (Hudson);**
- **Gagharv Trilogy (Bandai);**
- **Lumines (Bandai);**
- **Armored Core: Formula Front (From Software).**

Preço fica abaixo das expectativas

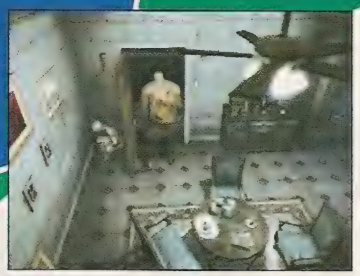
Os analistas previam que o preço do PSP ficaria em torno de 300 dólares, mas o valor final ficou abaixo do esperado. A Sony definiu o preço na última hora, munido de inúmeras pesquisas. Para muitos pesquisados, o preço é o fator primordial para adquirir um console hoje. Com o Nintendo DS a 137 dólares, a Sony precisou diminuir o quanto pode o seu produto. Metade dos componentes é feita pela própria Sony. As peças terceirizadas incluem a tela de cristal líquido ASV da Sharp, memória e carcaça.

Novo PS2 vende bem

Na primeira semana em que o novo PlayStation 2, mais compacto, foi às ruas, foram vendidas cerca de 114 mil unidades em todo Japão, um ritmo quatro vezes maior que as semanas anteriores. Mas nem tudo são flores para a Sony. Cerca de 5% dos novos consoles apresentaram problemas. Os jogos simplesmente não entram e ficam travados na tela em que mostra o logotipo do PlayStation 2.

CURTAS

- Sega e Sammy se fundiram de fato em outubro. A nova empresa e chamada Sega-Sammy Holdings.
- Tekken 5 faz uso do middleware Endorphin, que faz simulação de física dos personagens. O programa foi usado no filme Tróia, por exemplo.
- Segundo Karthik Bala, da Vicarous Vision, Doom 3 de Xbox está quase pronto.
- A Ubisoft lançará o jogo de King Kong, baseado na refilmagem conduzida por Peter Jackson, diretor de O Senhor dos Anéis. Tudo isso está programado para dezembro de 2005 para os principais consoles.
- BurnOut 4 já está em produção.
- A Spike e a Acquire estão trabalhando juntas em Ninja Project, nome-projeto de um novo game.
- X-Men Legends terá continuação.
- A Koei produzirá um game baseado no roteiro de Oni, de Akira Kurosawa. Filme e jogo serão produzidos ao mesmo tempo e deverão ser lançados em 2006.
- A Square-Enix divulgou o quarto game da série Compilation of Final Fantasy VII. É um RPG/ação para PSP e se chama Crisis Core. Tem lançamento previsto para 2006.
- A inglesa Argonaut faliu. Em 18 anos de existência, produziu jogos como StarFox (Super NES), Croc e os dois primeiros episódios de Harry Potter.
- Prince of Persia: Warrior Within contará com a voz da atriz Monica Bellucci (Matrix Reloaded, A Paixão de Cristo) para interpretar Kaileena.
- Xenosaga Episode I virou animê no Japão.
- StarFox ganhou nome oficial: StarFox Assault.
- A Konami afirmou que haverá novos episódios da série Metal Gear Solid.
- Resident Evil 4 não é mais exclusivo do GameCube. Em fins de 2005 uma versão para PlayStation 2 será lançada.



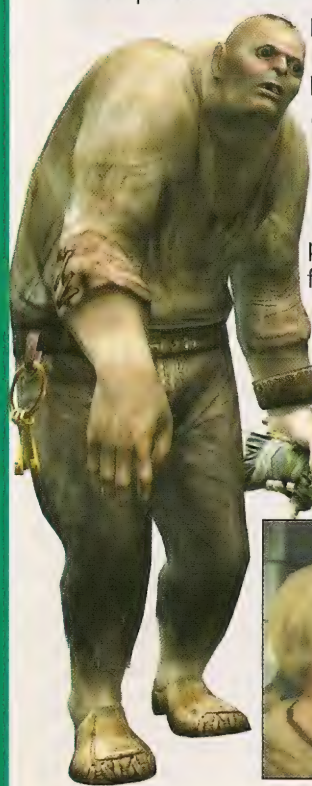
Haunting Ground

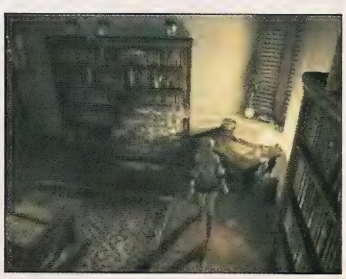
CAPCOM

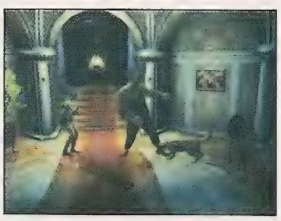
Ação/adventure

Terceiro Trimestre de 2005

Apresentado na Tokyo Game Show 2004, **Haunting Ground** é um jogo de terror psicológico, diferente de um **Resident Evil**, por exemplo. Conhecido como Demento no Japão, o game tem como protagonista uma universitária de 18 anos, Fiona Bell. A vida da jovem vira do avesso quando se envolve num acidente a acaba presa num castelo medieval pouco amistoso. Depois, ela descobre ser herdeira do local, mas não está nem um pouco a fim de ficar. Além de moradores pouco amigáveis, o castelo é habitado pelo gigante Devilitas, que parece não ter maldade, mas possui psique instável. O único companheiro de Fiona é o cachorro pastor branco Hewie. Ele será o fiel escudeiro da moça, que não possui muitos meios de defesa. A comunicação com o animal será um ponto importante do game. Se ela ficar muito tempo perto do perigo, os controles passam a ficar mais difíceis e, na pior das hipóteses, pode entrar em pânico. As demonstrações de Haunting Grounds estão sendo dirigidas por Naoto Takenaka, que tem no currículo a direção do anime **Ghost in the Shell 2: Innocence**. Até para reproduzir o movimento do cachorro foi usado captura de movimentos de um cão de verdade. É a Capcom espalhando terror nos videogames.







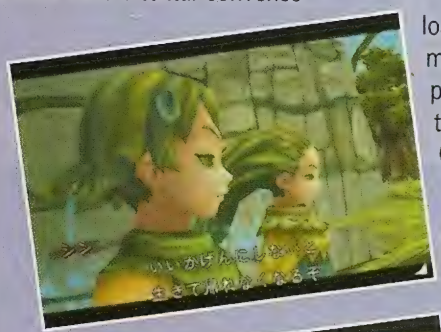
Radiata Stories

SQUARE-ENIX/TRI-ACE

RPG

Janeiro de 2005

A Tri-Ace, de Valkyrie Profile e Star Ocean, está trabalhando num RPG original. **Radiata Stories** se afasta do clima **Sci-Fi** de **Star Ocean** e mergulha na mais pura fantasia. Os personagens parecem bonecos e os cenários lembram pinturas, tudo isso com um colorido pastel, bem leve. Radiata é o reino dos humanos, num mundo onde co-habitam com duendes, elfos, anões e toda uma game de criaturas fantásticas. Os dois grupos não se dão bem, mas conviviam pacificamente. Até que o exército de Radiata invade a vila dos anões e encadeia a guerra entre humanos e as outras criaturas, que tem o apoio dos poderosos dragões. No meio da confusão está Jack Russel, um soldado novato. No mundo de Radiata há dia e noite e os hábitos da cidade e das criaturas variam conforme a hora do dia. Lembrando o esquema de **Suikoden**, o game terá 150 personagens jogáveis a disposição. Cada um deles tem um pensamento particular e você deverá tentar convencê-los da melhor maneira possível para que se tornem aliados. O grupo comporta até quatro personagens e as batalhas terão componente de ação.

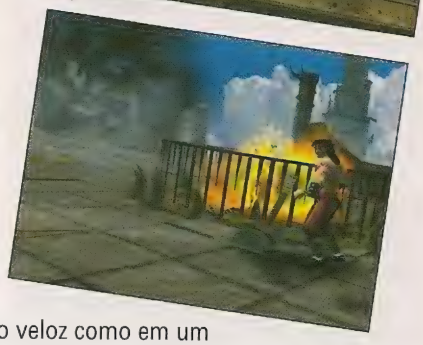


Mortal Kombat: Shaolin Monks

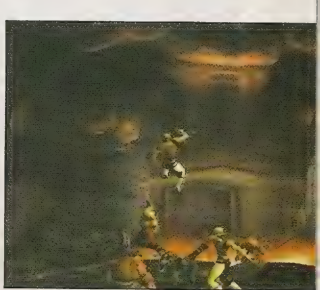
MIDWAY/PARADOX

Ação

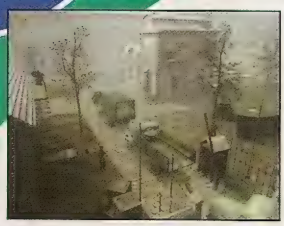
Final de 2005



Shaolin Monks é uma nova perspectiva para a série **Mortal Kombat**. Cultuado jogo de luta, a série se aventurou por outros gêneros em 1997 e 2000, com **Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero** e **Mortal Kombat Special Forces**. **Shaolin Monks** é um jogo de ação com combates e exploração, em ritmo veloz como em um Onimusha, por exemplo. Personagens conhecidos da série têm presença confirmada, como Lui Kang, Kung Lao, Mileena e Baraka. Os cenários também remetem para o passado, fazendo um apanhado geral dos principais acontecimentos do mundo de **Mortal Kombat**. O game talvez explique mais sobre a origem de Baraka, envolto por muitos mistérios. Muitos cenários serão interativos, como as clássicas fases com fossos, tetos com espinhos e a Living Forest. Claro que os Fatalities não poderiam estar de fora. Serão inúmeros golpes finalização para espalhar o sangue pela tela. Além disso, há os Brutalities e o Team Fatality. **Shaolin Monks** poderá ser jogado sozinho ou em modo cooperativo. Agora, os lançamentos de **Mortal Kombat** serão anuais. É hora do Fight!



Pré-Estréia



Commandos Strike Force

EIDOS/PYRO
Ação
Segundo trimestre de 2005

Mais um membro da série Commandos, tradicional jogo para PC, que teve a segunda versão transportada para os consoles PS 2 e Xbox. **Commandos STrike Force** cai no lugar-comum dos jogos de tiro em primeira pessoa, tendo como cenário a segunda guerra mundial. O jogador é um membro da unidade Strike Force, composta por um boina verde, especialista em combates e armas pesadas; um atirador de elite, expert em máscaras e em tiros de precisão e um espião, um combatente invisível versado em infiltrações. O jogo possui estrutura aberta, isto é, existem várias maneiras de se realizar uma missão. Os cenários incluem França, Rússia e Noruega.

FlatOut

EMPIRE/BUGBEAR
Corrida
Primeiro trimestre de 2005

A semelhanças não ficam apenas no nome. **BurnOut** e **FlatOut** possuem muitas semelhanças. Ambos são jogos de corrida, mas chegar em primeiro é apenas um mero detalhe. No meio do caminho o piloto pode fazer mil e uma loucuras e as batidas são um show a parte. Em **FlatOut**, o pobre piloto é arremessado para fora do carro. Neste game, as pistas são basicamente offroad, isto é de terra. Nos percursos há um monte de objetos que podem interagir com os carros, quer dizer, são mais obstáculos para provocar acidentes espetaculares. Os minigames também são insanos, incluindo boliches humanos e arremesso de dardo, também humano. Os controles permitem manobras radicais, como virar uma curva derrapando a milhão. Totalmente demais.

Battlefield 2

EA/DIGITAL ILLUSIONS
Ação
Primeiro trimestre em 2005

Entusiasmados com o sucesso de Battlefield: 1942 e de Battlefield: Vietnam, que inauguraram um novo sistema em jogos de tiro em primeira pessoa. Neste descompromissado jogo de guerra, os jogadores poderão atuar em vários papéis: infantaria, piloto, atirador de longa distância etc. Em Battlefield2, os cenários estão mais interativos, isto é, há mais coisas para destruir, como pontes. E coitado de quem estiver nesse lugar. Além disso, veículos civis também podem ser usados em combate. Os controles das aeronaves foram um pouco simplificados, como convém ao estilo do game. Também há um modo de gravar as batalhas, com o propósito de publicar os melhores momentos ou procurar por indícios de trapaça, sempre presente em games online.

Tales of Eternia Online

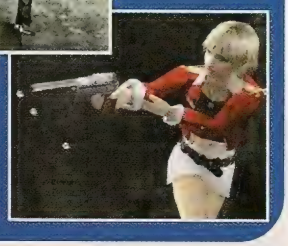
NAMCO
MMORPG
Disponível em 2005

Seguindo a tendência de levar os clássicos para o sistema online, como fez a Square-Enix com seu **Final Fantasy**, a Namco também fará de seu **Tales of Eternia** um MMORPG. O jogo original foi a estréia da série no PS2 e teve nome de **Tales of Destiny II** nos EUA. As características principais da série estarão presentes também na versão online, como as batalhas em tempo real com plano em 2D, o sistema de comida e o de conversa interna. Ainda não se sabe se os personagens do game originais aparecerão no game, mas alguns dos cenários serão os mesmos. O jogador poderá montar a aparência e escolher a roupa de seu personagem, como é de praxe nesse tipo de game. Pelo menos cinco classes estão confirmadas: guerreiro, espadachim, lutador, mago branco e mago negro.

Tukiyoni Saraba

TAITO
Ação
Final de 2004

Esse jogo da Taito, que significa "adeus ao luar", é liderado por Yoshitaka Murayama, responsável por Suikoden, RPG da Konami. Neste game claramente inspirado nas cenas de ação de Matrix, os personagens são conhecidos como Gunslingers, que possuem técnicas de tiro e de combate corpo-a-corpo. Mas a maior característica desses guerreiros é o poder de controlar o tempo. Sim é o onipresente Bullet Time, que deixa tudo lento, menos o seu personagem e você poderá desviar das balas com facilidade - aí a referência explícita a Matrix. Alguns inimigos também têm esse poder, então você sentirá os dois lados da moeda. O compositor de Chrono Trigger e Xenogears está a cargo da trilha sonora.



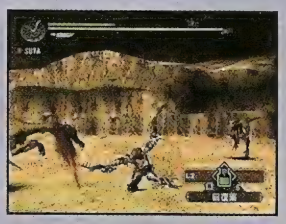
12 Volt

SPROING
Corrida
Sem data definida

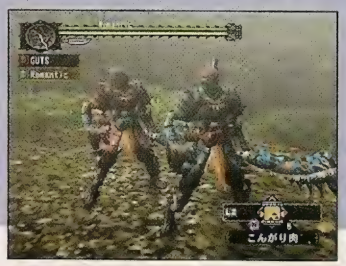
Doze volts é a voltagem padrão dos carrinhos tipo autorama e é exatamente disso que se trata o game. Nesse jogo de corrida um pouco diferente, você compete em locais familiares. É como se uma pista fosse montada dentro de seu quarto, com todos os aparatos que se pode imaginar. Bolinhas de gude e uma mesa de pebolim representam obstáculos nesse mundo de carros em miniatura. Os brinquedos podem ser usados contra os adversários, sendo assim, vence quem tiver a melhor habilidade na condução do carro e também no uso dessas "armas". O game se baseia em carrinhos de autorama, o jogador poderá correr em qualquer parte da pista, não ficando limitado a uma raia. Trilhas magnéticas permitem o seu carro virar uma curva fechadíssima colado na parte interna.

Monster Hunter G

CAPCOM
Ação
Disponível no final de 2004



Monster Hunter foi um dos primeiros games da Capcom a privilegiar a interação online, assim como **Resident Evil: Outbreak**. Agora, **Monster Hunter G** traz novos elementos e reformulações de sistemas que não funcionaram bem na versão anterior. Por exemplo, os personagens ostentam suas armas na cidade, sendo mais fácil achar os componentes de um grupo sem precisar consultar a lista de jogadores. Os baús tiveram sua capacidade aumentada e as combinações estão mais rápidas. Mais armas e monstros estão presentes e há uma nova categoria de arma, a Twin Blade, em que é possível usar duas armas em detrimento do escudo. Novas missões no modo offline também serão acrescentadas. O sistema de skills também será revisto.



Playboy: The Mansion

ARUSH/CYBERLORE
Estratégia/simulação
Primeiro trimestre de 2005

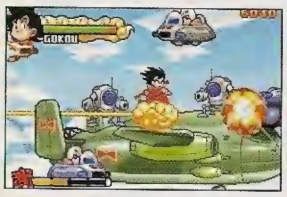
Playboy: The Mansion, como denunciam as fotos, parece lembrar muito **The Sims** e é realmente isso que acontece. A diferença básica é que o seu "Sim" é Hugh Heffner, o dono da revista Playboy, entre outras coisas. Sendo assim, em vez de casas de classe média, você terá o controle de uma mansão e o estilo de vida será condizente com o de Heffner, como contratar fotógrafos e modelos para fazer os ensaios da revista, organizar festas, essas coisas que dão trabalho. Na hora das fotos, você pode "dirigir" as cenas e a interação com a modelo dependerá de sua intimidade e a do fotógrafo com a modelo. O jogo conta com cerca de 90 modelos reais - tem modelos da década de 50 - que posaram para a revista, além de outras celebridades como o ilusionista David Copperfield e o roqueiro Andrew W. K.

Pré-Estréia

Dragon Ball: Advance Adventure

BANPRESTO
Ação
Novembro de 2004

A febre **Dragon Ball** continua. Neste novo produto, a Banpresto volta ao passado e conta a infância de Goku, seguindo os acontecimentos da série Dragon Ball. O menino Goku se aventura para achar as sete esferas do dragão, objetos que permitem realizar qualquer desejo. O esquema de jogo é de ação com visão lateral e, claro, com muitas lutas. Além de socos e chutes, Goku poderá usar seu bastão além de raios, como o famoso Kamahame-Ha. Dentre as fases estão a casa de Yamcha, o castelo de Pilaf, a Muscle Tower - sede da Red Robbon -, e a arena do campeonato de lutas. Preparado para o combate?



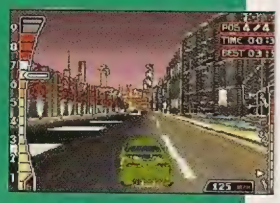
Yoshi Universal Gravitation

NINTENDO
Ação
Dezembro de 2004

Yoshi Universal Gravitation é um jogo de ação cuja movimentação é feita inclinando o portátil de um lado para outro. O gráfico lembra o estilo de **Yoshi's Story**, que parece ter sido desenhado com pastel oleoso, vulgo crayon. Combinando a inclinação com os botões, o jogador deve conduzir o Yoshi nas plataformas. Com o movimento do portátil você poderá mexer nos objetos em cena, como tapetes e bolinhas. Os botões fazem pular e soltar a língua. O objetivo primário das fases é chegar no final, óbvio, mas há missões secundárias como pegar moedas e maçãs, e isso dá direito a medalhas. O game é mais uma invenção de Naoto Ooshima, que fez **Sonic**, **Nights** e **Blinx**.

Need for Speed Underground 2

EA/POCKETEER
Corrida
Novembro de 2004



Os rachas de **Need for Speed Underground 2** também acontecerão na pequena tela do portátil da Nintendo. Como nos consoles desktop a mecânica será em 3D, obviamente não com os mesmo recursos. Mas o esquema de procurar desafios pela cidade e peregrinar por lojas para conseguir equipamentos exclusivos permanece igual. Com essas peças você pode montar seu carro como quiser - é o famoso processo de tuning -, deixando com uma cara única. Com o cabo link, os jogadores poderão disputar um modo multijogador. Nesse jogo, quanto mais se pilota perigosamente, maior a recompensa, o que resulta em ainda mais velocidade. Isso que é adrenalina.

The King of Fighters Extreme

SNK-PLAYMOR
Luta
Janeiro de 2005

A série **The King of Fighters** está comemorando 10 anos e o n-Gage também terá seu lugar na festa. **The King of Fighters Extreme** é baseado em **The King of Fighters 2000**. Possui sistema de Striker, que consiste em chamar o próximo lutador de seu trio para dar uma mãozinha. Como rege a tradição, **King of Fighters** consiste em batalhas entre trios, mas existe opção para jogos em solo. Os lutadores vêm de séries conhecidas como **The Art of Fighting** e **Fatal Fury**, além dos que conseguiram o estrelato na própria série, como Kyo Kusanagi e Iori Yagami. Os controles foram modificados, pois é difícil combinar botões no portátil da Nokia. Sendo assim, nove botões são usados nesta versão. A maior novidade é o modo de multiplayer via conexão Bluetooth, sem fio, mas há um travamento em locais com sinal congestionado.

NOVEMBRO

PlayStation 2

ATV Off Road Fury 3
ATV Outlaw
Altered Beast 2
Arc the Lad Generation
Atari Anthology
Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood
Battle Assault 3
Beatmania II DX 8th style
Berserk
Capcom Fighting Evolution
Crash N Burn
Dance Dance Revolution Festival
Darkwatch: Curse of West
Dead to Rights II: Hell to Pay
Digital Devil Saga
Dragon Ball Z Budokai 3
Dragon Quest VIII
Duel Masters
ESPN College Hoops 2005
Ghost Recon 2
Ghost in the Shell: Stand Alone Complex
Giant Robot
Godzilla: Save the Earth
Goldeneye: Rogue Agent
Gretzky NHL 2005
Guilty Gear Isuka
Inuyasha RPG
Jak 3
James Bond Goldeneye 2
Kill Zone
King Arthur
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
Lupin the Third
Magna Carta
NCAA March Madness 2005
Need for Speed Underground 2
Neo Contra
Playboy: The Mansion
Pop'n Music 10
Prince of Persia 2
Ratchet & Clank: Up Your Arsenal
Rumble Roses
Sega SuperStars for EyeToy
Shaman King Master Spirits
Shining Tears
Sonic Mega Collection Plus
Spyro: A Hero's Tail
Suikoden IV
Tecmo Hitparade
The Urbz: Sims in the City
To Heart 2
Viewtiful Joe 2
Wild Arms: Alter Code F
World Championship Poker

GameCube

Army Men: RTS
Baten Kaitos
Cabelas Big Game Hunt 2005
Goldeneye: Rogue Agent
James Bond Goldeneye 2
King Arthur
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
Mario Party 6
Mario Tennis
Metroid Prime 2: Echoes
Naruto 3
Need For Speed Underground 2
Prince of Persia 2
Resident Evil 4
Spyro: A Hero's Tail
Star Fox 2
The Urbz: Sims in the City
Viewtiful Joe 2
World Championship Poker

GameBoyAdvance

Beyblade Greyvolution
CT Special Forces 3: Navy Ops
Cabelas Big Game Hunt 2005
Donkey Kong Country 2
Dragon Ball Advance Adventure
Duel Masters 2
Elf: The Movie
Fear Factor: Unleashed
Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
Hot Wheels Stunt Track
I Ninja
Kingdom Hearts: Chain of Memories
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
Ms Pacman Maze Madness
Need For Speed Underground 2
Pacman World
Ruban Sims
Shaman King Master Spirits
Shin Megami Tensei: Devil Children Messiariser
Smashing Drive
The Legend of Zelda: The Minish Cap
World Championship Poker
Yuyu Hakusho 2

Xbox

ATV Outlaw
Armada 2: Star Command
Atari Anthology
Backyard Wrestling 2: There Goes The Neighborhood
Battlefield Modern Combat
Blinx 2: The Masters of Time and Space
CSI: Crime Scene Investigation
Cabelas BG 2005
Crash 'N' Burn
DDR Ultramix 2 Bundle
Darkwatch: Curse of West
Dead to Rights II: Hell to Pay
ESPN College Hoops 2005
Fatal Frame II
Ford Mustang 40th Anniversary Edition
Forgotten Realms: Demon Stone
Ghost Recon 2
Godzilla: Save the Earth
Goldeneye: Rogue Agent
Halo 2
High Rollers Casino
Hot Wheels Stunt Track
IHRA Drag Racing 2005
Jade Empire
Karaoke Revolution
King Arthur
King of Fighters 2002
Lemony Snicket
Lord of the Rings: The Third Age
NCAA March Madness 2005
Need for Speed Underground 2
Paintball
Pinball Hall of Fame
Playboy: The Mansion
Prince of Persia 2
Sonic Mega Collection Plus
Splinter Cell 3: Chaos Theory
Spyro: A Hero's Tail
Star Wars Republic Commando
The Urbz: Sims in the City
Top Gear RPM Tuning
Tron 2.0 Killer App
World Championship Poker

PC

Alexander King of Conquerors
Armies of Exigo
Auto Assault
Axis & Allies
Brothers in Arms
CSI: Miami
Demon Stone
Dragon Empires
Dungeon Lords
ER
Everquest II
Ghost Recon 2
Guild Wars
Half-Life 2 Collectors Edition
Heroes of the Pacific
Immortal Cities: Children of the Nile
Lemony Snicket: A Series of Unfortunate Events
Medal of Honor Pacific Assault: Director's Edition DVD
Need for Speed Underground 2
Pacific Fighters
Polar Express
Prince of Persia: Warrior Within
Sentinel Descendants in Time
Sid Meier's Pirates!
Splinter Cell 3: Chaos Theory
Star Wars: Republic Commando
The Lord of the Rings: The Battle for Middle-Earth
Ultima Online: Samurai Empire
Vampire: The Masquerade Redemption
World at War
Worldwide Soccer Manager
Zoo Tycoon 2

DEZEMBRO

PlayStation 2

FIFA Total Football 2
Godzilla
Gran Turismo 4
Kagero II: Dark Illusion
Megaman X8
Metal Gear Solid 3: Snake Eater
Savage Safari Hunt
Snowblind
Super Monkey Ball DX
Tales of Rebirth
The King of Fighters '94: Re-Bout
The King of Fighters '95-'97
Ultraman Fighting Evolution 3
Viewtiful Joe 2
Ys VI: The Ark of Napishtem

GameCube

Fire Emblem
Mario Party 6
Viewtiful Joe 2

GameBoyAdvance

Duel Masters 3
Justiceriser
Kingdom Hearts: Chain of Memories
Mario Party Advance
Rockman Exe 5

Xbox

Conker: Live and Reloaded
Forza Motorsport
Guilty Gear Isuka
GunGriffon
Mechassault 2
Metal Wolf Chaos
Star Wars: Knights of the Old Republic II

PC

Blitzkrieg: Rolling Thunder
Dark Age of Camelot: Catacombs
Dungeon Siege 2

Dreamcast

Chaos Field

Por Baby Betinho

Grand Theft Auto: San Andreas

Grand Theft Auto: San Andreas

Rockstar
Ação
2 jogadores

9.4

Controle 9.5

Os comandos em si estão bem configurados, mas o que atrapalha é a câmera, que é lenta ao acompanhar o personagem.

Diversão 9.5

As missões são bem variadas, incluindo perseguição, combate, roubo e até objetivos musicais. A variedade é veículos é grande.

Gráfico 9.0

A resolução não está muito alta, mas o desenho da cidade é bem variado e populado com muitos carros e pessoas. Cada prédio é diferente do outro.

Som 9.0

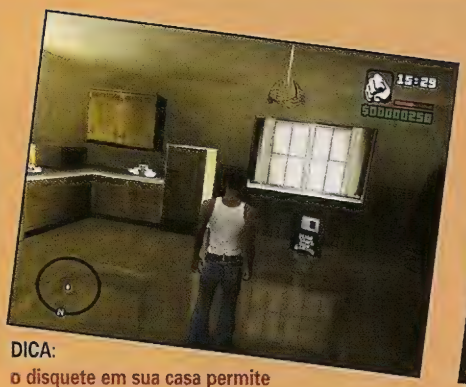
Como não poderia deixar de ser, a trilha principal é do tipo gansgsta, aqueles hip hop mais nervosos. Muitas rádios disponíveis.

Cenário enorme. ***Por Lord Mathias***

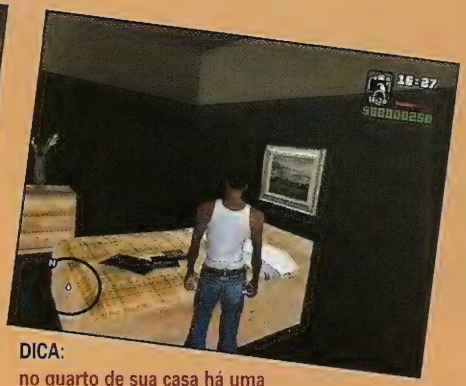
Se fosse pedir algo, queria a mamata de poder ir para a casa dos camaradas, onde estão as missões, num apertar de botão.

Grand Theft Auto (GTA) foi um dos games precursores baseado em brigas de gangue e crimes em geral. E **San Andreas** consegue ser maior e melhor que seus antecessores, o **GTA III** e **Vice City**, jogos super consagrados de crítica e público. O nome San Andreas é um estado fictício, uma ilha que contém três cidades: Los Santos, San Fierro e Las Venturas. Esses lugares são baseados nas matrópoles americanas Los Angeles, San Francisco e Las Vegas. Cada uma delas possui um clima em particular, como o vento contínuo que sopra em San Fierro. Grandiosidade é a palavra de ordem em **GTA: San Andreas**. Cenários, quantidade de missões, minigames etc, são de perder de vista. O enredo começa com o personagem principal Carl Johnson, o CJ, voltando para sua cidade natal, Los Santos, e descobre que sua mãe fora assassinada e sua gangue, Grove Street Families, está um trapo. A primeira coisa a fazer é recolocar seu nome e de sua gangue no mapa, enfrentando outros grupos rivais. Mas isso é só começo da trajetória de CJ, que vai se tornar realmente poderoso. Os veículos, como se sabe, são o ponto principal de **GTA**. Desta vez há desde bicicletas até aviões, passando por barcos, trens e helicópteros. Cada um tem um controle particular e será necessário treinar alguns deles para poder pilotá-los. O sistema de desenvolvimento do personagem não fica a dever para nenhum RPG de tão complexo que é. Os atributos principais são: respeito (Respect; é a sua influência na gangue), força (Muscles; poder de ataque), resistência (Stamina;influi na corrida, bicicleta e natação), gordura (Fat; melhor não ter) e apelo sexual (Sex Appeal;, sua "presença" perante as mulheres). Os atributos físicos podem ser conquistados na academia, de maneira bastante rápida. Nesses lugares se aprende novos golpes também. É necessário comer para não desgastar a resistência, mas maneire para não acumular gordura. O respeito é conquistado ao realizar missões. O apelo sexual depende de seu cabelo e roupas, além de seu sucesso. CJ possui estatísticas

DICA: as luzes vermelhas indicam locais com missões. Cada um de seus companheiros propõe "correrias" diferentes. Além dessas missões, há objetivos livres, que você faz por conta própria, como matar traficantes.

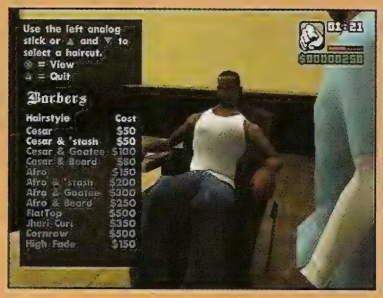


DICA:
o disquete em sua casa permite salvar o game. Mas isso faz avançar o tempo em seis horas e recuperar a energia.



DICA:
no quarto de sua casa há uma câmera. Há 50 locais especiais para fotografar.

DICA: nessa missão siga o seu companheiro de bicicleta. Com esse veículo ou a pé, aperte repetidamente o botão X para correr mais rápido. O Stamina influencia no tempo em que consegue andar de bicicleta, correr rápido e nadar.



DICA: cortes de cabelo mais caros fazem aumentar seu Sex Appeal, que é seu cacife com as garotas.

DICA: os traficantes usam roupas pretas. Porrada ou tiro neles!

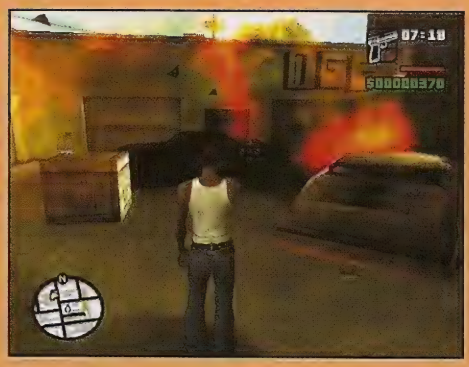
DICA: evite comidas gordurosas para evitar ganhar peso (Fat). Coma os lanches de salada.

DICA: os ícones em "i" fornecem várias dicas. Há uma porção de itens para coletar.

DICA: há 100 dessas pichações espalhadas pela cidade. Reescreva-as.

de experiência para cada tipo de arma e veículo. Além do mais, os veículos em si podem ser melhorados nas oficinas. **San Andreas** é bem livre de ser jogado e qualquer que seja a maneira de fazê-lo, é extremamente divertido. As missões vão do simples até as mais desafiadoras, mas nunca fácil demais ou totalmente impossível. Além das missões obrigatórias, há um infinidade de missões livres, que vão desde assaltar casas ou sair com uma garota. Cada minigame, por menor que seja, foi feito com qualidade. A Rockstar abriu o cofre para chamar estrelas para colocarem suas vozes no game. Nomes como Samuel L. Jackson e Ice T fazem as dublagens. As músicas incluem Dr. Dre e Tupac Shakur, por exemplo. E os DJ das rádios passam por figuras tão díspares como Chueck D, do Public Enemy, e Axl Rose, da banda de rock Guns 'n Roses. Bom, pelo jeito já falei demais. Não perca tempo, **San Andreas** figura como um dos maiores lançamentos de 2004.

Grand Theft Auto: San Andreas

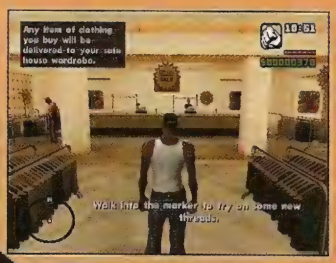


DICA: acerte no tanque de combustível para fazer explodir os carros.

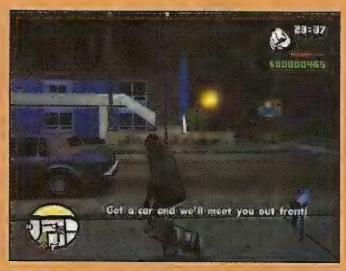
DICA: em vários pontos da cidade há locais para comprar casas.

DICA: na hora da perseguição fique um pouco longe para ter tempo de descobrir para que lado o inimigo vai fazer a curva.

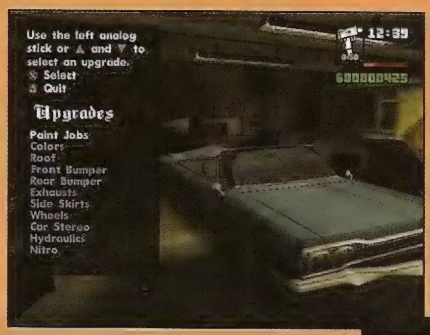
DICA: nos carros, pressione L2 ou R2 para ter uma visão lateral. Dependendo da missão essas visões serão práticas. Aperte os dois botões para olhar para trás.



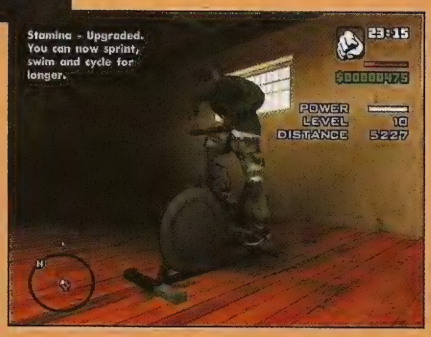
DICA: as roupas são outro componente que aumentam o Sex Appeal.



DICA: inimigos armados deixam as armas no chão ao serem mortos. Aproveite e recarregue seu arsenal.



DICA: na oficina você melhora seu carro. Isso é importante para se dar bem nos rachas e corridas.

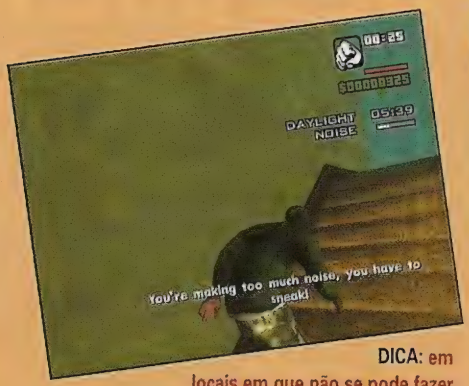


DICA: vá para a academia para aumentar o Stamina (resistência) e o Muscles (força). E lute contra os adversários para ganhar novos golpes.

DICA: não ande muito rápido de moto, pois é muito instável e os inimigos andam por locais complicados. Reduza a velocidade.

DICA: existem armas brancas. Eles aumentam o poder de seus ataques. Sempre use diferentes tipos de armas e veículos, para ganhar experiência e melhorar seu manejo com cada deles.

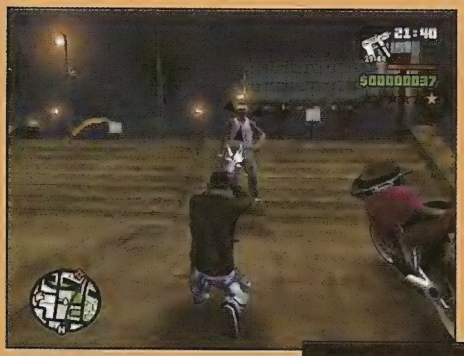
DICA: mantenha-se um pouco afastado do trem para ter ângulo de tiro. Quando aparecer um morrinho, suba nele para ficar no mesmo nível do trem.



DICA: em locais em que não se pode fazer barulho, ande agachado para diminuir a passada. Muitas casas podem ser invadidas, com itens interessantes dentro delas.

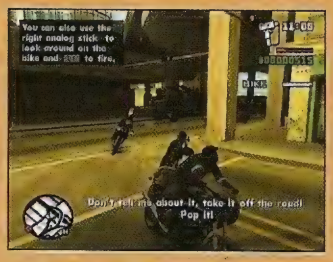
DICA: alguns veículos, como táxis e carro de bombeiros aceitam missões R3. Aperte esse botão e realize as missões.

DICA: use obstáculos para fugir dos tiros do oponente.

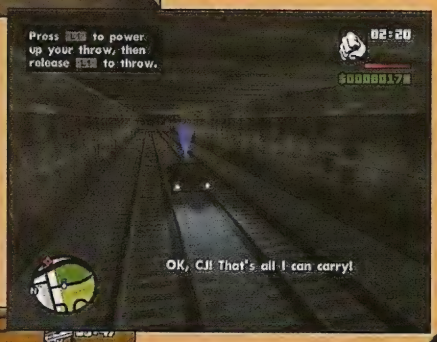


DICA: nos tiroteios, fique agachado para dificultar ser atingido. Use o desvio para dificultar ainda mais a vida do oponente.

DICA: nas missões de ritmo, aperte os botões quando chegar no círculo central, na mesma batida da música.



DICA: sendo perseguido, não há mira automática. Acerte os motoqueiros e os tanques dos carros.



DICA: no assalto ao trem, na parte final, mire em seu companheiro e jogue os explosivos com toda força.

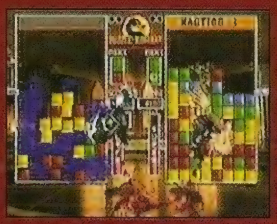
DICA: no assalto ao depósito, use o carrinho para levar as caixas para o caminhão. Use o direcional R3 para mover o braço da empilhadeira. Detone os guardas que aparecerem, o seu companheiro não dá conta de todos eles.

Por Marcelo Kamikaze

DICA: nas batalhas no Chess Mode, o lutador vencedor fica com o quadrado no tabuleiro e continua no jogo, enquanto o perdedor é eliminado do jogo.

Mortal Kombat Deception

Jogo da famosa série de luta Mortal Kombat, que chega com boas novidades como por exemplo o Puzzle Mode, ao estilo do jogo Tetris, com os jogadores lutando de acordo com as seqüências de cores que você realiza com as pecinhas coloridas e quando o quadro de um dos jogadores fica totalmente cheio de peças, esse perde a luta e acaba levando um fatality. Os personagens estão bem diferentes dos originais e muitos são secretos e precisam ser liberados para serem escolhidos. O jogo também possui um modo para se jogar On-Line e o modo Konquest, que é um modo aventura, no qual você segue aprendendo coisas para serem usadas no jogo e pode encontrar opções secretas. Os cenários estão muito bem feitos e na maioria deles é possível derrubar inimigos de pontes, espetá-los em lanças e muito mais. Além de seus estilos de luta, os lutadores possuem um estilo de luta com arma um diferentedo outro, como espadas, machados, entre outros. Cada personagem possui seqüências que tiram boa energia do inimigo. Para realizar uma boa seqüência você pode começar com um estilo e trocar durante a seqüência, terminando com golpes de armas. O jogo tem um bom grau de dificuldade e várias surpresas como a união dos personagens Noob Saibot e Smoke, formando Noob-Smoke. Vale a pena conferir mais esse jogão da ótima série Mortal Kombat.

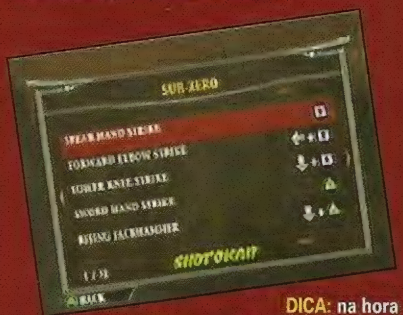


DICA: no Puzzle Mode junte as pedras da mesma cor e use uma pedrinha redonda de cor igual para detoná-las. Quanto maior o número de pedras detonadas, mais pedras vão para o inimigo.

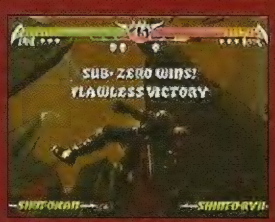
DICA: no Chess Mode nunca jogue de qualquer jeito, sempre arme uma estratégia para atacar o adversário.

DICA: para derrotar o chfão Ornaga use o estilo com arma, fique colado nele e não pare de bater

DICA: a pedra preta redonda detona um conjunto de pedras de qualquer cor.



DICA: na hora da luta, dê uma olhada na Movie List para aprender os golpes de seu personagem.



DICA: derrube o inimigo da ponte para matá-lo, não importa quanto de energia ele tenha.

DICA: jogue o Konquest Mode para liberar itens secretos do jogo, como cenários e personagens.

Mortal Kombat Deception

Midway
Luta
2 jogadores

92

Controle 9.0

Os personagens possuem seqüências e trocas de estilo que não atrapalham o controle do jogo.

Diversão 9.5

Muito bom! Com modos tradicionais como o Arcade e novos modos como o Chess Mode e o Puzzle Mode.

Gráfico 9.0

Os personagens estão muito bem feitos, os golpes foram melhorados e a quantidade de ossos e sangue exagerados foi arrumada.

Som 9.5

A trilha sonora é excelente, com músicas boas e de estilos variados. Os gritos dos lutadores e os barulhos ambientes também são ótimos.

Que câmera! - Por M. Kamikaze

Não chega a ser um grande problema, mas por algumas vezes no jogo ela atrapalha a visão e você acaba sendo prejudicado.

Fifa Soccer 2005

Por Lord Mathias

A série **Winning Eleven** e **FIFA Soccer** são os games de futebol de maior sucesso da atualidade. Enquanto a maior característica do primeiro são os controles realistas, o segundo agrada com as licenças oficiais dos times. Ambos estão avançando nos pontos fortes do rival. **FIFA Soccer 2005**, como sempre, conta com bons gráficos e os times oficiais de vários cantos do mundo. E melhorou a jogabilidade, com o incremento de dribles e um sistema tiro livre bem eficiente. Os arremessos manuais estão melhores, mas os escanteios continuam limitados. É possível controlar dois jogadores ao mesmo tempo usando os dois direcionais. Outro ponto fraco de **FIFA Soccer 2005** é o modo de carreira, bem pobre. Agora, o game leva vantagem no quesito online. No PlayStation 2 e Xbox é possível jogar uma partida via internet. Ainda assim, falta fazer muitas embaixadas para chegar ao nível do clássico da Konami.

DICA: nos escanteios, cruze para alguém mais plantado, mais difícil de ser interceptado.

Fifa Soccer 2005

Eletronic Arts
Esporte - Online
4 jogadores

8.3

Controle	8.5
Diversão	7.5
Gráfico	8.5
Som	8.5

DICA: de cara com o goleiro, um chute eficiente é o toque por cobertura.

DICA: ainda de frente para o goleiro, tente uma finta de chute. O goleiro ou um zagueiro podem cometer um pênalti. Não use força demais na penalidade máxima.

DICA: cruzamentos são um bom caminho para o gol. Tente chegar próximo da grande área.

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

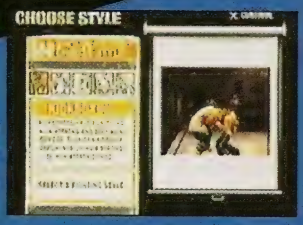
DESBLOQUEIO
UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO
FONTE
VENDA

Atendemos todo

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana
Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

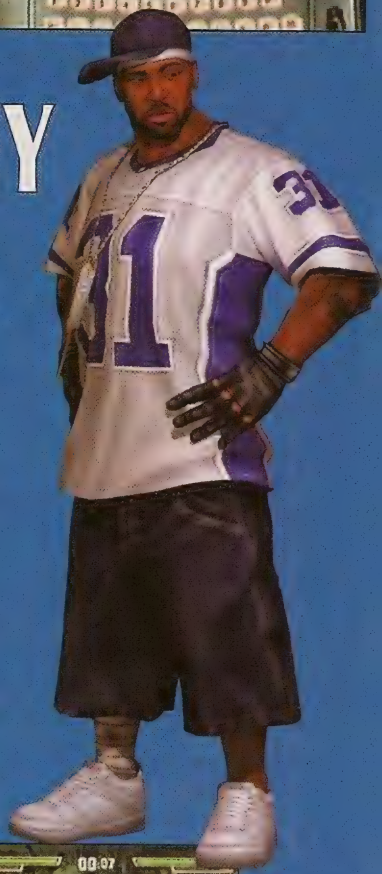
Por Baby Betinho



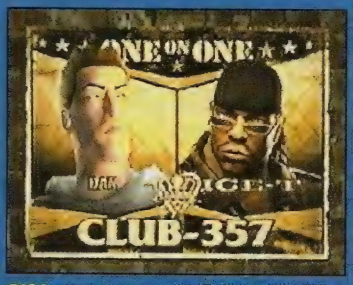
DICA: ao criar um personagem, você pode escolher seu estilo de luta.

DICA: sempre cheque seus e-mail e mensagens de voz, alguns podem ser convites para lutas.

Def Jam Fight For NY



Prepare-se, é porrada para todo lado. *Def Jam Fight For NY* é um jogo de briga de rua que pode ser jogado por até quatro jogadores simultaneamente, mas o modo que mais chama a atenção é o modo Story, para apenas um jogador, no qual você começa uma grande aventura no mundo de brigas de rua. Você pode optar por algum dos personagens do jogo ou pode criar o seu próprio, personalizando desde peso e altura até tipo dos olhos, nariz, orelha, etc. Você entra em campeonatos e freqüenta local como bares e clubes de briga, lutando contra oponentes fortíssimos que na maioria das vezes contam com a ajuda das pessoas em volta que assistem a luta. Conforme você vai ganhando moral, essa situação pode reverter e você poderá ser o preferido do público. Você recebe e-mails e mensagens de voz em sua casa, são convites para campeonatos, mensagens de amigos, conselhos, etc. Com o dinheiro que você ganha nas lutas é possível comprar roupas, acessórios, jóias, pode também cortar o cabelo ou fazer uma tatuagem em qualquer parte do corpo. Você pode arranjar algumas namoradas se tiver bastante moral, porém com certeza, você vai ter que dar uma surra no atual namorado da garota. Muita porrada e muitas confusões. E aí, vai encarar?

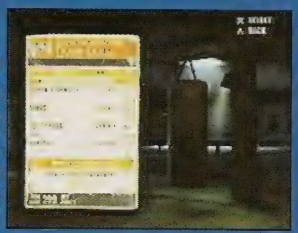


DICA: para derrotar Ice-T, bate nele até ele ficar com a energia vermelha, pegue um objeto e acerte-o.

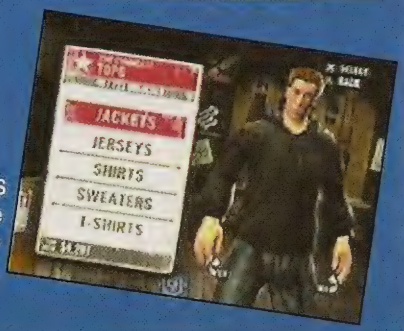
DICA: quando for agarrado, fique pressionando os botões para se soltar.

DICA: use objetos do cenário como a jukebox para dar golpes fortes em seu adversário.

DICA: quando a barrinha amarela estiver cheia, use o especial e agarre o adversário.



DICA: sempre que tiver um dinheiro sobrando, treine golpes e aprenda outros estilos.



DICA: no SUS você pode comprar roupas e acessorios.

Def Jam Fight For NY

EA Games
Briga de Rua
4 jogadores

9.5

Controle 9.0

Comandos simples que facilitam o jogo e boa movimentação dos personagens.

Diversão 10.0

O jogo é mito bom, principalmente no modo Story, lutas equilibradas e uma boa variação de personagens.

Gráfico 9.5

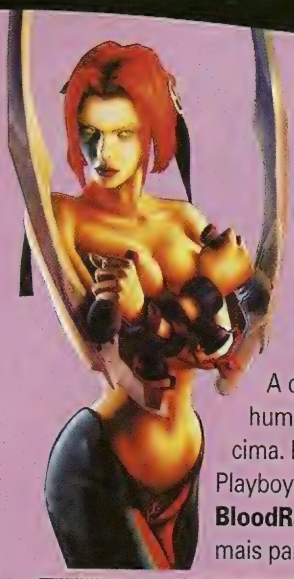
O gráfico é muito bom, os cenários são muito bem feitos e a movimentação dos personagens nos golpes é ótima.

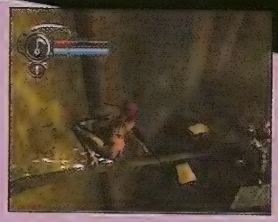
Som 9.5

O som dá todo o clima de rua, com ótimas músicas, como rap e hip-hop ao estilo Snoop Dogg.

Loadings muito demorados

Quase todos os loadings demoram demais. Tudo bem que o jogo é muito bom, mas não é legal ficar esperando muito tempo.





DICA: ao descer corrimões e canos, deixe a lâmina ativada para cortar inimigos que estiverem pelo caminho.

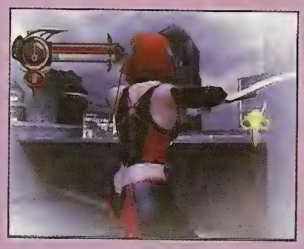
BloodRayne 2

Por Lord Mathias

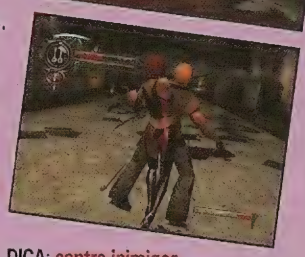
A dhampir metade vampira, metade-humana Rayne está com a vaidade lá em cima. Ela protagonizou um ensaio de Playboy com outras musas dos games. Em **BloodRayne 2** ela mostra o corpinho com mais pano que na revista. Quanto ao jogo, faz o gênero ação com combates e plataforma, sem muita frescura. Tem alguns quebra-cabeças no meio da história, mas são todos simples. Mas o que Rayne tem de bela, tem de perversa. Como boa vampira, tem gosto pelo sangue, seja chupado ou derramado. Com suas duas lâminas no braço, ela faz picadinho dos oponentes. Além disso, ela pode chutar, além de sugar o sangue, o que faz encher sua energia. Durante esse processo, Rayne pode acionar os golpes fatais, que matam com um movimento. Como se não bastasse possui poderes especiais que incluem Bullet Time e Aura Vision, que aumenta seu sentido visual. **BloodRayne 2** é um game sem complicações, com uma das atual musas dos videogames.

BooldRayne 2	
Majesco/Terminal Reality Ação 1 jogador	8.4
Controle	8.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.5
Som	8.5

DICA: quase sempre acione a Aura Vision, que mostra os pontos interativos do mapa e o local para onde deve se seguir. Além disso, fica fácil visualizar os inimigos e sua quantidade de energia.



DICA: certos cenários exigem que se joguem inimigos em locais específicos, como dentro desse caminhão de lixo. Use o arpão ou o arremesso depois de uma sugada de sangue.



DICA: contra inimigos armados de armas brancas, mire-os e pule para trás deles, para depois agarrá-los por trás. Nunca agarre-os de frente. Os inimigos com pistola não há problema em agarrar de frente.

J&C Games

Venda de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção.

PlayStation 2

GameBoy Advance

GameBoy SP.

XBox

GameCube

Despachamos para todo o Brasil. (Sedex á cobrar)
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito bancário.

Tel./Fax: (011) 6605-5081

Rua Siqueira Bueno, 2181 - cj. 4 - Moóca
www.jcgames.com.br
contato@jcgames.com.br

Por Lord Mathias

DICA: é possível usar duas armas de até médio porte ao mesmo tempo. Se necessitar jogar fora uma das armas, aperte o botão de ataque físico. Se ficar um tempo sem tomar tiro, seu escudo se recupera.

Halo 2

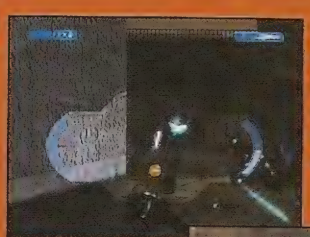
Dividindo as atenções com o RPG **Fable**, **Halo 2** foi um dos games mais aguardados do ano. A expectativa se confirma, mas não espere por revoluções ou um salto espetacular na qualidade gráfica ou sonora. O que **Halo 2** tem de melhor foi manter o que o antecessor tinha de bom e fazer pequenos ajustes, que deixaram o game ainda mais ajustado. O primeiro **Halo** assombrou pela sólida jogabilidade e o modo multiplayer superanimado. Esses elementos continuam, é claro. O modo de Single Player está mais centrado na história, com pequenas missões a fazer. Mas os objetivos estão dispostos linearmente, então é mais um roteiro do que fazer. Entre as novidades pode-se destacar que o jogador pode atirar com duas armas ao mesmo tempo. Algumas armas requerem o uso de duas mãos, então só podem ser usadas uma de cada vez. Nesse caso, a segunda arma, se houver, fica reservada. Novos veículos foram adicionados e os antigos tiveram a dirigibilidade melhorada, ainda que os controles soem estranhos para um veículo. O jogador pode roubar um Ghost, por exemplo, em pleno movimento, dando um chute no piloto. Mas os esforços do jogo estão concentrados no modo multijogador. Seja em rede local ou no Xbox Live, as batalhas pegam fogo com até 16 jogadores. No Live, há um sistema de clãs e uma série de históricos, que ajudam a ver seu desempenho e de seu time. No final das contas, **Halo 2** consegue surpreender mesmo sem mudar muito em relação ao antecessor. Não à toa, saiu de fábrica com mais de 1,5 milhões de unidades já vendidas.

DICA: use as armas fixas para economizar munição. Mas essas armas têm limitação de ângulo.

DICA: o jipe tem posto para motorista, navegador e artilheiro.

DICA: persiga os Ghost e quando ele fizer a curva, use o botão de ação para dar um chute no piloto.

DICA: fique rodeando esses dois inimigos gigantes para escapar de seus tiros. Se quiser, use as armas fixas para economizar munição.



DICA: armas com mira telescópica são boas para melhorar a pontaria. Assim a eficiência de seu ataque aumenta.

DICA: a maneira mais rápida de detonar inimigos com escudo é chegando perto e mandando um ataque físico.

DICA: os Ghost são excelentes veículos, com ótima arma e dirigibilidade. Use-os para detonar outros veículos.

Halo 2

Microsoft/Bungie
Tiro - Xbox Live
16 jogadores

92

Controle 9.5

Halo 2 conseguiu obter uma ótima configuração de botões no controle do Xbox. Controlar alguns veículos pode ser estranho.

Diversão 10.0

O modo e campanha é apenas regular, mas melhora muito no modo cooperativo. Os modos de multijogador fazem qualquer reunião de amigos pegar fogo.

Gráfico 9.0

O visual é amarrado no todo, mas não traz grandes avanços desde a primeira versão. Os cenários não são tão sofisticados como o esperado.

Som 9.0

A trilha sonora é grandiosa, preparando o terreno para a ação. Os efeitos sonoros também merecem destaque pela qualidade refinada.

Exagero - *Por Marcelo Kamikaze*

Por toda a expectativa que se criou em torno do jogo, Halo 2 não surpreende. A maior qualidade do game é ter melhorado um jogo que já era muito bem feito.

Crash TwinSanity

DICA: assuste as galinhas para elas explodirem as caixas de TNT, pule pelas caixas que sobraram e pegue um cristal

DICA: empurre a bomba para dentro da boca da estátua, suba em sua cabeça e pegue um cristal

DICA: para derrotar o inimigo com escudo, de uma rasteira nele

DICA: passe abaixado para não ser atingido pelo tronco nessa parte

Crash TwinSanity	
Vivendi Universal Aventura 1 jogador	8.5
Controle	8.0
Diversão	10
Gráfico	8.5
Som	8.0

Uma das coisas mais importantes para um jogo no estilo plataforma é ser bem divertido e esse jogo realmente é. Dessa vez o jogo traz uma inovação, algo como um trabalho em equipe, ou melhor, em dupla, em algumas situações você irá controlar Crash e seu inimigo Cortex. Ss vezes Cortex será seu skate, outras, você irá controlar Crash e Cortex enquanto eles se agarram e distribuem socos e pontapés um no outro. Alguns personagens famosos estão de volta, como Dingodile, Tiny, N Gin, Coco e outros. Na história do jogo você tem que evitar a destruição da Terra, combatendo Cortex e duas criaturas aliens. Os gráficos do jogo são os melhores da série **Crash Bandicoot**, os sons foram bem feitos e o controle é bem simples. Sem palavras, apenas divertidíssimo!

Por Lord Mathias

Pro Evolution Soccer 4

Pro Evolution Soccer 4	
Konami Esporte 8 jogadores	10
Controle	10.0
Diversão	10.0
Gráfico	10.0
Som	10.0

Vai começar a partida. Apita o árbitro. Pro Evolution chegou pra detonar. É praticamente a versão americana de *Winning Elleven 8*. O jogo conta com as mesmas diferenças da versão 8 perante a versão 7, o juiz está presente no campo e muito mais inteligente. Os jogadores não são mais Super-Homens que podem correr o campo todo em três segundos sem se cansar. Está tudo mais equilibrado. É possível fazer jogadas ensaiadas nas cobranças de falta, tal como rolar a bola para um companheiro chutar. Ao final da partida, a maioria dos jogadores estão com seus uniformes sujos, coisa que não havia nas versões mais antigas. Foram acrescentados alguns dribles novos e o modo Máster League está muito bom, pois foi acentuada a diferença entre as divisões e você pode montar o seu time dos sonhos com craques de diferentes times. Então o que você está esperando, o juiz já apitou, bola pra frente.

DICA: para ganhar mais pontos, chute a bola na parte vermelha do alvo.

DICA: na Master League, treine seus jogadores após o jogo para eles ficarem em forma.

DICA: treina muitas faltas. Uma falta bem batida pode garantir a vitória.

DICA: não derrube os cones no treinamento, você irá perder pontos.

Por Marcelo Kamikaze

DICA: para abrir a porta, use os poderes psíquicos.

DICA: use os poderes psíquicos para roubar armas dos guardas.

Second Sight

John Vattic está com problemas, como se seu cérebro estivesse pegando fogo e nesse jogo apenas você pode ajuda-lo a descobrir o porque desses problemas. John possui poderes psíquicos e pode mover objetos, abrir portas e muito mais. Ele está em uma sala de um hospital sem ao menos saber como foi parar lá. O jogo conta com algumas cenas de tiro, pois você pode roubar armas dos inimigos, como pistolas e rifles. No jogo você jogará também com John seis meses atrás, quando ele ainda era um homem normal e estava envolvido na operação Winter Ice, missão para investigar as ações de um cientista louco na Rússia. Prepare-se, você irá passar por grandes desafios nessa boa aventura psíquica.

DICA: use o computador para abrir a porta do elevador.

DICA: você pode recarregar energia no momento em que quiser.

Second Sight	
Condemasters Ação/Aventura 1 jogador	7.5
Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

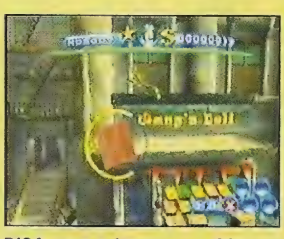
Shark Tale

Esse é o jogo do filme O Espanta Tubarões, e como no filme você é Oscar, o peixinho que sonha com uma melhor posição na cadeia alimentar, mas tem que se conformar com seu trabalho em um lava-rápido de baleias. Um certo dia um tubarão, filho de um dos chefões da máfia local é nocauteado por uma âncora e Oscar leva o crédito pela façanha. O peixinho ganha fama e começa a fazer sucesso entre as garotas, incluindo a sensual Lola e Angie. Pelo jogo você participa das aventuras de Oscar, enfrentando tipos como o baiacu mafioso Sykes, além de Don Lino, o tubarão rei do crime. Esse é mais um daqueles jogos que a Marjorie adora.

DICA: para desviar das mordidas do tubarão, siga a direção das setinhas na tela.

DICA: para ganhar mais pontos, termine as missões com a energia cheia.

Shark Tale	
Activision Aventura 1 jogador	7.8
Controle	7.5
Diversão	9.0
Gráfico	7.5
Som	7.5



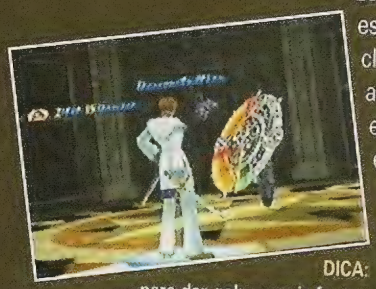
DICA: para evitar que os objetos caiam no chão, dê uma volta completa neles.

DICA: destrua as caixas para passar e pegar alguns itens.

Shadow Hearts: Covenant

Por Baby Betinho

Shadow Hearts: Covenant é o jogo de RPG clássico, ao estilo **Final Fantasy**. Com um som sinistro que dá um bom clima ao jogo, você irá passa por uma interessante aventura, com vários personagens, muitas vezes andando em grupo, e irá enfrentar monstros e demônios malignos e muita magia negra. Alguns personagens possuem magia branca, uma espécie de golpe que é capaz de vencer com mais facilidade a magia negra. Você pode realizar combos, juntando dois personagens e dar uma seqüência de golpes nos inimigos. Alguns personagens possuem fusões, que quando executadas transformam o personagem em uma criatura diferente e com mais poderes. O controle do jogo é bem simples, como em outros jogos de RPG e o gráfico é bem feito. O som não é muito bom, mas o jogo compensa na diversão.



DICA: para dar golpes mais fortes, aperte o botão quando o indicador passar pela marca vermelha no disco.

DICA: fale com esse guarda para recuperar energia.

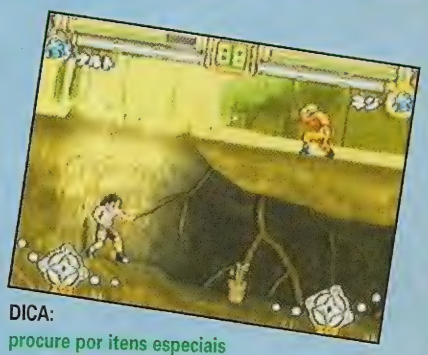
DICA: -pegue itens dentro de baús.

DICA: use poderes de magia branca para derrotar esse monstro.

Shadow Hearts: Covenat	
Midway RPG 1 jogador	8.4
Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.5
Som	8.0

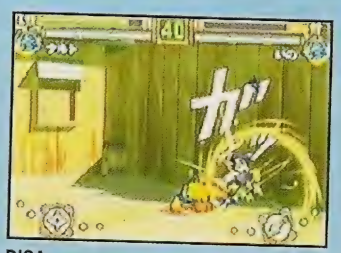
Naruto: Narutimate Hero 2

Jogo de luta do engraçadíssimo desenho japonês Naruto. Nesse jogo você interagir com o cenário das batalhas, como por exemplo subir em casas, árvores, entrar em buracos e muito mais. O jogo conta com uma boa história e você participa de diversas lutas com diferentes personagens. Também é muito divertido assistir as cenas animadas dos golpes especiais dos personagens, algumas são muito engraçadas. É possível jogar contra um amigo e realizar lutas emocionantes. O jogo tem um bom gráfico de estilo anime e lembra muito um desenho animado. Vale a pena jogar esse bom jogo de luta.

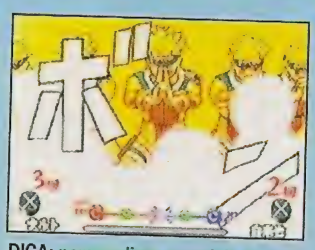


DICA: procure por itens especiais espalhados pela tela.

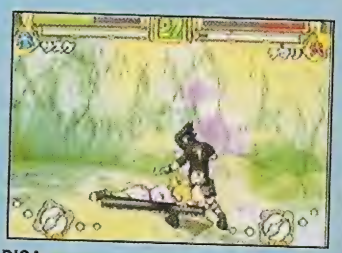
Naruto: Narutimate Hero 2	
Bandai Luta/Ação 2 jogadores	8.2
Controle	8.5
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	8.0



DICA: encurrale o inimigo no canto da tela e não pare de bater.



DICA: para realizar especiais mais fortes, aperte várias vezes os botões indicados na tela.



DICA: acerte seu inimigo enquanto ele estiver caído.

Por Marcelo Kamikaze

DICA: no começo, pegue os menosres objetos da tela para facilitar o crescimento de sua katamari.

Katamary Damacy

Com certeza você nunca deve ter visto um jogo como esse. Esse jogo é uma espécie de quebra-cabeça. Para explicar direito, Katamari é uma bolinha daquelas que grudam em tudo que encostam. Você é um príncipe de outro planeta e todas as estrelas da galáxia sumiram. Sua missão é refazer as estrelas e colocá-las no céu. Você irá viajar por países diferentes. Em cada fase você tem uma meta, atingir um certo tamanho com sua Katamari. Saia pela fase rolando sua Katamari e fazendo-a crescer grudando objetos como borrachas, sapatos, borboletas e mais. Você tem um determinado tempo para cumprir a meta, além de que nas fases, diversos objetos podem bater em você, tirando objetos de sua Katamari. Atingindo a meta, sua Katamari vira uma estrela ou uma constelação. Esse jogo é bem diferente e divertido, vale a pena conferir.

DICA: você pode derrubar objetos e barreiras menores do que sua katamari.

Katamari Damacy

Nanco
Quebra-Cabeça
2 jogadores

7.8

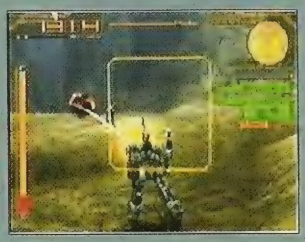
Controle	7.0
Diversão	8.5
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: não bata em objetos maiores do que sua katamari para não perder alguns objetos que já estão grudados nela.

DICA: pegue o maior número de carangueijos para formar a constelação de Câncer.

Armored Core: Nexus

Nesse jogo você é como um justiceiro, é pago para destruir. O jogo conta com mais de 150 missões, com até 40 inimigos no mesmo local e mais de 400 peças para reforçar seu robô. O gráfico do jogo é bom, porém em algumas vezes, é muito escuro. O som é razoável, os barulhos de tiro são bem feitos. A parte ruim do jogo fica pela movimentação dos personagens, os robôs são muito lentos e a mira é sempre para onde seu robô está olhando, atrapalha muitas vezes no jogo. Fora esses detalhes, o jogo é bom e pode garantir um tempinho de diversão.



DICA: fique se movimentando para não levar muitos tiros.

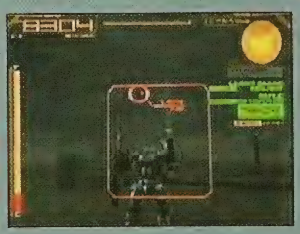
DICA: compre peças para melhorar seu robô.

Armored Core: Nexus

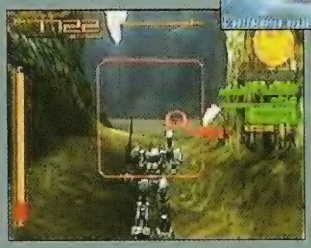
Software
Aventura/Ação
1 jogador

7.2

Controle	7.0
Diversão	7.5
Gráfico	7.5
Som	7.0



DICA: passe a mira pelo céu para encontra os helicópteros inimigos.



DICA: acerte os inimigos de longe para não ser visto.

Ty 2 the Tasmanian Tiger: Bush Rescue

Por Lord Mathias

Um jogo de aventura do Tigre da Tasmânia chamado TY. Possui um total de 44 missões, nas quais você e seus companheiros de equipe enfrentam diversos inimigos, tanto robôs ou animais e em outras missões você tem objetivos a serem feitos, como resgatar personagens perdidos ou presos. Em algumas missões você pode controlar robôs para destruir carros, barreiras, portões e outros. O jogo também conta com um modo de corrida, bem ao estilo **Mario Kart**. O controle do é simples, o som combina com o estilo de jogo e a diversão é garantida. O que deixa um pouco a desejar é o gráfico, não por ser fraco e sim porque algumas vezes fica muito difícil distinguir inimigos e objetos no cenário.

Street Racing Syndicate	
EA Games Ação/Aventura 1 jogador	8.0
Controle	8.0
Diversão	8.5
Gráfico	7.5
Som	8.0

DICA: na corrida, use as flechas amarelas na pista para ganhar velocidade.

DICA: após derrotar os inimigos, pegue todas as bolinhas vermelhas que eles deixarem pelo caminho.

DICA: destrua a pilha de carros para seus amigos passarem.

DICA: use a metralhadora em cima da casa para derrotar os robôs gigantes

PP Games

VISA · VISA Electron · Diners Club International · REDE SHOP

Locação e Venda
Somente Originais
Aparelhos • Jogos • Acessórios

Av. Geremário Dantas, 1.400
Lj.109 Térreo (Quality Shopping)
Rio de Janeiro - RJ

Tel.: (021) 3415 8268

Por Lord Mathias

DICA: os cards conferem diversos efeitos como supervelocidade.

DICA: alguns astros da NBA dão as caras como LeBron James. Eles são bem eficientes.

Backyard Basketball

Depois de fazer sucesso nos consoles "grandes", agora, a turminha de Backyard Basketball se espreme na telinha do GBA. Mas isso não quer dizer que a diversão é pequena. Trata-se de um game bem estruturado. O game conta com os 30 times da NBA e mais duas equipes originais, mas a diferença está apenas na cor da camisa. Os jogadores são em estilo desenho animado e há jogadores de todas as raças e até alguns deficientes físicos. Além deles, há dez astros da NBA, em versão mirim, como Tim Duncan, Shaquille O'Neal, Yao Ming e LeBron James. Mas nesse basquete 3 contra 3 há elementos poucos convencionais. Por exemplo, há cards que conferem poderes especiais como fazer distrair por completo os oponentes. Os modos de jogos são variados e, usando o cabo Link pode-se tirar uma partida a dois. Enfim, bastante divertido.

Backyard Basketball	
Atari/Humongous Esporte - Link 2 jogadores	7.9
Controle	7.5
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

DICA: na saída de bola do oponente, grude no receptor e tente uma roubada. Feito isso dispare em contra-ataque e faça uma linda cesta. Se tiver um adversário na frente, drible-o (botão L).

DICA: fazendo três cestas em seqüência, o seu time pega fogo. Nesse estado, é mais fácil acertar as cestas de três pontos (arremesse de fora do garrafão).

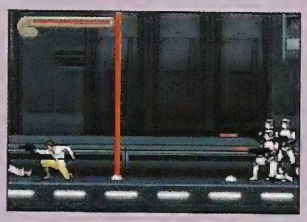
Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force

DICA: enfrente os inimigos pela diagonal ou se agachando, para evitar a maioria dos tiros.

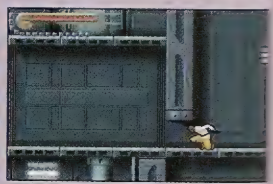
DICA: na fase de tiro espacial, se estiver meio sem energia, fuja usando o jato e espere a recuperação antes de voltar ao combate.

Star Wars Trilogy: Apprentice of the Force	
Ubisoft Ação - Link 2 jogadores	7.6
Controle	8.5
Diversão	7.5
Gráfico	7.5
Som	7.5

Star Wars: Apprentice of the Force lembra os antigos games da série no Super Nintendo. Agora, no GBA, juntando os três episódios da era Luke Skywalker, o novo game tem animações bem melhores, graças ao engine usado em The Prince of Persia: The Sands of Time, mas perde na concepção de jogo. **Apprentice of the Force** é um tanto repetitivo na ação e os cenários são bem quadradinhos, certinhos. É um típico jogo de ação de plataformas, em que conta os acontecimentos da trajetória de Luke Skywalker. Resumindo, o título tem uma jogabilidade sólida e bom ritmo de ação, mas é um tanto repetitivo. Ainda que haja variedade de minigames, que são bem simples.



DICA: nesta parte, atravesse o laser, detone os inimigos de um lado. Depois, passe para o outro lado e acabe com o resto.



DICA: coloque para baixo mais o botão de pulo para rolar por baixo dos obstáculos. O movimento serve para se deslocar rapidamente.

Jimmy Neutron: Attack of the Twonkies

Por Marjorie Bros

O geniozinho da Nickelodeon está em mais uma aventura. Desta vez os inimigos são os Townkies, alienígenas do cometa Twonkus 3, que passa todo ano pela Terra. Desta vez, passou muito perto e os Twonkies se espalharam por Retroville. Eles são inofensivos, mas quando expostos a música, eles ficam agitados e violentos. Cabe a Jimmy Neutron criar mais invenções para acalmar os ânimos dessa galerinha e capturá-los. O jogo é um típico jogo de ação com toques de adventure, em que é necessário capturar por muitos itens e alienígenas pelas fases. O fiel cão-robô Goddard também está presente e ajuda Jimmy em várias situações. O problema do jogo é que os controles são meio devagar. Pular com rapidez e precisão, e correr em pequenas plataformas é tarefa complicada. Infelizmente.

DICA: mire no planeta até a mira ficar vermelha e atire quando isso acontecer.

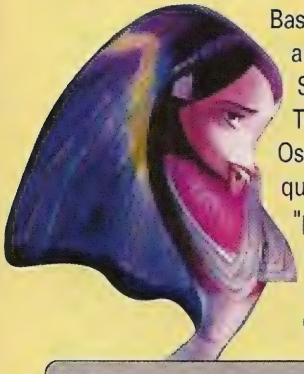
DICA: quando houver um lugar em que não possa ser alcançado, tente usar o modo escada de Goddard para conseguir uma extensão.

DICA: contra os Twonkies em forma violenta, use o aparelho que os amansa e depois os capture. Alguns são enormes e é necessário encolhê-los antes de fazer o resto do processo.

DICA: contra o Twonkie gigante, dê-lhe uma rasteira quando ele erguer o bloco de neve. Assim, o bolo cai sobre sua cabeça.

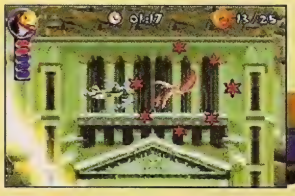
Jimmy Neutron: Attack of the Townkies	
THQ Ação 1 jogadore	7.4
Controle	7.0
Diversão	7.5
Gráfico	8.0
Som	7.5

Shark Tale



Baseado no novo filme de animação da Dreamworks, Shark Tale (O Espanta Tubarões) conta a história de Oscar, um peixinho invocado, que gosta de hip-hop e luta "peixe-fu". Neste jogo de ação de movimentação livre, o oceano está cheio de perigos. O maior deles são os tubarões. Como em outros jogos de plataforma, é necessário coletar diversos itens no jogo. Os métodos de ataque de Oscar, basicamente, são socos, chutes e encontrões. Mas há uma série de armas que podem ser encontradas. **Shark Tale** aposta na variedade. Há uma porção de minigames entre as fases. No fim, **Shark Tale** oferece diversão sem complicação.

DICA: muitos minigames usam o esquema Beatmania Decore o posicionamento dos controles e a seqüência dos comandos.



DICA: o método mais seguro para acabar com os inimigos é usando o encontrão.

DICA: use uma mão para apertar o botão de correr e outra para apertar o de pular.

DICA: defenda ou desvie dos golpes e aplique uma seqüência de socos e chutes. Mesmo não defendendo é possível derrotá-lo.

Shark Tale	
Activision/Vicarous Ação 1 jogador	8.0
Controle	8.0
Diversão	8.0
Gráfico	8.0
Som	8.0

Dicas

PlayStation 2
GameCube
XBox

X-MEN LEGENDS

Roupas alternativas Xtreme
No menu principal digite Up (2), →, ←, Down (2), Start. Durante o jogo vá para o local de save e aperte o botão próximo a Skin.

Roupas clássicas
Termine o jogo para liberar as roupas antigas dos X-Men.

Personagens
Realize os objetivos para liberar os personagens.

Personagem	Objetivo
Ciclope	Vença Mystique
Colossus	Termine a fase Nuclear Facility
Emma Frost	Termine a fase Nuclear Facility (encontre-a na mansão X)
Fera	Termine a fase 1
Gambit	Termine a fase 3
Homem de gelo	Termine a fase 1
Jean Grey	Termine a fase 1
Jubileu	Termine a fase 2
Magma (nas missões de campo)	Complete a segunda fase do treinamento de Magma
Noturno	Termine a fase 2
Psylocke	Termine a fase New York City Riot
Tempestade	Termine a fase 1
Vampira	Termine a fase 1

Artes
Colete todos os 19 cadernos (sketchbooks) para liberar as artes na sala de Colossus.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Passwords
Entre com as passwords na tela de Cheats.

Efeito	Password
Grind/Lip perfeito	straightedge
Liberar Natas Kaupas	oldskool
Liberar Nigel Beaverhousen	sellout

Várias dicas
Realize os objetivos para liberar os efeitos.

Efeito	Objetivo
Alien	Complete o World Destruction Tour no Easy
Alien Doctor	Complete o World Destruction Tour no Normal
Ben Franklin	Ache-o no World Destruction Tour em Boston
Bigfoot	Complete o World Destruction Tour no Sick
Bull Fighter	Ache-o no World Destruction Tour em Barcelona
Geeky Kid	Complete o World Destruction Tour no Easy
Graffiti Tagger	Ache-o no World Destruction Tour em Berlin
Jesse James	Complete o modo Classic no Sick
Jester	Ache-o no World Destruction Tour em New Orleans
Lost Soul 1	Complete o World Destruction Tour no Normal
Natas Kaupas	Complete o modo Classic no Sick
Nigel	Complete o World Destruction Tour no Sick
Paulie	Complete o World Destruction Tour no Normal
Pedestrians Group A	Complete o World Destruction Tour no Easy
Pedestrians Group B	Complete o World Destruction Tour no Normal
Pedestrians Group C	Complete o World Destruction Tour no Sick
Pedestrians Group D	Complete o modo Classic no Normal
Pedestrians Group E	Complete o modo Classic no Sick
Pedestrians Group F	Complete o World Destruction Tour com 100%
Pedestrians Group G	Complete o modo Classic com 100%
Pedestrians Group H	Faça todos os Gaps nas 15 fases
Phil Margera	Complete o World Destruction Tour no Easy
Ryan Sheckler	Ache-o no World Destruction Tour em Skatopia
Sea Captain	Complete o World Destruction Tour no Normal
Shrek	Complete o World Destruction Tour no Easy
Shrimp Vendor	Ache-o no World Destruction Tour na Austrália
Soldado do Call of Duty	Complete o World Destruction Tour no Sick
Space Monkey 1	Complete o World Destruction Tour no Easy
Steve-O	Complete o modo Classic no Normal
THPS1 Tony Hawk	Complete o modo Classic no Normal
The Hand	Complete o World Destruction Tour no Normal
Fase Pro Skater	Complete o World Destruction Tour
Fase TheTriangle	Complete o modo Classic
Filme Pro Bails 1 Movie	Complete o modo Classic
Filme Pro Bails 2 Movie	Complete o World Destruction Tour com 100%
Filme World Destruction Tour	Complete o World Destruction Tour
Filme Neversoft Skates	Complete o modo Classic com 100%
Todos os Cheat Codes	Faça todos os Gaps nas 15 fases

DEF JAM: FIGHT FOR NY

Modo Cheat
Vá para o menu de Extras e entre em Cheats. Depois, entre com os seguintes códigos para obter os efeitos.

Efeito	Código
100 reward points*	Crooklyn ou GetStuff ou Duckets ou The Source ou NewJack
Música de Baxter (Chopshop)	Chopper
Música de Bless (Seize The Day)	Sieze
Música de Bless (Get it Now)	Platinumb
Música de Chiang (Koto)	GhostShell
Música de Chiang (Dragon House)	Akira
Música de CNN (Anything Goes)	Militain
Música de Comp (Comp)	Chococity
Música de Fat Joe (Take A Look At My Life)	Cartagena
Música de Ice T (Original Gangster)	Power
Música de Joe Budden (Walk With Me)	Pump
Música de Nyne (Afterhours)	Loyalty
Música de Outkast (Bust)	BigBoi
Música de Public Enemy (Move)	Respect
Música de Ricbyobyche (Lil' Bro)	GonBeTrubl
Música de Sticky Fingaz (Man Up)	KirkJones
Música de Ultramagnetic MCs (Poppa Large)	Ultramag
Fase 125th Street Station	Derrote Trejo no modo Story
Fase 7th Heaven	Derrote Bonecrusher no modo Story

Fase 7th Heaven: Club DTP	Derrote Ludacris no modo Story
Fase Club 357	Derrote Ice T no modo Story
Fase Club 357: High Stakes	Derrote Redman no modo Story
Fase Club Murder	Derrote Crack no modo Story
Fase Crow's Office	Derrote Crow no modo Story
Fase Gun Hill Garage	Derrote Magic no modo Story
Fase Hunt's Point Scrapyard	Derrote Teck no modo Story
Fase Hunt's Point: After Hours	Derrote o time de Magic e Crack no modo Story
Fase Red Hook Tire Co.	Derrote Sticky Fingaz no modo Story
Fase The Babylon Club	Derrote Sean Paul no modo Story
Fase The Chopshop	Derrote o torneio de times de Chopshop no modo Story
Fase The Dragon House	Derrote Chiang, Masa e Santos no modo Story
Fase The Gauntlet	Derrote Lil Flip no modo Story
Fase The Heights	Derrote N.O.R.E. no modo Story
Fase The Red Room	Derrote WC no modo Story
Cage Match	Derrote Crack no modo Story
Demolition Match	Derrote Magic no modo Story
Inferno Match	Derrote Sticky Fingaz no modo Story
Ring Out Match	Derrote Chiang, Masa e Santos na Dragon House no modo Story
Subway Match	Derrote Danny Trejo no modo Story
Window Match	Derrote Crow no modo Story

*Cada código pode ser feito uma vez.

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Várias dicas

Entre com os códigos para obter os efeitos. Obedeça a maiúsculas e minúsculas. Tiger Woods dirá "Oh Yeah!" se o código for feito corretamente.

Efeito	Código
Todos os golfistas e pistas	THEGIANTOYSTER
Todas as pistas	THEWORLDISYOURS
Pista Skillzone Roof	NIGHTGOLFER
Jogadores	
Alastair "Captain" McFadden	NICESOCKS
Adriana "Sugar" Dulce	SOSWEET
Aphrodite Papadapolus	TEMPTING
Arnold Palmer	THEKING
Ben Hogan	THEHAWK ou PUREGOLF
Bev "Boomer" Bouchier	THEBEEHIVE
Billy "Bear" Hightower	TOOTALL
Bunjiro "Bud" Tanaka	INTHEFAMILY
Ceasar "The Emperor" Rosado	LANDOWNER
Dion "Double D" Douglas	DDDOUGLAS
Gary Player	BLACKKNIGHT
Hunter "Steelhead" Elmore	GREENCOLLAR
Jack Nicklaus	GOLDENBEAR
Jeb "Shooter" McGraw	SIXSHOOTER
Justin "The Hustler" Timberlake	THETENNESSEEKID ou ALTEREGO
Kendra "Spike" Lovette	ENGLISHPUNK
Raquel "Rocky" Rockers	DOUBLER
Reginald "Reg" Withers	REGGIE
Seve Ballesteros	THEMAGICIAN
Sunday Tiger Woods	NEWLEGEND
Tiffany "Tiff" Williamson	RICHGIRL
Itens	
Adidas	91treSTR
Callaway	cgTR78qw
Cleveland	CL45etUB
Maxfli	FDGH597i
Nike	YJHk342B
Odyssey	kjnMR3qv
Ping	R453DrTe
Precept	BRi3498Z
Tag	cDsa2fgY
Tourstage	TS345329
Outros	
Acessórios liberados	TIGERMOBILE
Som do vento sempre presente	ROAR
Desconhecido	Isfkajfd
Desconhecido	CXCbr883
Desconhecido	Uit45TW6

BLOODRAYNE 2

Várias dicas

Digite os códigos no menu de Cheat. Entre com os códigos com o cursor na última palavra e pressione Start. Uma mensagem confirma a dica.

Efeito	Código
Código-mestre*	WANT THIS DARK REALITY TAINT QWEEF
Modo God	UBER TAINT JOAD DURF KWIS
Todos os poderes**	BLANK UGLY PUSTULE EATER
Recuperar energia	NURTURE HAPPY PUSTULE ERASURE
Energia infinita	TERMINAL REALITY SUPER UBER XXX VACATE
Recuperar Bloodlust	NAKED JUGGY RESISTANCE PACY
Recarregar munição	WHACK THIS MOLESTED NINJA
Munição infinita	UGLY DARK HEATED ORANGE QUAFF
Raiva ilimitada	PIMP REAP DARK DARK MUSE
Desmembramento gratuito	DODGE THIS MOIST PIMP
Modo Juggy	FAKE BURST CUNNINGLY DISTORTED
Mil pontos de Credit Carnage	CARGO FIRE IMP KAK
Mil pontos de Credit Gun	LATE NURTURE QWEEF SUPER
Todos os combos	BONE THIS CURRY VOTE
Todas as armas***	WHISKEY FAKE KABLOW SHOOT
Inimigos congelados	BLUE GREEN PURPLE IMP
Time Factor	QUANTUM LAMENT DISTORTED DOTING
Seleção de fases	ANOMALIES ARE JUAN INSULATED
Todos os filmes	PENSION REAP SUPER VULGAR
Modo Overload	THIS DARK DISTORTED REALITY
Roupas alternativas	WHACK LICK EROTIC CUNNINGLY
Slideshows	ARDENT HUNGRY NAKED NINJA
Mensagem dos programadores	MAJESCO RULES ou RAYNE RULES ou TERMINAL REALITY RULES

*Libera todas as dicas e também o Debug e a opção Warp Room no menu de Cheats.
**A dica só terá efeito se tiver terminado o jogo antes.
***A dica só terá efeito se todas as armas forem coletadas anteriormente.

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Várias dicas

Entre na opção Credits Movie no menu principal e durante a exibição digite os códigos para obter os efeitos. Use o código de seleção de fases antes de fazer os outros dois códigos.

Efeito	PS2	Xbox	GameCube
Seleção de fases/modo Cheat	○, R2, △	B, preto, Y	X, Z, Y
Invencibilidade	○, R2, R1	B, preto, R	X, Y, L
Todos os upgrades	○, △, L1	B, Y, L	X, Z, R

Mais Cheats

As opções de Cheat são liberadas a cada 10 mil pontos consquistados no game. Termine o jogo para liberar todos. As opções são: Concept Art 1 (arte-conceito), SGT. Candy Movie (filme), Concept Art 2, Concept Art 3, Slo-motion (câmera lenta), All Upgrades (todos os upgrades), Permavision (visão de Scan ilimitado), Instant Death (morte instantânea), Invincibility (invencibilidade), Deathstare (mata alvos só com a mira).

NBA LIVE 2005

Todos os times e jerseys

Vença o concurso de enterradas (Slam Dunk Contest)

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 2: BATTLE NEXUS

Jogo de arcade

Na fase 9-1, suba no terraço do prédio ao lado da posição diagonal inferior à esquerda do local de partida. Pegue o item no local. Termine a fase e jogue-a de novo. Examine a máquina de arcade para jogar o jogo das Tartarugas do fliperama.

Dicas

PlayStation 2

XBox

CONFLICT: VIETNAM

Modo Cheat

No menu principal, digite o comando indicado para cada console. Isso fará liberar a opção Cheat no menu de Option.

PlayStation 2: L1, R1, L1, R1, □, △, ○, △, □, ○;

Xbox: R (2), L (2), B (2), Y (2), X (2).

LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE

Sem roupa

Termine o jogo e compre o secret Everybody Naked no bar por 269 Secret Tokens. A opção pode ser acionada na seção de Extras no menu de Bonus Options.

Secrets para comprar

Atravesse a porta dourada para a Nice Street, perto da Swingles Van, e vá para a extrema direita das portas e verá um homem com um moicano verde. Fale com ele e oferecerá as seguintes opções bônus: Bonus Art 2 (mais telas de Loadinge outros), Loading Screen 2 (mais telas de Loading) e Naughty 1 (as garotas passam a usar biquínis).

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

Koffin

Veja a localização e custo dos Koffins do modo Konquest. As indicações como E-2 se referem às coordenadas do mapa como no esquema a seguir:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2					●			
3								
4								
5								
6								
7								
8								

AA	Arte de ataque de Quan Chi	221 Sapphire
AB	Arena Golden Desert	E-2 Netherrealm
AC	297 Gold Koins	63 Sapphire
AD	Mapa de Arte dea de Edenia Realm	148 Platinum
AE	371 Jade Koins	137 Platinum
AF	Vídeo de Chou Jaio	Punch Mokap na C-6 Orderrealm
AG	Arte de Puzzle Fighter Ladder	121 Ruby
AH	Arte-conceito de Torture	159 Ruby
AI	Storyboard de Kabal	201 Gold
AJ	Biografia alternativa de Sindel	186 Sapphire
AK	Layout de Konquest	127 Sapphire
AL	Render de Liu Kang Tomb	227 Platinum
AM	Roupa alternativa de Nightwolf	A-4 Netherrealm
AN	Storyboard de Noob	179 Sapphire
AO	Vídeo de kata de Scorpion	612 Onyx
AP	Render de MK4 Scorpion	202 Platinum
AQ	Biografia alternativa de Jade	352 Platinum
AR	Arte-conceito de Ermac Early	192 Ruby
AS	Biografia alternativa de Sub-Zero	C-3 Earthrealm
AT	Storyboard de Sindel	155 Platinum
BA	Storyboard de Kira	193 Sapphire
BB	Vídeo de teste 3D de MK4	681 Platinum
BC	Render de Dragon King	108 Sapphire
BD	602 Sapphire Koins	117 Gold
BE	Arte-conceito de MK Chess	213 Platinum
BF	Arte de Scorpion vs Sub-Zero	113 Onyx
BG	297 Sapphire Koins	352 Ruby
BH	Arena Liu Kang's Tomb	Ponte na Earthrealm H-6 às 4h00 am na sexta-feira
BI	Biografia de Liu Kang	Complete o modo Konquest, vá para a Earthrealm H-4 às 7h00 am no sábado e olhe para o prédio grande atrás do fantasma de Liu Kang
BJ	Arte-conceito de Chamber Death Trap	198 Gold
BK	Arte-conceito de 4 Player	106 Platinum
BL	Arte-conceito de Evil Yin Yang	87 Jade
BM	659 Platinum Koins	97 Gold
BN	Arte-conceito de Nightwolf	88 Onyx
BO	Biografia alternativa de Bo' Rai Cho	269 Ruby
BP	Música Live at Kuatan	E-5 Netherealm
BQ	Arte de Nethership Stern	227 Sapphire
BR	461 Gold Koins	129 Ruby
BS	Arte-conceito de Chess Kombat	56 Jade
BT	Música Arcade Select	488 Onyx
CA	722 Ruby Koins	202 Gold
CB	374 Gold Koins	338 Platinum
CC	Música Beetle Lair	A-6 Earthrealm
CD	Arte-conceito de Beetle Lair	212 Onyx
CE	Biografia alternativa de Dariou	422 Jade
CF	Arte-conceito das armas	178 Platinum
CG	Golpe Raiden Torpedo de Shujinko	E-5 Edenia
CH	254 Sapphire Koins	154 Gold
CI	Arte-conceito de Li Mei	210 Sapphire
CJ	Arte-conceito de Falling Cliffs	135 Gold
CK	Arte de Arte da fase Chamber ofifacts Lower	101 Jade
CL	Arte de teste de Raiden Lightning	1004 Jade
CM	Arte geral de Undead	177 Platinum
CN	Roupa alternativa de Havik	1114 Jade
CO	Arte de Dragon King's Throne	256 Platinum
CP	Foto de Carlos Pesina	267 Jade
CQ	Storyboard de Ermac	255 Gold
CR	150 Gold Koins	125 Ruby
CS	Arte de Vídeo de Martials Moifah	521 Platinum
CT	Foto de Jim Terdina	781 Gold
DA	Roupa alternativa de Kabal	Complete o modo Konquest e a missão de Kabal. Depois lute com Kabal na Chaosrealm B-1
DB	Biografia de Shujinko	331 Onyx
DC	Arte-conceito de Havik	176 Ruby
DD	Golpe Foot Grab de Shujinko	Edena D-8 às 12h00 am na segunda-feira atrás da casa
DE	Arte-conceito de Ermac alternativo	207 Sapphire
DF	Arte-conceito de Falling Cliffs	205 Ruby
DG	Foto de Danny Guitierrez	111 Platinum
DH	Arte-conceito de Chaos Realm	143 Ruby
DI	Tanya liberado	A-3 Outworld
DJ	Render promocional de Sub-Zero	185 Jade
DK	Arte de Outworld Guard House	137 Sapphire
DL	Arte de Shang Tsung's Destroyed Palace	255 Onyx
DM	Noob-Smoke liberado	3643 Onyx
DN	Storyboard de Li Mei	177 Gold
DO	Arena Dragon Mountain	H-8 Outworld
DP	Biografia de Tanya	306 Platinum
DQ	Rascunho de Slaughterhouse	66 Onyx
DR	Foto do time de marketing e mídia	601 Platinum
DS	Arena Living Forest	1694 Sapphire
DT	Arte de Cinematic Scorpion	301 Sapphire
EA	Arte-conceito de Ermac Masked	207 Platinum
EB	Foto de Ed Boon	144 Sapphire
EC	Música Arena Portal	871 Jade
ED	Arte de Order Realm City Center	215 Platinum
EE	Roupa alternativa de Ashrah	Complete o modo Konquest e vá para a H-4 Netherealm
EF	Render promocional de Shujinko	236 Platinum
EG	Arte de Thank You!	291 Ruby
EH	Mapa de Nethership Interior	245 Onyx
EI	Arte de Nethership Hanging Bodies	165 Sapphire
EJ	Roupa alternativa de Noob-Smoke	1494 Platinum
EK	Arte de Slaughterhouse Death Trap	288 Gold
EL	Storyboard de Dairou	199 Jade
EM	Roupa alternativa de Raiden	Treine com Raiden na Outworld e vá para Edenia F-3
EN	Arte de Fatality de Falling Cliffs	294 Onyx
EO	Vídeo de abertura Animatic	793 Platinum
EP	Arte de Fatality de Falling Cliffs	227 Sapphire
EQ	Foto dos dubladores	316 Onyx
ER	Roupa alternativa de Liu Kang	Edenia H-5, primeiro dia do mês às 12h00 pm na área com árvore no lado sul da cachoeira
ES	Arte de Sektor e Smoke	234 Onyx

ET	Arte-conceito de Mileena	141 Jade
FA	Rascunho de Hotaru	206 Ruby
FB	Arte de Vídeo de Martials Monkey	565 Onyx
FC	Arte-conceito de Old Shujinko	217 Onyx
FD	Vídeo de MK Mythologies	628 Ruby
FE	Arte-conceito de Liu Kang's Tombs	301 Sapphire
FF	Estudos de Raiden	116 Ruby
FG	Arte-conceito de Outworld Chess	222 Gold
FH	Foto dos testadores	138 Platinum
FI	Arte de vídeo de Martials Zha Chuan	596 Gold
FJ	Arte de Red Dragon Sword	153 Sapphire
FK	Arte-conceito de Cliffhanger	293 Platinum
FL	Arte-conceito de Player Capture	126 Jade
FM	Foto do time de cinmática	154 Sapphire
FN	Vídeo de Hua Chuan	Earthrealm E-2
FO	Arte-conceito de Sky Temple	456 Jade
FP	378 Ruby Koins	107 Sapphire
FQ	Arte de Quan Chi's Realm (detalhe)	198 Gold
FR	Arte-conceito de Double Character	288 Onyx
FS	Arte-conceito de Slaughterhouse	122 Ruby
FT	418 Platinum Koins	224 Jade
GA	Biografia alternativa de Baraka	Earthrealm A-3
GB	Biografia alternativa de Noob-Smoke	390 Sapphire
GC	Roupa alternativa de Jade	G-4 Outworld
GD	Storyboard de Mileena	133 Ruby
GE	Arte de Jon Vogel Painting	216 Gold
GF	Arena Kuatan Palace	In a house at A-4 Orderrealm
GG	Vídeo de Quan Chi' Skull Wall	610 Ruby
GH	Render promocional de Raiden	299 Sapphire
GI	Arte-conceito de Kira	182 Ruby
CJ	Foto do time de San Diego	251 Ruby
GK	Biografia alternativa de Hotaru	267 Gold
GL	Arte-conceito de Darrius	99 Sapphire
GM	Mileena (Puzzle Fighter) liberado	Netherrealm C-6, das 2h00 pm às 12h00 pm, atrás de Shinok, por trás do prégio, à esquerda
GN	Arte de Chaos Realm Water Center	217 Ruby
GO	Jade (Puzzle Fighter) liberado	2911 Ruby
GP	Arena Portal	G-5 Earthrealm
GQ	Arte de Sonya (MK4)	154 Sapphire
GR	Foto de Jon Greenberg	209 Gold
GS	Biografia de Kira	202 Sapphire
GT	Arte de Mileena	217 sapphire
HA	Foto de Adisak Pochanayon	186 Onyx
HB	Arena Yin Yang (Puzzle)	D-1 Earthrealm
HC	Arte de Yin Yang Statue	111 Gold
HD	Foto de Jennifer Hedrick	168 Ruby
HE	434 Gold Koins	173 Onyx
HF	Arte-conceito da espada de Shujinko	183 Gold
HG	434 Jade Koins	317 Gold
HH	Render de Sareena	54 Jade Konis
HI	Biografia de Noob-Smoke	312 Gold
HJ	Música Tiles of Death and Whimsy	Chaosrealm E-7 na casa
HK	Render de Sub-Zero	668 Jade
HL	Roupa alternativa de Mileena	Das 7h00 pm às 9h00 pm na F-7 Earthrealm
HM	Arte-conceito de Scorpion	136 Ruby
HN	Estudos de Tanya	194 Jade
HO	Arte de Scorpion (wire frame de MK4)	172 Ruby
HP	Estudos de Sindel	156 Platinum
HQ	Arena Liu Kang's Tomb (Puzzle)	1515 Jade
HR	Arte de Outworld Cottage	401 Onyx
HS	Foto de Herman Sanchez	213 Platinum
HT	361 Jade Koins	324 Sapphire
IA	Arte de Baraka e Mileena (MK Gold)	144 Jade
IB	Roupa alternativa de Bo' Rai Cho	2086 Onyx
IC	Arte de Animation Sketches	243 Sapphire
ID	Golpe Spear de Shujinko	A-1 Edenia, derrote Scorpion
IE	Render promocional de Darrius	216 Sapphire
IF	Foto do time de interface	682 Ruby
IG	Vídeo de Mian Chuan	E-8 Netherrealm
IH	Teaser de MK Deception	556 Jade
II	Arte de Konquest Production	200 Sapphire
IJ	Arte de Quan Chi's Realm Portal	144 Sapphire
IK	Arte-conceito de Arena Weapon	224 Platinum Koins
IL	Arte-conceito de Slaughterhouse	199 Ruby
IM	286 Ruby Koins	133 Platinum
IN	Golpe Ice Blast de Shujinko	Orderrealm E-4, no prédio, das 10h00 am às 11h00 am na quarta-feira
IO	Arte-conceito de Good Yin Yang	194 Platinum
IP	Roupa alternativa de Kobra	Fight Kobra at G-2 Earthrealm
IQ	Arte de Dragon King Ending Part 2	139 Onyx
IR	Storyboard de Jade	256 Jade
IS	Arte de Raiden Solid Model	164 Gold
IT	Foto do time de TI	189 Sapphire
JA	Foto de Jim Bulvan	324 Onyx
JB	Foto de Jay Biondo	29 Ruby
JC	Arte de Nethership Fight Intro	376 Sapphire
JD	Storyboard de Nightwolf	186 Ruby
JE	Vídeo de Mythologies Bloopers	793 Sapphire
JF	Arte-conceito de Noob alternativo	217 Platinum
JG	357 Onyx Koins	175 Ruby
JH	Render de Baraka	235 Platinum
JI	Arena Dead Pool	2191 Ruby
JJ	Arte de Promo inicial	200 Platinum
JK	Biografia alternativa de Kenshi	245 Jade
JL	Arte de Tanya (MK4)	63 Onyx
JM	Vídeo de Baraka vs Mileena Animatic	640 Jade
JN	Foto de John Nocher	159 Sapphire
JO	Roupa alternativa de Shujinko	Edenia F-1, das 3h30 am às 4h00 am na terça-feira, localizado dentro do prédio
JP	Storyboard de Scorpion	134 Jade
JQ	Arena Nexus	A-4 Chaosrealm, vá para o canto de fora do penhasco onde o outro baú está e espere o horário da 4h00 am até 8h00 am. Aparece do lado direito do outro baú
JR	Arte de Deadly Alliance Exhibit	187 Ruby
JS	Havik liberado	Na casa na H-4 Chaosrealm
JT	Vídeo de MK Mythologies Sub Zero Dies	804 Gold
KA	Biografia alternativa de Tanya	253 Jade
KB	Arte-conceito de Noob	225 Sapphire
KC	Golpe Slam de Shujinko	Edenia C-8, quarta-feira, 5h00 pm
KD	Arte de foto da equipe	212 Onyx
KE	Render promocional de Sindel	178 Sapphire
KF	Arte de Quan Chi Realm Approach	260 Gold
KG	Biografia alternativa de Raiden	Treine com Raiden na Outworld, depois vá para a Outworld G-1 às 5h00 pm
KH	Arte-conceito de Liu Kang's Tomb	273 Onyx
KI	Roupa alternativa de Scorpion	Na cidade na B-6 Earthrealm
KJ	477 Sapphire Koins	161 Onyx
KK	Golpe suicídio de Shujinko	Earthrealm A-8, na caverna, no domingo, da 1h00 am às 2h00 am
KL	Arte de ataque de Shang Tsung	200 Gold
KM	242 Platinum Koins	145 Ruby
KN	Golpe Powerfist de Shujinko	D-3 Netherrealm, das 4h00 pm às 4h00 am
KO	Arte de Quan Chi Cinema Model	186 Ruby
KP	Foto de John Podalesak	401 Gold
KQ	Vídeo de MK Mythologies	683 Onyx
KR	Arte-conceito de Ashrah	145 Gold
KS	Biografia alternativa de Kabal	233 Onyx
KT	Música Liu Kang's Tomb	Earthrealm C-7
LA	Arte de teste facial	165 Ruby
LB	Foto de Brian Le Baron	170 Onyx
LC	489 Jade Koins	182 Onyx
LD	Arte-conceito de Shang Tsung's Chess	67 Jade
LE	Biografia alternativa de Nightwolf	265 Platinum
LF	Fatality 1 de Shujinko	Outworld C-8, na caverna
LG	Arte de Face Damage Demo	155 Gold
LH	297 Jade Koins	217 Sapphire
LI	Arte de Animation Sketches	206 Sapphire
LJ	Arte de Edenia Realm House	196 Ruby
LK	Arte-conceito de Ashrah	170 Onyx Konis
LL	Biografia de Havik	398 Sapphire
LM	Foto de Luis Mangubat	178 Gold
LN	Storyboard de Baraka	232 Gold
LO	Biografia de Hotaru	342 Jade
LP	Foto de time de ferramentas	136 Platinum
LQ	Arte de MK Universe Logo	125 Sapphire
LR	299 Ruby Koins	201 Jade
LS	Arte de Dragon King Face	200 Jade
LT	Mapa de Arte de Konquest Missions	200 Platinum
MA	Raiden liberado	Orderrealm E-3
MB	Foto de Mike Boon	639 Jade
MC	Arte-conceito de Fatality	280 Onyx
MD	Arte de Order Realm City Center	99 Jade
ME	Arte-conceito de Darrius Character	66 Jade
MF	Arte de Noob Saibot Demo	385 Jade
MG	Arte de Nethership Plan	192 Platinum

Dicas

MH	Roupa alternativa de Sindel	Outworld H-6 na cabana atrás de Frost às 2h45 pm na sexta-feira
MI	Kabal (Puzzle) liberado	2425 Platinum
MJ	Arte de Chaos Realm Ruins	139 Sapphire
MK	Biografia alternativa de Kira	283 Platinum
ML	Roupa alternativa de Tanya	Lute com Tanya na Outworld C-2
MM	Biografia alternativa de Shujinko	Chaosrealm G-8
MN	Arte de Dragon King Ending Part 1	164 Gold
MO	Arena Dragon King's Temple	Chaosrealm D-7, na casa, das 2h00 am às 8h00 am
MP	Teste de voz de Quan Chi	815 Sapphire
MQ	Foto de Mary Qian	128 Onyx
MR	Música Dark Prison	Na casa em Earthrealm C-3
MS	Vídeo de Raiden Demise	528 Platinum
MT	Foto de Mike Taran	529 Onyx
NA	476 Onyx Koins	126 Jade
NB	Arte-conceito de Sky Temple	Desconhecido
NC	Foto de Nigel Casey	148 Gold
ND	Bo' Rai Cho (Puzzle Fighter) liberado	C-6 Earthrealm
NE	Render de Scorpion	196 Platinum
NF	Biografia de Li Mei	281 Ruby
NG	Render de Ashrah	166 Sapphire
NH	461 Onyx Koins	144 Platinum Koins
NI	Arte da katana de Scorpion	227 Jade
NJ	Música Kombo Krusher	561 Gold
NK	Foto de Jon Vogel	245 Jade
NL	357 Gold Koins	105 Jade
NM	Arte de Rock Crusher Death Trap	129 Sapphire
NN	Render promocional de Nightwolf	499 Ruby
NO	Arte-conceito de Liu Kang's Tomb	188 Gold
NP	325 Ruby Koins	144 Onyx
NQ	Storyboard de Bo' Rai Cho	243 Gold
NR	348 Sapphire Koins	115 Ruby
NS	Foto de Nick Shin	124 Ruby
NT	Arte de Netherrealm Shull Rock	162 Onyx
OA	Storyboard de Sub-Zero	128 Onyx
OB	Arena Courtyard	A-1 Netherrealm
OC	Mapa de Outworld	211 Sapphire
OD	Arte de Hell's Foundry	209 Platinum
OE	Render de Slaughterhouse	152 Platinum
OF	Golpe Flip Kick de Shujinko	Orderrealm D-1
OG	322 Sapphire Koins	148 Jade
OH	Arte de Sky Temple Elevation	178 Jade
OI	Jade liberado	2417 Jade
OJ	Hotaru liberado	Orderrealm H-1
OK	Vídeo de Silat	Chaosrealm B-1
OL	Foto do time Online	211 Platinum Koins
OM	Arte de Noob and Smoke Demo	181 Onyx
ON	Kenshi liberado	Earthrealm E-4 (horário desconhecido)
OO	Comercial	452 Platinum Koins
OP	Storyboard de Kobra	282 Sapphire
OQ	Arena Quan Chi Fortress	Na casa em Orderrealm H-5
OR	Foto de Alan Villani	272 Sapphire
OS	Biografia alternativa de Havik	395 Ruby
OT	Liu Kang	Complete o modo Konquest mode, vá para Edenia G-8 numa sexta-feira, das 12h00 am até 12h05 am atrás da barraca
PA	Arte-conceito de Raiden	346 Jade
PB	Arte de Nightwolf e Sonya (MK3)	194 Gold
PC	Vídeo de Goju Ryu	592 Sapphire
PD	Li Mei liberado	Na casa em Outworld F-7
PE	Arte de Nethership Interior	212 Ruby
PF	Storyboard de Kenshi	260 Ruby
PG	Foto de Paulo Garcia	45 Jade
PH	Arte-conceito de Wheel of Death	188 Jade
PI	Storyboard de Ashrah	280 Sapphire
PJ	Biografia alternativa de Ermac	254 Gold
PK	Foto de Pav Kovacic	128 Jade
PL	Arte de Slaughterhouse Death Trap	255 Onyx
PM	Mapa de Outworld	312 Onyx
PN	Arte-conceito de Noob	161 Sapphire
PO	Foto do time de Konquest	227 Ruby
PP	Raiden (Puzzle Fighter) liberado	3604 Gold
PQ	Arte de Animation Sketches	103 Onyx
PR	Biografia de Kenshi	288 Gold
PS	Golpe de chute de Shujinko	Chaosrealm G-4, 2h00 am, num domingo
PT	Arte de Shinnok (MK4)	171 Sapphire
QA	Foto do time de qualidade, Chicago	467 Sapphire
QB	463 Platinum Koins	189 Sapphire
QC	Arte-conceito de Havik	169 Platinum
QD	Biografia alternativa de Darrius	392 Gold
QE	Arte-conceito de Chaosrealm	178 Gold
QF	Arte de Nethership Cross Section	126 Gold
QG	Arte de Render de Chamber ofifacts	210 Gold
QH	Biografia alternativa de Li Mei	296 Onyx
QI	Roupa alternativa de Dairou	Chaosrealm D-8
QJ	Arte de Chaos Realm Koffins	207 Ruby
QK	Storyboard de Liu Kang	Chaosrealm F-7
QL	348 Jade Koins	134 Ruby
QM	Arte de Animation Sketches	377 Jade
QN	Biografia alternativa de Ashrah	324 Sapphire
QO	Arte de Scorpion Pawn	197 Sapphire
QP	Roupa alternativa de Ermac	Netherrealm A-8
QQ	Foto do time de qualidade de San Diego	374 Jade
QR	227 Gold Koins	123 Platinum
QS	Arte de Nethership Bow	231 Platinum
QT	Roupa alternativa de Hotaru	1064 Ruby
RA	Storyboard de Dragon King	169 Platinum
RB	258 Ruby Koins	215 Onyx
RC	Foto de Midway Media, Chicago	263 Platinum Koins
RD	Arte de Frozen Katakombs	167 Platinum
RE	Biografia alternativa de Mileena	Earthrealm F-6
RF	Arte-conceito de Sub-Zero	213 Gold
RG	Arte de Young Shujinko	288 Sapphire
RH	397 Onyx Koins	163 Gold
RI	Arte-conceito de Sky Temple	320 Onyx
RJ	Arte de Fatality de Falling Cliffs	159 Jade
RK	Arte-conceito de Sludge Pit	148 Sapphire
RL	Arte de ataque de Beetle Lair	166 Gold
RM	Roupa alternativa de Sub-Zero	Das 7h00 pm às 9h00 pm em Earthrealm F-8, na trilha pequena
RN	Foto de Alexander Barrentine	137 Gold
RO	343 Platinum Koins	124 Jade
RP	Biografia de Jade	258 Jade
RQ	Arte-conceito de Evil Yin Yang	131 Sapphire
RR	Foto de Ryan Rosenberg	88 Gold
RS	Música da Dead Pool	398 Platinum
RT	Biografia alternativa de Scorpion	Earthrealm D-4
SA	Biografia de Raiden	Earthrealm C-4
SB	Foto de Steve Beran	327 Platinum
SC	Roupa alternativa de Kenshi	Earthrealm A-6
SD	Vídeo de Deception Preview	675 Platinum
SE	Biografia alternativa de Liu Kang	Orderrealm G-5
SF	Arte-conceito de Good Yin Yang	167 Onyx
SG	Roupa alternativa de Kira	990 Sapphire
SH	Kira liberado	Earthrealm H-2 na casa
SI	Arte de Jade Character Studies	244 Gold
SJ	Sindel liberado	Netherrealm D-1
SK	Arte de Bo' Rai Cho	52 Onyx
SL	Vídeo de Val Tudo	615 Ruby
SM	Arte de Edenia Realm Palace	195 Gold
SN	Arte-conceito de Shujinko Character	155 Jade
SO	Foto do time de som	198 Jade
SP	Arte-conceito de Baraka	244 Sapphire
SQ	Fatality 2 de Shujinko	Orderrealm D-4
SR	Roupa alternativa de Baraka	2252 Gold
SS	Foto da assistência de produção	219 Ruby
ST	Arte-conceito de Chess Piece	298 Ruby
TA	Foto de Todd Allen	104 Jade
TB	Roupa alternativa de Darrius	Na pequena cabana em Outworld F-8 às 10h00 am numa sexta-feira
TC	Música Living Forest	682 Sapphire
TD	Noob Demo Version 2	289 Platinum
TE	Roupa alternativa de Li Mei	Derrote Li Mei em Orderrealm A-5

TF	434 Onyx Koins	150 Sapphire
TG	Foto de Tony Goskie	135 Onyx
TH	Arte-conceito de Havik	257 Jade
TI	Biografia de Sindel	269 Onyx
TJ	Arte de Death Trap Chamber	239 Sapphire
TK	MK Deception Trailer Animatic	547 Ruby
TL	Música Golden Desert	Netherrealm City D-8
TM	Arte promocional de MK4	191 Onyx
TN	Arte de Early Quan Chi	191 Onyx
TO	Foto de Tony Zeffiro	126 Gold
TP	Biografia alternativa de Kobra	283 Onyx
TQ	Arte de Lower Mines Death Trap	274 Gold
TR	Kenshi (Puzzle Fighter) liberado	No templo da Earthrealm F-4
TS	Foto de Taaron Silverstien	365 Sapphire
TT	Vídeo de Choy Lay Fut	Edenia F-4, na casa

Nota: grande parte dos baús requerem de 6 a 12 horas de meditação para aparecer.

THE DUKES OF HAZZARD: RETURN OF THE GENERAL LEE

Várias dicas

Termine as missões para obter os extras.

Modo Head to Head	Volatile Situation
Modo Demolition Derby	Painting it Orange
Modo Hot Pursuit	Stock Car Race
Racetrack Hot Laps	Stock Car Race
Peça bônus de turbo	General Confusion
Peça bônus de carburador	Painting it Orange
Peça bônus de transmissão	Stash Uncle Jesse
Peça bônus de pneus off-road	Pick up the Pick-up
Double Zero em modo multijogador	Derby Race
Limousine em modo multijogador	Painting it Orange
Pickup Truck em modo multijogador	Still Running
Police Car e General Lee em modo multijogadore	Picnic Persuasion
Roadrunner em modo multijogador	Daisy's Directions
Sheriff's Car, Black Car e Tow Truck em modo multijogador	Stock Car Race
Turbo General Lee em modo multijogador	Runaway Daisy

Filme Cinematic Highlights

Complete os seis diferentes saltos de dublê (Stunt Jump) com rank cinco estrelas em todos eles.

Filme RatBag

Consiga cinco escapes da polícia (Cop Evades) e complete as corridas extras para liberar dois vídeos RatBag.

Filme TV Stars Interview

Termine a Dirt Track Race em menos de 14 segundos. É uma das corridas extras na página de recordes.

ESPN NBA 2K5

Dificuldade Hall of Fame

Libere todos os bônus para acessar a dificuldade Hall of Fame.

Quadras

Realize os objetivos para liberar as quadras.

Quadra	Objetivo
2K5 Street	Jogue cinco partidas Street (de rua)
VC Gym	Jogue 15 partidas Street (de rua)
Practice Gym	Jogue 10 partidas Street (de rua)
Boss #1	Derrote a CPU por 69 pontos
Boss #2	Depois de liberar a Boss #1, derrote a CPU por 69 pontos
Boss #3	Depois de liberar o Bobble-Head de Lamar Odom, consiga 30 assistências totais num único jogo

Times

Realize os objetivos para liberar os times.

Hieroglyphics	Não deixe a CPU fazer mais que 48 pontos
2K5	Depois de liberar o time Hieroglyphics, não deixe a CPU fazer mais que 48 pontos
VC	Depois de liberar o time 2K5, deixe a CPU fazer mais que 48 pontos pontos
Sophomore Class	Depois de liberar o time VC, deixe a CPU fazer mais que 48 pontos
Rookie Class	Depois de liberar o time Sophomore, deixe a CPU fazer mais que 48 pontos
All-Time 76'ers	Score 127 points in one game.
All-Time Celtics	Do not commit any fouls for an entire game.
SEGA	After unlocking the All-Time Celtics, do not commit any fouls for an entire game.
All-Time Lakers	Win two games.
All-time Sonics	Score 127 points in three consecutive games.
All-Time Superstars	Win five games.

Bolas

Realize os objetivos para ter mais bolas disponíveis.

Bola	Objetivo
ABA	Não tenha a bola roubada pelo adversário durante uma partida inteira
ESPN	Depois de liberada a bola ABA, não tenha a bola roubada pelo adversário durante uma partida inteira
Sega	Depois de liberada a bola ESPN, não tenha a bola roubada pelo adversário durante uma partida inteira

Bobble-Head

Realize os objetivos para liberar Bobble-Head.

Bobble-Head	Objetivo
Kevin Garnett	Não seja bloqueado durante uma partida inteira
Allen Iverson	Depois de liberar Kevin Garnett, não seja bloqueado durante uma partida inteira
Andrei Kirilenko	Faça um duplo dois dígitos* com qualquer jogador
Baron Davis	Faça 20 cestas de três pontos num único jogo
Yao Ming	Bloqueie 10 arremessos num único jogo
Ben Wallace	Depois de liberar Yao Ming Bobble-Head, bloqueie 10 arremessos num único jogo
Dirk Nowitzki	Derrote a CPU por 15 pontos em cada um dos quartos de tempo num único jogo
Carmelo Anthony	Depois de liberar Dirk Nowitzki, derrote a CPU por 15 pontos em cada um dos quartos de tempo num único jogo
Kenyon Martin	Pegue 40 rebotes num único jogo
Chris Webber	Depois de liberar Kenyon Martin, pegue 40 rebotes num único jogo
Elton Brand	Consiga 25 rebotes em cada meio tempo (dois quartos) num único jogo
Tim Duncan	Depois de liberar Elton Brand, consiga 25 rebotes em cada meio tempo (dois quartos) num único jogo
Stephon Marbury	Não tenha um passe sequer interceptado pelo adversário num único game
Jason Kidd	Depois de liberar Stephon Marbury, não tenha um passe sequer interceptado pelo adversário num único game
LeBron James	Depois de liberar Jason Kidd, não tenha um passe sequer interceptado pelo adversário num único game
Jermaine O'Neal	Faça um duplo dois dígitos* com qualquer jogador e uma das estatísticas deverá ser maior que 15
Shaq	Faça um duplo dois dígitos* com qualquer jogador e as duas estatísticas deverão ser maior que 15
Vince Carter	Faça 10 enterradas num único jogo
T-Mac	Depois de liberar Vince Carter, faça 10 enterradas num único jogo
Kobe Bryant	Depois de liberar Kobe Bryant, faça 10 enterradas num único jogo
Steve Francis	Faça 15 assistências num único jogo
Lamar Odom	Faça 30 assistências num único jogo
Paul Pierce	Marque 500 pontos acumulados. Pontos de partidas Streets não contam
Peja Stojakovic	Faça 100% dos arremessos livres numa única partida

*Duplo dois dígitos significa conseguir duas estatísticas (como pontuação ou rebotes) com dois dígitos (mais de 10).

ROBOTECH: INVASION

Várias dicas

Entre com os códigos para acionar os efeitos no menu de Extra.

Invencibilidade	SUPERCYC
Munição ilimitada	TRGRHPY
Um acerto mata	DUSTYAYRES
Seleção de fases	RECLAMATION
Skin de Lancer no multiplayer	YLLWFLLW
Skin de Scott Bernard no multiplayer	LTNTCMDR
Skin de Rand no multiplayer	KIDGLOVES
Skin de Rook no multiplayer	BLUEANGLS

Dicas

PlayStation 2

SHADOW HEARTS: COVENANT

Cards bônus
Comece o jogo com um save do primeiro Shadow Hearts para receber mais dois cards.

Opção de Theater
Termine o jogo.

KATAMARI DAMASHII

Fase Eternal 1
Construa uma bola maior que 1,30m na fase Make a Star 4.

Fase Eternal 2
Construa uma bola maior que 25m na fase Make a Star 8.

Fase Eternal 3
Construa uma bola maior que 800m na fase Make the Moon.

Extras
Termine todas as fases menos as Eternals. Depois, pressione ○ na tela da Terra para acionar o Sound Test e o tocador de vídeo. Na versão japonesa, pressione △.

GHOSTHUNTER

Lazarus invencível
Durante o jogo, segure L3 + → por cerca de cinco segundos e digite △.

Danos extras
Durante o jogo, segure L3 + → por cerca de cinco segundos e digite ○.

Menu de Cheat
Segure △ + ○ + □ + X + Select.

NARUTO: NARUTIMATE HERO 2

Modo Cheat
Entre com os códigos usando um dos símbolos de elemento e depois selecionando uma série de ícones, dentre os 12 indicados pelas respectivas posições:

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12

Todos os personagens: água, 12, 10, 4;
Missões Weekly Jump Rank S: vento, 12, 5, 4;
Missões V-Jump Rank S: trovão, 5, 10, 1.

SHARK TALE

Várias dicas
Durante o jogo, aperte Select, depois segure L1 e, sem soltá-lo, digite os comandos para acionar os efeitos.

Dois Clams extras e fama	○ (2), X (2), ○ , X , ○ (2).
Modo de ataque a todo tempo	○ (4), X , ○ (3) ou ○ (4), X , ○ (4).
Trocar pérolas do moedas de Fish King*	○ , X , ○ (3), X , ○ (2).

*Somente nas fases com pérolas.

SLY 2: BAND OF THIEVES

Bugiganga Time Rush
Pause o jogo e digite ↓(2), ↑, ↓, →, ←. Sly correrá por alguns segundo quando o jogo for despausado.

Bugiganga Tom
Pause o jogo e digite ←(2), ↓, →, ←, →.

Filme escondido
Derrote os chefes e complete os episódios 1, 3, 5, 7 ou 8. Selecione o episódio novamente e fique esperando até que o distintivo de polícia brilhe. Pressione □ para ver um filme secreto. Cada episódio libera um filme diferente.

Mais bugigangas
Pegue todos os Clue Bottles nos episódios e missões indicados e entre com a combinação do cofre.

Bugiganga	Episódio/missão	Combinação
Knockout Dive	1/Bug Dimitri's Office	231
Insanity Strike	2/Boardroom Brawl	857
Voltage Attack	3/Water Bug Run	386
Long Toss	4/Train Hack (prédio perto dos 2 últimos vagões)	248
Rage Bomb	5/Stealing Voices	969
Music Box	6/Cabin Crimes	129
Lightning Spin	7/Laser Redirection	583
Shadow Power	8/Murray/Sly Tag Team	725

YU YU HAKUSHO: DARK TOURNAMENT

Várias dicas
Entre com os comandos no menu de Cheat.

Dica	Comando
Todos os lutadores e roupas alternativas	□, ↑, □, ○, ↓, ○
Jogador 1 não recebe danos	○, □, ↓, ←, ○, □
Jogador 1 tem ki infinito	□, X, ○, □, X, ○

Mais dicas
Realize os objetivos para ativar as dicas.

Dica	Objetivo
Modo Survival	Termine o episódio 6 da Dark Tournament
Modo Tag Team	Termine o episódio 7 da Dark Tournament
Modo Dark Tournament Pro	Termine o episódio 30 da Dark Tournament
Libere Bui	Termine o Survival Mode com Ichigaki
Libere Chu	Vença uma partida de Token com o card de Chu em seu deck
Libere Doctor Itchigaki	Derrote Doctor Itchigaki na Dark Tournament Plus
Libere Elder Toguro	Derrote Younger Toguro sem que ele acione seus músculos em modo Single Player na dificuldade Hard
Libere Gama	Selecione e vença Touya como seu adversário final no modo Arcade
Libere Jin	Derrote Jin com um Perfect no episódio 23 da Dark Tournament
Libere Karasu	Derrote Karasu com Yoko Kurama no modo Survival
Libere Kuro Momotaro	Selecione e vença Makintaro como seu adversário final no modo Arcade
Libere M1	Termine o modo Dark Tournament na dificuldade Easy
Libere M2	Selecione e vença M1 como seu adversário final no modo Arcade
Libere M3	Derrote Hiei e Kurama no modo Tag Team com M1 e M2 no seu time
Libere Makintaro	Termine o modo Dark Tournament na dificuldade Easy
Libere Rinku	Consiga dois rounds com Perfect em modo Single Player na dificuldade Hard
Libere Risho	Destrua 75% da arena em qualquer modo com 1 jogador
Libere Roto	Termine o modo Dark Tournament na dificuldade Easy
Libere Shishi Wakamaru	Derrote Genkai com Yusuke na caverna em modo Single Player na dificuldade Hard
Libere Suzuka	Termine o Survival Mode com Shishi
Libere Touya	Termine o modo Dark Tournament na dificuldade Easy
Libere Younger Toguro	Termine o episódio 31 da Dark Tournament
Libere Zeru	Vença cindo lutas consecutivas
Roupa alternativa de Bui	Selecione e vença Bui como seu adversário final no modo Arcade
Roupa alternativa de Elder Toguro	Derrote Younger Toguro no episódio 2 da Dark Tournament
Roupa alternativa de Hiei	Vença uma luta de Tag Team contra cinco oponentes com Hiei
Roupa alternativa de Kurama	Selecione e vença Kurama como seu adversário final no modo Arcade
Roupa alternativa de Kuwabara	Termine o modo Training de Kuwabara contra o próprio Kuwabara
Roupa alternativa Toguro de Younger	Selecione e vença Young Toguro como seu adversário final com Yusuke no modo Arcade
Roupa alternativa de Yusuke	Derrote Yusuke
Arena Cave	Termine o episódio 21 da Dark Tournament
Arena Cliff	Termine o episódio 13 da Dark Tournament
Arena Crashed	Termine o episódio 30 da Dark Tournament
Arena Dark	Termine o episódio 22 da Dark Tournament
Arena Training Dojo	Selecione e vença, sem perder round, Young Toguro como seu adversário final no modo Arcade
Token especial Captain	Termine o episódio 7 da Dark Tournament
Token especial Gambler	Termine o episódio 18 da Dark Tournament Plus
Token especial Gatasubal	Termine o episódio 15 da Dark Tournament Plus
Token especial Ogre	Termine o episódio 6 da Dark Tournament
Token especial Sakyo	Termine o episódio 30 da Dark Tournament Plus
Token especial Spirit Egg	Termine o episódio 26 da Dark Tournament Plus
Token especial Yoko Kurama	Termine o episódio 23 da Dark Tournament Plus
Token especial Yukina	Termine o episódio 19 da Dark Tournament Plus

GameCube

AMAZING ISLAND

Cards Bônus
Use um cabo link e faça o download do mini-game para Game Boy Advanced. Jogue o minigame para desbloquear alguns Cards de Monstros bônus.

Poder da criação de monstro
Colete a Vision Orb depois de completar a Beginner Course. O poder 1 estará disponível na Hall of Life. Esse poder permite criar um monstro com a habilidade que especificar, sem passar pelo processo de entrevista.

Poder do "puxa e estica"
Colete a Vision Orb depois de completar a Goofy Route na Intermediate Course. O poder 2 estará disponível na Hall of Life. Ele permite editar as linhas do monstro.

Poder do tamanho
Colete a Vision Orb depois de completar a Strict Route na Intermediate Course. O poder 3 estará disponível na Hall of Life. Esse poder permite redefinir o tamanho do corpo e movê-los.

Poder do deslize de padrão
Colete a Vision Orb depois de completar a Dash Route na Advanced Course. O poder 4 estará disponível na Hall of Life. Esse poder permite deslizar o padrão e textura de seu monstro depois de defini-los.

Modo estampa
Consiga a quarta Vision Orb na Advanced Course para liberar o modo estampa.

Modo de pintura
Consiga a terceira Vision Orb na Advanced Course para liberar o modo de pintura. Isso permite você pintar cada uma das partes do corpo.

Modo porco
Na loja, perto do segundo Course há um porco com pintas pretas. Fale com ele e responda sim. Você está no modo porco. Eles substituirão algo num jogo em particular.

Sound Test
Termine o jogo para liberar a opção Sound Test.

GameBoy Advance

ANIMAL SNAP

Minigame Block Blaster
Na tela-título, segure L e digite ↑, ↓, ←, →(2), ←, ↓, ↑. A opção "Block Blaster" aparecerá na parte de baixo do menu principal.

STAR WARS TRILOGY: APPRENTICE OF THE FORCE

Extras
Termine ojogo para liberar a opção de seleção de fases, que também incluem as fases bônus.

BACKYARD BASKETBALL

Só enterradas
Na tela de "VS" digite Select(2), B(2), Start.

Turbo ilimitado
Na tela e "VS" digite Up(2), ←, →, B, A.
Taco de alumínio
Entre com POWER para conseguir um taco de alumínio quando estiver rebatendo.

Estádio Aquadome
Consiga um Home Run para dentro da água em Frazier Field, Gator Flats e Steele Stadium.

Estádio Humongous Memorial
Vença o World Series.

JACKIE CHAN ADVENTURES: LEGEND OF THE DARK HAND

Modo Cheat
Na tela de Press Start segure R e digite B, A, ←, ↓, ↑, →.
Alternativamente pode-se segurar R e digitar B, A, ↑, ↓, ←, →.

KIRBY AND THE AMAZING MIRROR

Modo Boss Rush
Termine o jogo com 100%. O modo "Boss Rush" estará disponível no menu principal.

Power Center
Durante o jogo, acione todos os interruptores de portal. Vá para a área principal dos portais na Rainbow Route (Area 1). Aporta do Power Center está localizada no canto superior esquerdo.

Sound Test
Ache o CD durante o jogo para liberar a opção "Sound Test" na lista de Treasure. Para liberar mais músicas, ache as partituras.

Cores para Kirby
Durante o jogo, ache as latas de spray para liberar a opção "Kirby Colors" na lista de Treasure.

Espada de Metaknight
Termine o jogo após derrotar os chefes finais. A espada de Metaknight aparecerá em frente ao espelho mágico.

Sala de Ability
Durante o jogo, ative todos os espelhos de warp.

Modo Arena
Colete 100% dos baús durante o jogo.

THE LAND BEFORE TIME

Passwords
Entre com as passwords para ir às fases correspondentes.

Fase	Password
Smelly Swamp	Spike, Cera, Littlefoot, Golden Tree Star
Tall Mountains	Golden Tree Star, Spike, Ducky, Little Foot
Dark Cavern	Golden Tree Star, Golden Tree Star, Cera, Spike
Burning Mountain	Ducky, Cera, Golden Treestar, Cera

NICKTOONS: FREEZE FRAME FRENZY

Várias dicas
Realize as condições para obter os efeitos.

Efeito	Condição
Personagens	
Arnold	Complete 60% da Picure Gallery
Danny Fenton	Complete 20% da Picure Gallery
Invader Zim	Termine o jogo
Jimmy Neutron	Termine o jogo
Tommy Pickles	Complete 40% da Picure Gallery
Mundos	
All Grown Up	Termine o mundo Danny Phantom
Danny Phantom	Termine o mundo Ocean Shores
Invader Zim's Ship	Termine o mundo All Grown Up
Ocean Shores	Termine o mundo SpongeBob
SpongeBob	Termine o mundo FairlyOdd Parents

XBox

JUICED

Todos os carros
Entre com código PING na tela de Cheats para liberar todos os carros no modo Arcade.

OUTRUN2

Passwords
Entre com as passwords para acionar as dicas.

Dica	Password
Todas as missões	THEJOURNEY
Todos os carros	DREAMING
Todas as pistas bônus	TIMELESS
Todas as pistas invertidas	DESREVER
Todas as músicas	RADIOSEGA

OutRun clássico
Termine todos os cursos no modo Arcade. A voz da Sega confirma a dica e o game clássico pode ser acessado do menu Gallery.

Cards
Termine as missões de OutRun para receber os cards. Onde está indicado Stage 3, por exemplo, e necessário jogar todas as rotas.

Card	Missão
Ferrari 288 GTO	Stage 1
Ferrari 328 GTS	Stage 7
Ferrari F40	Stage 3
Ferrari Testarossa	Stage 2
Pista Bonus Stage 1	Stage 4
Pista Bonus Stage 2	Stage 6
Pista invertida Alpine	Stage 3
Pista invertida Castle Wall	Stage 4
Pista invertida Cloudy Highland	Stage 7
Pista invertida Deep Lake	Stage 2
Pista invertida Desert	Stage 6
Reversed Palm Beach	Stage 1
Música Magical Sound Shower (Original)	Stage 4
Música Magical Sound Shower (Euro Remix)	Stage 1
Música Passing Breeze (Euro Remix)	Stage 2
Música Risky Ride (Guitar Mix)	Stage 6
Música Shiny World (Prototype)	Stage 7
Música Splash Wave (Original)	
Música Splash Wave (Euro Remix)	Stage 0

Por Lord Mathias

Tony Hawk's Underground 2

Tony Hawk's Underground 2

Activision/Neversoft
Esporte - online (PS2)
2 jogadores (PS2)

8.8

Controle 9.0

Os controles de skate são quase perfeitos; o problema é quando você precisa andar a pé e pular. Os personagens motorizados têm controles ruins.

Diversão 8.5

O jogo oferece variações: no Story há mais variedade de missões e no Classic, objetivos mais técnicos. As fases são bem desenhadas.

Gráfico 8.5

Os ambientes estão mais ricos, com mais texturas e montagem menos quadrada. Os grafites dão um toque de modernidade.

Som 9.0

Há mais variedade nas músicas, ainda que a dobradinha punk-hip hop ainda domine. Tem Metallica, Johhny Cash, Frank Sinatra, entre outros clássicos.

Online? *Por Marcelo Kamikaze*

Só a versão de PlayStation 2 tem modo online. E para os outros consoles? Se bem que os modos multijogador desse game é bem fraquinho.

No ano passado, a Neversoft fez uma reforma em seu clássico game de skate. Mudou o nome para Tony Hawk's Underground e incorporou elementos de adventure, como em Grand Theft Auto. O jogo anterior contava a história de um skatista amador rumo ao estrelato, em que figuram nomes como o próprio Tony Hawk, o brasileiro Bob Burnquist, o garoto Ryan Sheckler e o maluco Bam Margera. Aliás, é Bam que dá o tom em Underground 2, que tem como enredo uma tour mundial de destruição. Divido em dois times, o de Tony e o de Bam, os grupos disputam quem consegue fazer mais doideiras, daquelas que aparecem em programas de TV como Jackass e Viva La Bam. Aliás, personagens dessas séries aparecem no game, como o baixinho Wee-Man e o coitado pai de Bam, Phil Margera. Underground 2 possui dois modos de jogo distintos: o já mencionado World Destruction Tour (Story Mode) e o Classic Mode. No primeiro modo, os objetivos são mais adventures, como pichar muros e outdoors, além de procurar por personagens extras, que ficarão disponíveis para o jogador. Tem até o Shrek e o soldado de Call of Duty. Claro que a maioria das missões são para fazer manobras, mas, de uma maneira geral, é mais fácil que no game anterior. Já o modo Classic é para os fãs antigos. As missões são mais simples, mas mais técnicos, aliás, bem mais técnicos. Quem conhece a série Pro Skater vai identificar as missões de coletar as letras COMBO e SKATE, além de pegar fitas secretas e fazer pontuações. Os controles, claro, são o ponto alto do game. Esta nova versão acrescenta mais elementos, alguns úteis e outros nem tanto. Agora é possível fazer Frontflips, Backflips e Roll como manobra normal. O Wallplant deu lugar ao Sticker Slap e há um movimento rotatório chamado Natas Spin. Além disso, é possível arremessar objetos, que ajuda a aumentar o multiplicador de combos, e pichar muros. E o famigerado Focus, que deixa a ação lenta, também faz sua estréia, dando uma mão para os novatos. E, por fim há o Freak Out, que permite começar um combo e ter barra de Special depois de um tombo. O modo de Story oferece missões variadas, como transformar um carnaval em New Orleans em um festival de zumbis à la Resident Evil. E também há personagens, digamos, motorizados, montados em karts, scooters e até touros mecânicos e cadeira de rodas. Em geral, o controle desses veículos é ruim, não acrescentando muito no quesito diversão. No fim das contas, Tony Hawk's Underground 2 é menos divertido que o antecessor, principalmente no modo de história, mas o modo clássico agrada aos fãs antigos e, de maneira geral, continua sendo um bom jogo de skate.

Movimentos

Ollies

Ollie: botão Ollie. É um salto comum.

No Comply: cima + Ollie. Um salto mais alto.

Boneless/Fastplant/Beanplant: cima, cima + Ollie. Um salto maior ainda. No Detonado será sempre citado como Boneless.

Se fizer esses movimentos na saída de um Pipe, o skatista vai dar um salto ainda maior.

Usando a parede

Sticker Slap: pule de frente para uma parede e aperte Ollie. O skatista colará um adesivo na parede e fará um retorno.

Wallpush: andando de skate ou em Manual, segure Grind quando se encostar na parede. O skatista usa as mãos para impulsionar.

Wallride: pule de forma diagonal para uma parede e pressione Grind. O skatista anda pela parede.

Wallie: durante o Wallride, aperte Ollie.

WalliePlant: durante o Wallride, aperte cima + Ollie.

Posições

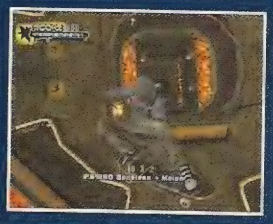
Switch: botão de Switch. Use o botão para mudar a posição dos pés: normal ou Switch.

Pressure: da posição normal ou Switch, mantenha pressionado botão Pressure. Existe também o Switch Pressure.

Nollie: da posição normal, aperte Pressure.

Fakie: da posição Switch, aperte Pressure.

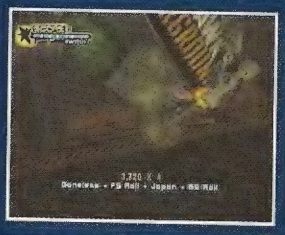
Grabs



São manobras de segurar no skate ideais para fazer no Pipe. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Grab uma ou duas vezes. Segurando o direcional e o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar uma vez para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: direita, direita + Grab.

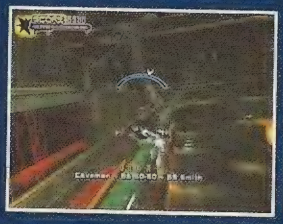
Rolls

São movimentos de cambalhota, que demandam tempo para realizar, portanto, use-os em um Pipe. Faça o movimento com Grab ou Flip pressionado e, sem soltá-lo, aperte numa mesma direção duas vezes. **Exemplo:** pressione Grab e direita, direita. São quatro movimentos desse tipo: Frontflip, Backflip, FS Roll e BS Roll.



Grinds

É um movimento de deslize em canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando na diagonal para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer o Grind podem-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Grind. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Grab, Grab ou Flip, Grind, por exemplo).



Controles

Esses são os nomes genéricos dos botões usados no Detonado. Veja a correspondência para cada console.

Nome do botão	PS2	XB	GC
Ollie (pulo)	X	A	A
Flip	□	X	B
Grab	○	B	X
Grind	△	Y	Y
Caveman	L1 + R1	preto	Z
Focus	L3	branco	L*
Switch	L2/R2	R	R
Pressure	L1	L	L
Spine Transfer	L2	L + R	L + R

*Quando o medidor Special estiver piscando.

Detonado

Tony Hawk's Underground 2

Movimentos

Manuals

No chão, o skatista se equilibra em duas rodinhas. Digite baixo, cima ou cima, baixo durante o salto ou andando de skate. Depois de fazer o Manual podem-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Manual. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo). Pode-se usar o botão Switch para fazer um Pivot. Fazendo o movimento como o botão de Ollie pressionado, o Manual anda mais rápido.

Special e Focus

Ao fazer movimentos com pontos, a barra de Special é acumulada. Se estiver cheia pode-se usar manobras especiais e/ou o modo Focus, que deixa tudo lento. Existem especiais de Grab, Flip, Grind, Lip e Manual e podem ser adquiridos ao liberar os personagens extras de cada fase.

Lips

É um movimento de equilíbrio, parado, em canos, fios, corrimãos e beiradas em geral. Pulando reto, de frente para um local possível de fazer o movimento, aperte direcional (opcional; pode ser duplo toque como cima, cima) + Grind. Depois de fazer o Lip pode-se fazer outras posições. É chamado, no Detonado, de combo ou manobras de Lip. Para fazer isso pressione duas vezes quaisquer dos botões Grind, Flip ou Grab (Flip, Flip ou Grind, Grab, por exemplo).

Nos Pipes

Revert: descendo de um Pipe, aperte Switch quando tocar o solo. Permite ligar com um Manual.

Spine Transfer/Hip Transfer: botão de Spine Transfer quando estiver subindo a partir de um Pipe. Realiza uma transferência entre Pipes. Se entrar no Pipe de forma diagonal, faz-se um Hip Transfer.

Vert Wallplant: durante a subida, aperte Ollie.

Saída frontal: pressione cima quando der saída de Pipe. Em vez de subir, o personagem irá para a frente.

Fora do skate

Aperte botão de Caveman para sair do skate. Pressionando-o novamente, você volta para o skate.

Pular: botão Ollie.

Pulo duplo: botão Ollie duas vezes em algum apoio, como paredes.

Pichar: perto de uma parede, aperte Grind.

Dependurar: botão Switch em alguma beirada ou fio.

Endireitar câmera: botão Pressure.

Flips

São manobras de girar o skate. São rápidos de acionar e, por isso, pode ser usando em Ollies. No ar, coloque para alguma direção e pressione o botão de Flip uma, duas ou três vezes. Segurando o direcional e o botão, mais pontos serão adicionados. Em vez de digitar uma vez para alguma direção, pode fazer isso duas vezes para fazer um outro movimento. Exemplo: esquerda, esquerda + Flip.

Outros

Acid Drop: caia de um lugar alto e imediatamente pressione botão de Spine Transfer. É um mergulho.

Skitchin: pressione cima na traseira de um carro. Digite baixo para sair.

Natas Spin: pule para um poste, árvore, hidrante ou qualquer coisa pontiaguda, e pressione Switch + Grind.

Pegar objetos/conversar: botão de Grab perto de locais com objetos ou pessoas.

Arremessar objetos: pegue objetos e aperte o botão de Flip.

Powerslide: andando de skate, trás, trás + Switch.

Caveman: andando, pule e use botão de Caveman.

Combo Run Out: durante um combo, saia do skate.

Training

00 - Não há objetivos a realizar nesta fase, apenas fale com Tony para prosseguir. Se quiser você pode falar com os outros skatistas e treinar os movimentos básicos. Também, recomenda-se realizar as condições para aumentar as estatísticas.

Boston

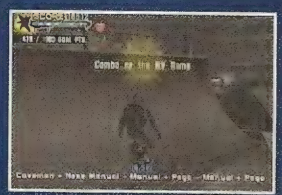
Objetivos YOU

Find the Special Guest: entre no bar e encontre Jesse James, o personagem SECRET de Boston. Ele está perto da entrada, a esquerda

01 - Find Ben Franklin: use a rampa do lado da entrada da mansão com duas estátuas. Pule e saia do skate, quebre a janela e encontre o personagem GUEST da fase.
Mark Your Territory: faça grafites sobre as inscrições Spat. Veja a tela de Goal para localizar os cinco lugares onde há essas pichações.
Hospital Duty: leve o paciente em frente ao hospital para encontrar Tony Hawk. Evite os funcionários do hospital.
Arcade Machine High Score: ultrapasse a pontuação recorde da máquina. Ela está perto do ponto inicial

02 - Dance, Sucka: verifique o som e realize as manobras no ritmo da música. Use as rampas da mansão para facilitar

03 - Decapitate the Statues: faça Spine Transfers nas três estátuas da cidade

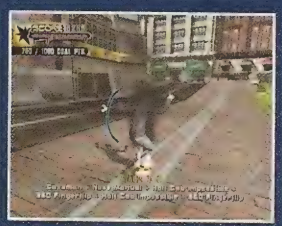


04 - Combo on the RV Ramp: faça um combo com a pontuação indicada em cima do veículo que carrega uma pipe. É necessário fazer a missão SECRET Jump the Cars para habilitar

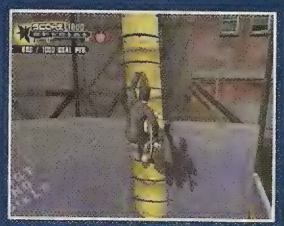
Objetivos PRO

05 - Combo the 4 Benches: faça Grinds nos quatro bancos verdes em combo. Pule o vão entre o segundo e terceiro banco.
Ye Olde Cannon Grind: faça um Grind no canhão.
Skitch a Seaworthy Vehicle: pegue carona (Skitch) no carro em forma de navio

06 - Salute the General: faça um Spine Transfer e um Benihana sobre a estátua da praça

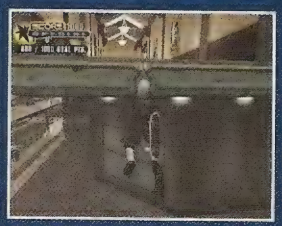


07 - Great Balls of Fire: pule sobre o fogo e faça um combo com a pontuação indicada.
Slap the Signs: faça um Sticker Slap nas quatro placas "No Skate Boarding"



08 - Tag a Big Billboard: a pé, suba pelo tubo amarelo, use os andaimes para pichar o outdoor.
Finest Rails in Boston: faça um Grind na escultura de metal, depois nas muretas da Jeers na mesma rua e depois nos corrimãos do museu da criança

Objetivos GUEST



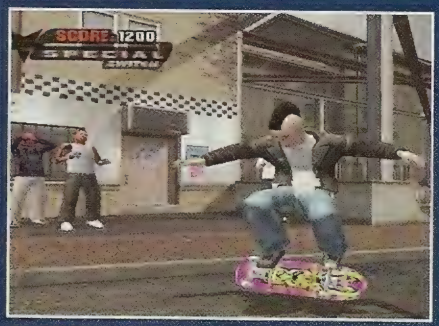
09 - All About the Benjamins: entre no banco. Pela mansão, use a rampa, saia do skate e pendure-se na canaleta. Siga para o outro lado do prédio, caia e segure-se na canaleta de baixo. Quebre a janela.
Combo on the High Seas: faça um combo com a pontuação indicada em cima do navio

Dicas gerais

1 - Combos de Manual são os mais fáceis de conseguir grandes pontuações. Há Manual que se podem fazer sem sair do lugar. Com o Special cheio, comece um Manual especial e vá fazendo manobras. Se achar que não consegue mais se equilibrar, dê um salto e termine o combo.

2 - Outra maneira fácil de conseguir pontos é sair do skate, pular e apertar o botão de Caveman duas vezes. Faça essa seqüência de Caveman / Combo Run Out, que dá 15 mil pontos fáceis. Se quiser, ligue com um combo de Manual.

3 - Para fazer combos com as rampas é necessário fazer um Revert e ligar com um Manual. Quando entrar na rampa já comece com um Boneless ou um No Comply, e, se der, um Vert Wallplant.



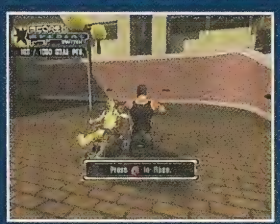
Detonado

Tony Hawk's Underground 2

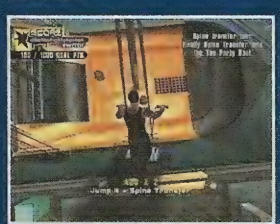
10 - Skate the Liberty Trail: pule as escadas e faça um Pop Shove It. Depois, faça a transferência de uma rampa a outra na biblioteca. E, por fim, vá para o navio, suba o mastro e faça um Acid Drop.
Team Challenge: pule o patinador inline, que fica dando voltas na praça, e faça um Kickflip. A maneira mais fácil é dar um esbarrão, pular imediatamente e dar o Flip. Faça isso com os três skatistas

Objetivos SECRET

Kill the Grind Blockers: passe por cima dos blocos que prendem a grade do duto de ventilação.
Jump the Cars: pule os carros



11 - Scooter vs Wheelchair: corra contra Paulie, o sujeito da cadeira de rodas. Passe pela igreja e o hospital e volte ao ponto inicial antes de Paulie; ele corre bastante no final



12 - Spine Transfer Tour: faça Spine Transfers na entrada do metrô, nos cones perto do hospital e para o navio

Barcelona

Objetivos YOU

Face the Bull Fighter: jogue um tomate no touro, perto da placa "globe". Assim você libera o personagem GUEST.
Find the Special Guest: entre no Plaza Paralela para liberar o personagem SECRET.
Hit 5 Peds with Tomatoes: acerte 5 pedestres com tomates

13 - Spine the Guell Planters: faça Spine Transfers nos três canteiros da Parc Guell (tem um chafariz de lagarto)

14 - Help Peg Lef: faça Grind na rede que fica entre as bóias para liberar o barco.
Mark Your Territory: faça grafites em cima das inscrições Spat.
Take Out the Trash: faça um Grind em cima das latas de lixo.
Arcade Machine High Score: vença a pontuação recorde da máquina. Está em frente à estação

Objetivos PRO

Combo the Sants Benches: faça Grinds seguidos nos oito bancos em frente à estação

15 - Catapult 720 Grab: seja lançado pela catapulta (entre no Museo de Medevil) e faça um 720 com manobra de Grab

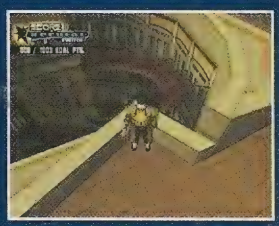
16 - Tag the Big Billboard: use o teleférico ou a rampa para subir na Plaza Paralela e suba a escada para chegar ao outdoor.
Focus Combos: entre em modo de Focus e faça três combos com a pontuação indicada

17 - Rail Rated Challenge: num combo, faça Grind nas três correntes em frente à estação, pule para outdoor, faça um Sticker Slap e um Grind na canaleta da parte de cima da estação

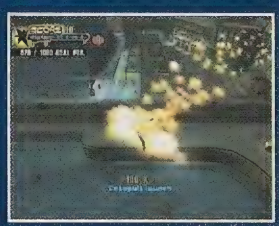
18 - Transfer Over the Guell Entrance: na Guell Parc, comece com Spine Transfer da casa vermelha, mais outro Transfer sobre o canteiro e use a rampa para chegar ao outro lado do chafariz

Acid Drop Off a Tram: pegue o teleférico e quando estiver em cima de um Quarter Pipe (como o que vem depois do duto de ventilação), pule e acione um Acid Drop.
Team Challenge: espere ser escorado pelo touro e acione um Manual até fazer a pontuação indicada. Todos os quatro personagens devem fazer esse procedimento. Steve-O deve alternar pulo e Manual até conseguir a pontuação

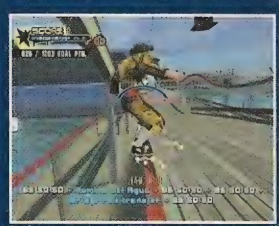
Objetivos GUEST



19 - La Perdrera Spiral Rail: use as rampas para subir no prédio da Perdrera e desça a parte interna com um Grind até o fim.
Smells Like Bull Dung: use o esterco do touro como rampa e faça uma manobra de Grab



20 - Make Your Own Phoenix: use o carro batido em frente à ponte para pegar fogo e entre na Museo de Medevil pela porta de trás, com bastante velocidade para ser lançado bem longe



21 - Don't Touch the Ground: dê distância, pule para a placa de publicidade em frente à lata de lixo, faça Grind, siga para a estrutura de cima, depois pule para a mureta do centro e, ao tocar o solo, faça um Manual até o fim da ponte

Objetivos SECRET

22 - Steve-O vs. the Bull: encontre, com velocidade, de frente para o touro. O corredor em frente à estação é um bom lugar para isso

23 - Parc Guell Combo: use a praça na parte de cima e faça Grinds seguidos para conseguir a pontuação.
Yee Haw! fan boost: use a rampa para chegar ao topo da Plaza Paralela. Ganhe impulso com a Quarter Pipe, siga para a ventilação e faça uma manobra de Grab e um Acid Drop para o Pipe de baixo

24 - Flip Barcelona's Finest: faça manobras de Flip de cima da mesa em frente à estação, da mureta do Museo del Arte Moderno e saindo das ondas sobre a mureta, em frente ao Cines Maremagnum

Berlin

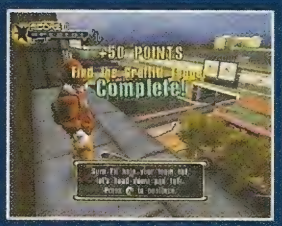
Objetivos YOU

Inliners Rule: faça Grinds nas duas placas "Inliners Rules".
Free the Spirits: faça um Sticker Slap no muro rachado dentro da igreja

25 - Find the Special Guest: entre na porta do prédio ao lado da igreja. Paulie é o personagem SECRET da fase.
Help Wee-Man: faça um Sticker Slap no aquário.
Stop the Kids from Smoking: faça um Sticker Slap nas três máquinas de vender cigarro. Os locais: a) encostado à galeria, b) encostado ao prédio amarelo em frente à Berlin Platz e c) na praça da Ausfarht Center.
Arcade Machine High Score: bata o recorde da máquina de arcade na Ausfarht Center

Objetivos extras

Depois de fazer a pontuação necessária, fale com Tony Hawk para fazer duas missões extras

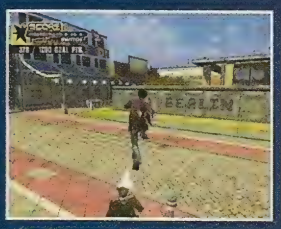


26 - Find the Graffitti Tagger: ache o grafiteiro que está no prédio amarelo, subindo a escada. Ele é o personagem GUEST

27 - Berlin Gets Owned: faça Lip no letreiro, em cima das letras D, Z e K. Pule na canaleta amarela a partir dos seguintes locais: a) muro mais alto, b) muro da galeria (use a rampinha do final) e c) beirada do teto da galeria

Objetivos PRO

Grind N Barf: faça o Grind especial Grind N Barf (esquerda, direita + Grind) no muro de Berlin e na Ausfarht Center. Faça o Grind em cima dos guardas.
Almighty Combo: faça um combo com a pontuação indicada dentro da igreja.
Learn the Natas Spin: fale com Natas Kaupas (está em frente à igreja, entre os dois canteiros) e faça um Natas Spin



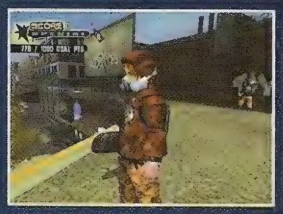
28 - Hats on Fire: use o cano com fogo em frente à igreja e pule sobre os três guardas com chapéus. Faça isso a pé para facilitar.
So Focused, So Clean: encha o Special, use a rampa saindo de Boneless, entre em Focus e faça um Grab com giro e caia reto para ganhar o bônus de Clean. Faça a pontuação indicada por três vezes

29 - Tourist Line: comece um Grind na quina da praça que tem o aquário, continue com um Grind no cano azul, na barreira, nas escadas e na mureta da galeria. Pule, faça um Sticker Slap no símbolo e volte para a mureta, use a rampa para saltar alto e mande um Acid Drop no muro

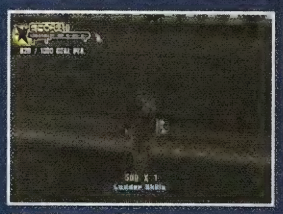
30 - Disrupt Communication: entre na Berlin Platz e chegue ao topo. Pule do ventilador para ganhar altura, faça um Acid Drop na galeria e faça uma transferência de rampa para rampa sobre as parabólicas, realizando um Rocket Air (cima + Grab, Grab) durante a travessia

31 - Pro Tour Line: comece usando o Quarter Pipe do prédio amarelo, em frente ao bar. Faça um Grind na beirada mais baixa, siga, use a rampa para chegar à do meio e, mais adiante, chegue à beirada mais alta. Antes de virar a esquina, pule e caia no corredor ao lado da galeria. Faça Grind na beirada da esquerda e depois vá para a beirada da direita. Siga para o letreiro e faça um Lip

Objetivos GUEST



32 - Paint Bomber: jogue latas de spray nos cinco grafiteiros que estão pichando "TOY". Eles estão em: a) na parte de cima da Berlin Platz; b) ao lado da igreja; c) na parte de cima do prédio Über Sport, d) na parte de cima do prédio com beiradas vermelhas ao lado do prédio amarelo e e) no terraço do prédio vermelho ao lado do letreiro DOWNZEKD!
Mark Your Territory: piche as inscrições Spat. Elas estão em: a) perto da entrada da igreja, b) prédio amarelo, c) muro da galeria; d) na parte de cima do prédio onde está Paulie e e) atrás do muro de Berlin.
Tag the Big Billboard: piche o outdoor que está no prédio amarelo



33 - Tagger Skillz: entre na igreja, use a rampa, saia do skate e pressione Switch para agarrar-se na escada. Pixe todo o mural

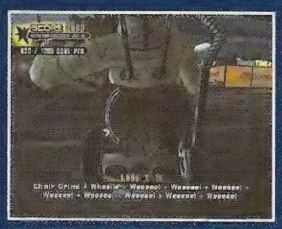
Objetivos SECRET

Berlin Tour: faça Grinds nos locais: a) degraus do local onde Paulie está; b) canteiro em frente, c) beirada do prédio amarelo, d) beirada do prédio sinalizado e e) fonte

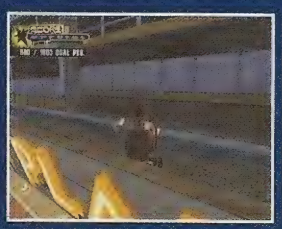
Detonado

Tony Hawk's Underground 2

Australia



34 - Wheelin' Combo: faça um combo com a pontuação indicada. Pule para o cano com fogo, siga com um Manual até conseguir a pontuação



35 - Skills on Wheels: suba na parte de cima do letreiro Berlin Platz, use a quarter pipe para ganhar velocidade e depois a rampa amarela. Faça um Sit Flip (direita + Flip) e um Acid Drop.

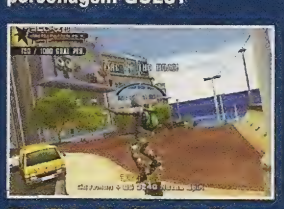
36 - Team Challenge: o personagem PRO deve fazer Manual de um Cone a outro. Use a quarter pipe e faça um Manual com botão de Ollie pressionado para não perder velocidade. Na parte dinal, use o Focus para poder virar com o Manual com mais facilidade. Paulie deve fazer Grind na estrutura circular na praça ao lado da igreja. E o seu personagem deve fazer um combo aéreo com a pontuação indicada dentro da igreja

Objetivos YOU

Arcade Machine High Score: bata o recorde da máquina. Está em frente ao hotel

37 - Boardwalk Grind Combo: faça Grind nas três canaletas em frente à praia. Siga com o combo até realizar a pontuação necessária

38 - Lipping the Mini: faça um combo com Lip na minirrampa. Faça a pontuação. Melhor fazer combo de Lip, é mais facil.
Find the Special Guest: é necessário fazer o objetivo "Wake Up Sleeping Beauty" antes. Entre na abertura e libere o personagem SECRET.
Drain the Tide Pool: faça um Grind sobre o gerador.
Interrupt a Meal or Six: suba no andar de cima do hotel e derrube todas as mesas. Use o guindaste para chegar na parte de cima.
Find the Shrimp Vendor: ache o vendedor de camarão na praia, perto do corredor que leva ao hotel. Isso libera o personagem GUEST



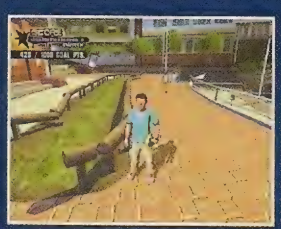
39 - Wake Up Sleeping Beauty: faça um Natas Spin no hidrante perto do guindaste

Objetivos PRO

40 - Jumping without a Parachute: use a escada próxima à piscina para subir na parte alta do hotel. Faça um Acid Drop em direção à piscina.
Tag the Big Billboard: use a mesma escada para subir no prédio que segura o outdoor. Piche-o.
Treasure a Huntin' Hank: faça Grinds nas latas de lixo e encontre o Hank. Ele é um cara que tem um detector de metal e está na praia

41 - Focusing on a Clean Double Flip: entre em Focus, pule os dois carros do estacionamento (melhor fazer Boneless), faça um Double Kickflip (esquerda + Flip, Flip) e um giro de pelo menos 180 graus. Caia reto para ganhar o bônus Clean.
Kenny's Real Feelings: faça um Natas Spin nos dedos da estátua

42 - Team Challenge: os três skatistas devem fazer um Grind na fachada do TC. É a parte de cima da entrada

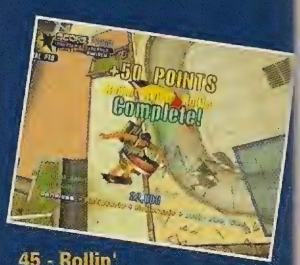


43 - Everybody Loves Bigguns: faça uma transferência da rampa de cima até a de baixo, pulando a do meio. As rampas ficam perto da piscina. Use as toras para ganhar velocidade

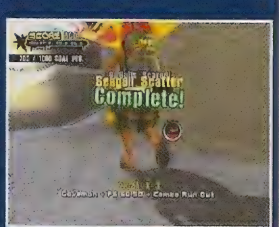
44 - Balance Up and Over: faça um Manual de um lado a outro da passarela. Deixe o botão de Ollie pressionado para mais velocidade. Faça isso nas duas direções

Objetivos GUEST

Shrimp Slap: pegue os camarões perto do posto médico e atire-os nos salva-vidas. Tem um perto do posto médico, dois na parte de concreto em frente à praia e mais dois na areia



45 - Rollin' Rollin' Rollin': encha o Special, entre no prédio amarelo perto do estacionamento com Spine Transfer, faça outro Spine e use a rampa para pular para o prédio TC. No salto, faça dois Rotisseries (esquerda, baixo + Grab)



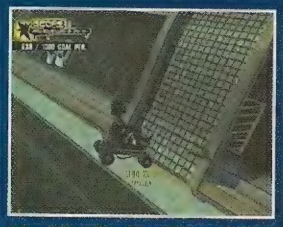
46 - Seagull Scatter: use a rampa da parede vermelha e faça um Grind no muro em direção à praia. Até chegar ao fio há quatro gaivotas. No fio tem mais três. No final,

pule e saia do skate e espante mais três perto da piscina

47 - Real Men Flip Stairs: entre em Focus, pule a escada (Boneless de preferência) e faça um Double Heelflip (direita + Flip, Flip). Ainda no ar, faça um giro de 360 graus e caia bem reto (Clean Bonus)

Objetivos SECRET

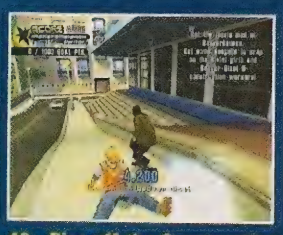
Handicap Havoc: destrua as placas indicando local preferencial para deficiente físico. Há duas no estacionamento, uma descendo as escadas e mais duas na rua do hotel.
Paradise Combo: entre no local onde encontrou o aborígine (GUEST) e faça Grinds em todas as pedras num combo



48 - Mini Go-Kart Blast Off: faça uma transferência de rampa no estacionamento passado por cima da passarela.
Help Local Skate Rats: faça um Grind no guindaste

Objetivos extras

Depois de fazer a pontuação necessária, fale com Tony Hawk para fazer duas missões extras



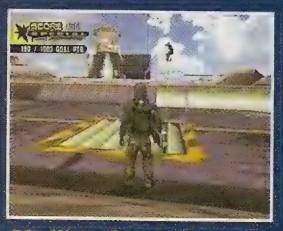
49 - Piss off the Construction Workers: faça o Flip especial Beaver Blast (esquerda, direita + Flip) nos trabalhadores de construção. Para facilitar, a pé, derrube-os, pule e faça o Flip. Todos os operários estão próximos à rua principal

50 - Piss Off the Bikini Girls: faça um Grind no fio sobre a praia, de ponta a ponta

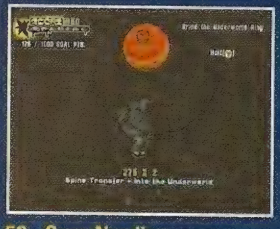
New Orleans

Objetivos YOU

51 - Arcade Machine High Score: bata a pontuação recorde da máquina. Ela está no prédio Green Goddess, que tem uma caixa d'água furada. Desça para o andar destruído pelo fogo, no mesmo lado do outdoor.
Dance, Dance, Dance: entre na The Fan Club, pule sobre o ventilador e vá para o teto encontrar o som. Faça as manobras no ritmo da batida.
Riverboat Slapper: faça três Sticker Slap no barco.
Find the Jester: encontre o Jester, que está em cima de um carro alegórico. Isso libera o personagem GUEST.
Mark Your Territory: piche as inscrições Spat. Eles estão em: a) no beco que tem as placas Humidity, b) na parede de trás de Tony Hawk, c) no prédio da garagem (Park), na parede da elevação que forma o heliporto, d) no beco do lixão e e) atrás do outdoor da Green Goddess, que tem a caixa d'água



52 - Water Tower Slap: pule do ventilador da Nawlins em direção à caixa d'água e faça um Sticker Slap nela.
Raise the Dead: vá para o cemitério e derrube todas as caveiras. Isso libera o personagem SECRET



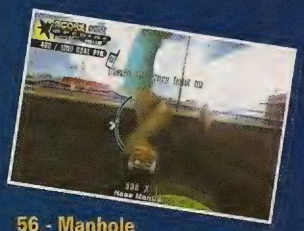
53 - Save Nawlins: com a cidade invadida pelos mortos, faça um Spine Transfer no buraco da rua, um Grind no símbolo, pule e faça um Airwalk (direita-baixo + Grab) sobre a estátua na igreja.

Objetivos PRO

Nawlins Street Spine: faça um Spine Transfer sobre a rua Nawlins, do prédio Josh O'Briens para a Boo-Ya.

54 - Wallie the Trolley: faça um Wallride e um Wallie no trolebus.
Spine Transfer Combo: do heliporto, faça Spine Transfers até o bar, sempre dando um Reverse ao aterrissar.

55 - Tag the Big Billboard: do topo do bar, pule a rampa, saia do skate e se agarre no cano. Piche o outdoor.

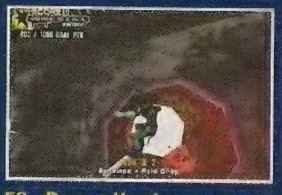


56 - Manhole Manual: passe sobre as cinco tampas de bueiro em Manual. Comece do fundo e use Focus para passar sobre os três últimos bueiros

57 - For the Birds: faça um Spine Transfer da Boo-Ya em direção ao cemitério para pegar os pássaros.
Gaslamp District: use as canaletas roxas e faça Grinds sobre as lâmpadas de gás.
Big and Focused: entre em Focus faça um combo com a pontuação indicada

Objetivos GUEST

Girls Gone Crazy Parade: de cima do carro alegórico, atire confetes nas garotas



58 - Drop a Hurricane: use a rampa próxima ao drinque gigante, faça um Boneless e um Spine Transfer para mergulhar no copo.
Team Challenge: faça manobras especiais na igreja com os três skatistas

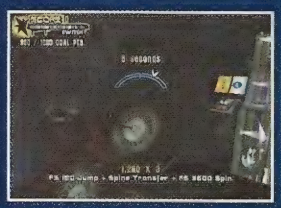
59 - Balcony Breaker: detone três partes da passarela de madeira. Entre em combo fazendo Caveman + Combo Run Out (de pé, pule e aperte Caveman 2 vezes) e detone rapido três partes da passarela. Ou você pode fazer um Wallride e Wallies. Usando o personagem SECRET é mais fácil

Detonado

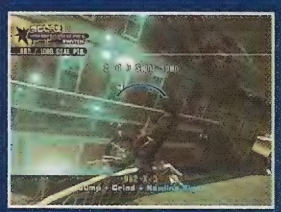
Tony Hawk's Underground 2

Objetivos SECRET

60 - Tricycle vs Zombie: derrube as caveiras e faça os zumbis invadirem a cidade. Atropele os zumbis.
Super Trash: pule o lixão e faça um Superman Seatgrab (pressione Grab)

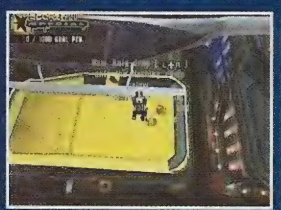


61 - Natas Neversoft: faça um Natas Spin pelo tempo indicado no símbolo da Neversoft no portão do cemitério. Use um Spine Transfer para aterrissar no símbolo



62 - Sign Spinner: faça Grinds perto das placas para fazê-las girar. As placas são as da Boo-Ya, Nawlins e Green Goddess

Objetivos extras



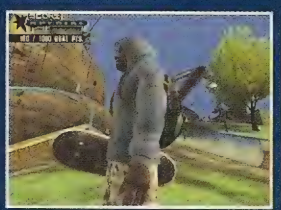
63 - The Equilizer: depois de fazer a pontuação necessária, fale com Tony Hawk para fazer uma missão extra. Primeiro, vá para o heliporto desviando dos guardas. A pé, agarre-se ao helicóptero e espere parar para pular, fazer um Acid Drop e agarrar-se novamente à aeronave. Na próxima parada faça um Acid Drop e um Spine Transfer sobre o helicóptero

Skatopia

Objetivos YOU

Arcade Machine High Score: faça o recorde da máquina. Ela está na caverna que tem o símbolo da anarquia

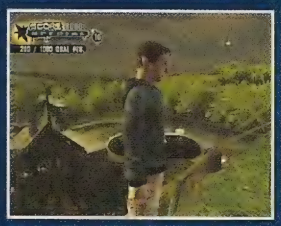
64 - Locate the Chainsaw: suba na árvore perto do topo da montanha, perto da casinha e da redoma em construção. Pegue a serra elétrica.
The Legend of Bigfoot: ache o pé-grande, que está perto da entrada da caverna com o símbolo da anarquia. Ele é o personagem SECRET



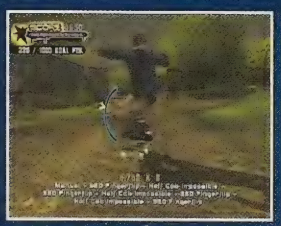
65 - Zipline Toss Drop: agarre-se à Zipline ao lado da montanha, perto da garagem, e faça um Acid Drop no domo em construção

66 - Launch the Firework: use o lixo flamejante como rampa e pule em direção ao estábulo. No teto, acenda o fogo de artifício.
Tag the Big Billboard: piche o outdoor que se localiza na montanha, na face voltada para a entrada. Use as escadas e as redes para chegar ao local.
Mark Your Territory: piche as inscrições Spat. Estão em: a) atrás da placa Skatopia, na entrada, b) ao lado do estábulo, na parte de cima, c) estábulo, inda pela entrada próxima à cesta de basquete, d) casinha próxima ao buraco que liga-se à caverna e e) base da montanha, na face voltada para a entrada, próximo ao pé-grande.
Find Ryan Sheckler: está dentro do estábulo. Ele é o personagem GUEST da fase

Objetivos PRO



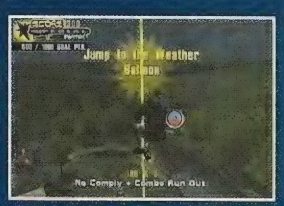
67 - Tree Top Spin and Bomb: faça um Natas Spin na árvore ao lado da caverna, pule e realize um Acid Drop



68 - Mountain Top Manual: faça um Manual do topo da montanha desde trás da mangueira azul. Encha o Special, mantenha o botão de Ollie pressionado e faça um Manual. Chegando ao local da curva, acione o Focus, faça a curva enquanto fica fazendo combo apartando o botão de Flip. Isso faz encher o Special. O botão de Ollie fica sempre pressionado, isso faz aumentar a velocidade do Manual. Siga em modo de Focus e fazendo combos até a entrada da Skatopia.
Lumberjaack Combo: faça Grinds em combo nas três madeiras que fica ladeira acima

69 - Spine the Mine: do topo da montanha, use a rampa para pular a casinha e faça um Spine Transfer para o buraco.
Skatopia Spine Combo: do topo da montanha, faça combo de Spine Transfer. Primeiro, faça um Spine Transfer para a estrada, faça um Revert, um Spine Transfer para a garagem, um Revert, um Manual e mais um Spine Transfer para fora da garagem

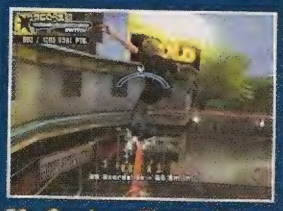
70 - Downhill Line: do topo da montanha faça combos na ordem: Grind na beirada da direita, na beirada do laguinho, pule e faça um Manual e ligue com um Grind na beirada da estrada. Siga para a garagem e faça Grind na beirada. Nesse ponto é bom ficar a pé para não errar o Grind. Depois faça Grind no trailer, também indo a pé. Siga para um Grind na beirada perto da entrada e no elevado com a placa de entrada



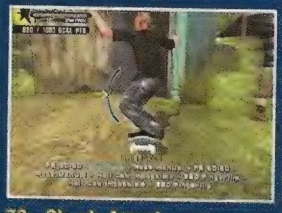
71 - Jump to the Weather Balloon: do topo da montanha, use o domo em

construção em direção ao balão. Faça um Spine Transfer para a rampa em frente à caverna, saia do skate e se agarre ao balão.
Scrape the Hives: faça Wallride nas colméias. Elas estão em: a) face do paredão em frente à inscrição Free Land; use a canaleta rende ao local para fazer o Wallride, b) próximo à pista de boliche, perto dos pinos, c) face do paredão perto da Zipline e da ladeira, d) lado de fora da garagem e e) ao lado da montanha, na face virada para a garagem

Objetivos GUEST



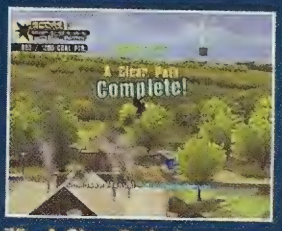
72 - One Long Electric Wire: faça Grind em toda a extensão dos fios elétricos, começando do topo da montanha. Use Focus mais combo de Grind para facilitar



73 - Shack Attack: entre por uma das casinhas ao lado da casa central perto da entrada. Entre fazendo Manual ou uma manobra qualquer. Depois siga com um combo até chegar à outra casinha. O jeito de sair das casinhas é aleatório por isso será necessário improvisar um combo. De modo geral, tente fazer um Manual na estrada e chegar assim nas casinhas. Use Focus se estiver muito difícil. Você não pode usar a COmbo Run Out nesse objetivo.
Over the House: do topo da montanha, use o domo em construção e pule em direção a grande casa perto da entrada. Faça um Spine Transfer e sobrevoe a casa.
Zipline Wire Bomb: faça um Grind na linha da Zipline da ladeira, pule e faça um Acid Drop na rampa. Use a madeira para alcançar o fio

Objetivos SECRET

74 - Skatopia Transfer: faça uma transferência de rampa de uma das rampas paralelas à placa da entrada para o próprio elevado da placa.
Grow Some Plants: faça Flips sobre os locais com sementes (tem uma plaquinha escrita Seed). Tem uma perto da Zipline da ladeira, outra perto do lixo flamejante e a última fica perto do laguinho

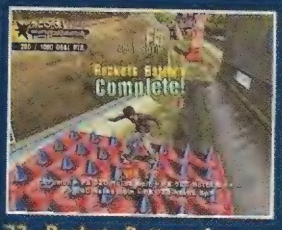


75 - A Clear Path: faça um Manual durante a descida do caminho estreito, paralelo à ladeira. Pule na rampa para fazer uma Big Ramp Manual.
Manual Up a Slope: suba de Manual a ladeira

Objetivos extras

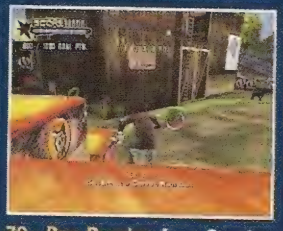
Fale com Bam Margera para liberar mais objetivos

76 - Spin Bomb: suba, a pé, na estrutura perto da casa da entrada e faça as voltas indicadas em Grind

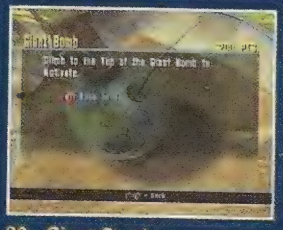


77 - Rockets Battery: faça quatro Natas Spins seguidos nas bombas de ponta azul, perto da garagem

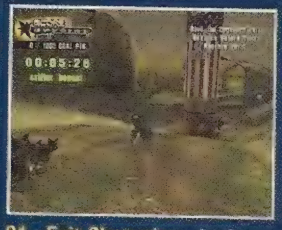
78 - Fountain O Glory: ainda perto da garagem, pendure-se no pavio da dinamite gigante e suba nela. Desça de Grind



79 - Box Bombs: faça Combo Run Out e pise em cima das caixas. Pise em cindo caixas no primeiro combo e em três no segundo



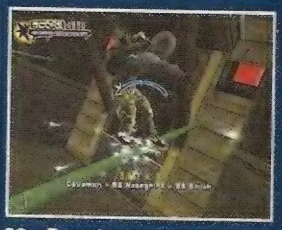
80 - Giant Bomb: simplesmente suba na bomba em forma de Terra, a pé, no topo da montanha



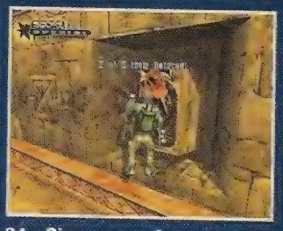
81 - Exit Skatopia: saia do local o mais rápido possível. Passe pelos cachorros para ganhar tempo. Na saída, dê a volta pela direita, onde há cães

82 - Escape Line: faça Grind pela direita. Mande um Manual e use o lixo flamejante para pular para o caminho da direita. Mande Manual, faça Grind na madeira e no fio da Zip Line. Mande Manual e use a beirada que está alinhada para a placa da entrada

Pro Skater

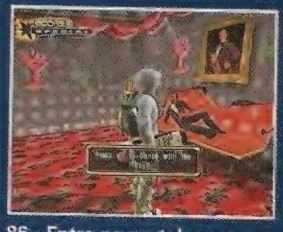


83 - Esta é uma fase extra, não há objetivos. Faça um Sticker Slap nos dois botões vermelhos que estão perto do elevador. Siga para o outro lado e faça Grind no cano verde para chegar aos botões



84 - Siga para a fase do templo Maia e piche todas as cinco estátuas de macaco. Isso faz abrir outro portal. Fazendo Grind no fio que prende a estátua gigante faz abrir um buraco

85 - No inferno, faça Lip nas duas costelas mais curtas. Depois, pule os buracos que se formam e faça um Sticker Slap em cada um deles



86 - Entre no portal, e no meio do corredor você encontra o diabo. Pronto! Você Detonou mais um game.

Por Marcelo Kamikaze

Sly 2 Band of Thieves

Como avisamos na edição passada, os ladrões que se cuidem pois Sly Cooper quer o título de melhor ladrão do mundo. O guaxinim ladrão chega agora em um novo jogo que promete ser mais um excelente título de plataforma para o PS2. Um dos objetivos de nosso anti-herói é destruir os restos do chefão do jogo anterior, mas para isso ele precisa voltar a Paris e recuperar esses restos do chefe que foram levados pela detetive Carmelita Fox. O problema é que alguém conseguiu realizar essa façanha antes dele e ele acabou levando a culpa pelo crime. Sly já começa com todos os golpes que ele aprendeu na primeira versão do jogo e irá forjar muitos sistemas de segurança e enfrentar alguns inimigos, Sly continua com a ajuda de seus dois amigos de infância, o hipopótamo Murray usa sua força para carregar inimigos e usar objetos pesados para derrubar obstáculos, enquanto a tartaruga Bentley conta com binóculos de última geração e uma arma de dardos tranqüilizantes, e muitas vezes eles irão trabalhar em grupo. Esse jogo irá te trazer muitas horas de diversão.

Sly 2 Band of Thieves

Sony Sucker Rinch
Ação / Aventura
1 jogador

9.6

Controle 9.5

O controle do jogo é bem simples e a movimentação dos personagens é ótima.

Diversão 10.0

O jogo é muito divertido, com diversas missões. É diversão garantida.

Gráfico 9.5

O gráfico é muito bom. Estilo de desenho animado, com cores fortes e objetos bem definidos.

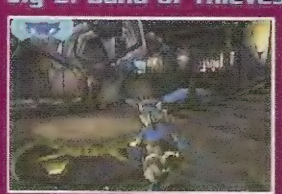
Som 9.5

Trilha sonora muito boa, passa um clima de suspense e aventura. As vozes dos personagens são bem feitas.

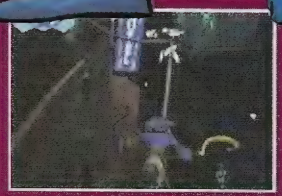
A câmera atrapalha

Não chega a ser um grande problema, mas por algumas vezes no jogo ela atrapalha a visão e você acaba sendo prejudicado.

Sly 2: Band of Thieves



1 - Pule na cama-elástica, passe pelo esqueleto do dinossauro, desça e aperte o botão na parede

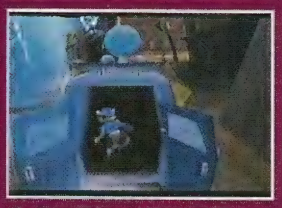


2 - Caminhe pelas cordas para passar de um prédio para outro

3 - Quebre o armário e passe pelo portão que Murray levantou

4 - Caminhe pela corda e entre pela janela que Murray quebrou

5 - Corra e desvie das mesas para escapar de Carmelita



6 - Caminhe pelas cordas entre os prédios e no final entre no furgão

Episódio 1
The Black Chateau

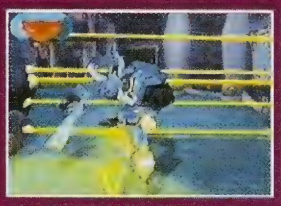
Satellite Sabotage - Sly

7 - Localize e redirecione as três antenas

Breaking and Entering - Sly

8 - Fale com Murray e derrote os inimigos. Pule por cima do portão e desvie dos lasers. Passe por baixo das mesas para desviar dos outros lasers

9 - Passe sem ser visto pelos guardas e no final entre no buraco na parede



10 - Passe pelos lasers vermelhos e empurre os guardas nos lasers amarelos

11 - Derrote os inimigos e entre no buraco ao lado do piano. Tire fotos dos objetos indicados na tela

Bug Dimitri's Office - Sly

12 - Pegue a réplica de arte em cima da mesa e use o binóculo para encontrar a janela. Entre

13 - Tome cuidado com os guardas e com os lasers. Suba e entre na buraco na parede

14 - Troque o réplica de arte pela original

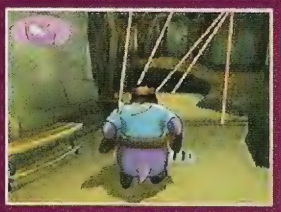
Follow Dimitri - Sly

15-Toque o sino no barco de Dimitri

16 - Siga Dimitri tomando cuidado para não ser visto e sem perder ele de vista

Waterpump Destruction - Murray

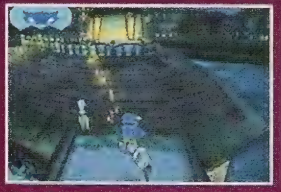
17 - Atire objetos nos geradores para destruí-los e desativer os lasers



18 - Derrote o guarda e passe pelo laser vermelho

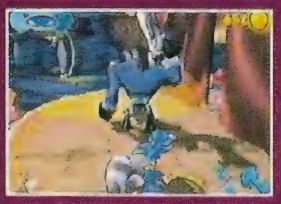
19 - Derrube os guardas e jogue-os no tanque com água

Moonlight Rendezvous - Sly

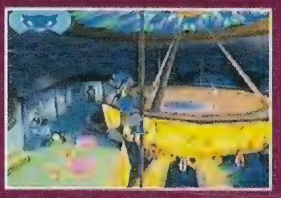


20 - Siga Neyla sem perder ela de vista

Theater Pickpocketing - Sly



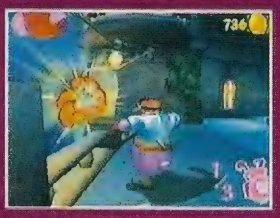
21 - Roube as seis chaves dos guardas



22 - Destranque os cadeados, suba pelos ventiladores e pule para dentro do lustre

23 - Acione o botão

Silence the Alarms - Murray

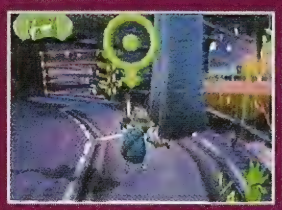


24 - Atire objetos para destruir os três alarmes

Sly 2 Band of Thieves

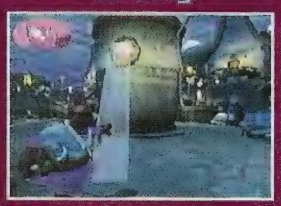
Disco Demolitions - Bentley

25 - Use bombas para destruir os geradores



26 - Destrua os quatro pilares usando bombas

Operation: Thunder Beak - Sly, Murray, Bentley



27 - Jogue Bentley no buraco, coloque uma bomba e desça. Jogue Bentley denovo e entre no buraco

28 - Mude o fluxo de todas as válvulas

29 - Com Sly roube a chave do guarda e com Bentley entre no carro

30 - Suba com Sly na estátua e mire a corda do carro para Sly pega-lá

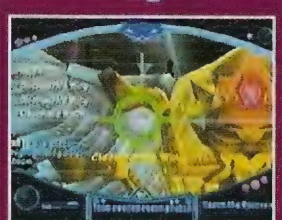
31 - Proteja o carro derrotando os inimigos

Dimitri

32 - Para derrotar Dimitri, espere ele atirar três vezes e corra para atacá-lo. Dê um golpe por vez, desviando dos seus golpes. Repita a operação

Episódio 2
A Starry Eyed Encounter

Recon the Ballroom - Sly



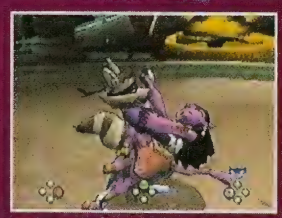
33 - Suba pelas árvores e entre na porta na varanda. Tire as fotos dos objetos indicados sem passar pela cortina

Ballroom Dance Party - Sly

34 - Após ser barrado na porta, procure o local escrito Steal a Tuxedo

35 - Entre nos quartos e destrua todos os objetos para encontrar as cinco peças de roupas

Dominate the Dance Floor - Sly



36 - Dançando com Carmelita, repita as sequência de botões

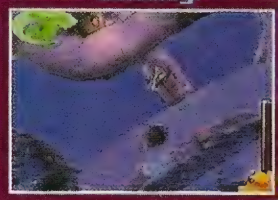
Lower the Drawbridge - Sly

37 - Roube as cinco chaves dos guardas e use-as para abrir os cadeados

Battle the Chopper - Murray

38 - Use o canhão para destruir o helicóptero, tomando cuidado com seus tiros

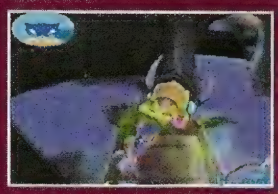
RC Bombing Run - Bentley



39 - Atire bombas com o helicóptero para destruir o carro inimigo

Elephant Rampage - Sly

40 - Entre no buraco para fazer os ratos assustarem os elefantes



41 - Suba nas costas do elefante e bata em sua cabeça algumas vezes para pegar a pedra preciosa. São seis elefantes e seis pedras

Boardroom Brawl - Sly, Murray

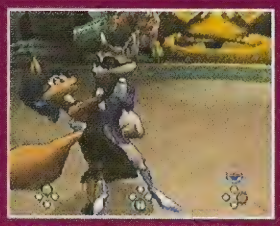
42 - Procure pelo código em baixo das mesas para desativar os lasers azuis

43 - Desvie dos lasers vermelhos e ative a chave na parede

44 - Proteja Bentley dos inimigos enquanto ele usa os computadores

Bomb the Bridge - Sly, Murray, Bentley

45 - Com Bentley use bombas para derrubar a ponte, primeiro na parte debaixo e depois na parte de cima



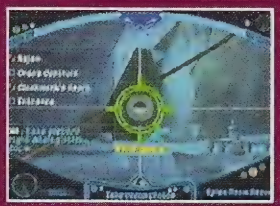
46 - Com Sly, repita as sequências para dançar mais uma vez com Carmelita

47 - Com o helicóptero, atire bombas nos guardas para Murray poder passar

Episódio 3 The Predator Awakes

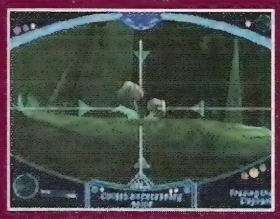
Spice Room Recon - Sly

48 - Entre pelo cano atrás da cachoeira



49 - Passe pelos inimigos, use os aldes de água para subir, escorregue pela corda e entre no cano. Tire as fotos dos objetos indicados na tela

Freeing the Elephant - Sly



50 - Recolha os seis cogumelos em cima das árvores

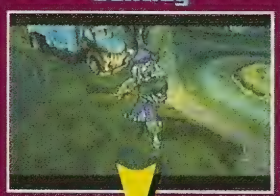
51 - Coloque os cogumelos na comida do elefante

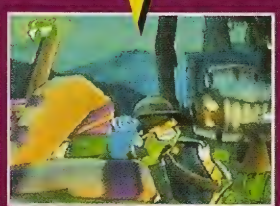
Water Bug Run - Sly

52 - Pegue o inseto e corra, deixando-o na água algumas vezes para não chamar a atenção dos inimigos e entre no local indicado na tela

53 - Dentro da sala, desvie dos lasers e coloque o inseto na piscina

Leading Rajan - Bentley





54, 55 - Faça barulho para chamar a atenção de Rajan para perto das melancias sem ser visto. Depois que ele comer a melancia, roube o mapa dele. São três melancias e três mapas

Blow the Dam - Bentley

56 - Destrua a barreira na montanha, tomando cuidado com os helicópteros inimigos

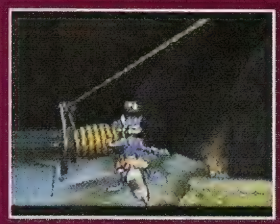
Spice Grinder Destruction - Sly

57 - Use os barris explosivos para destruir os geradores e passar pelos lasers

58, 59 - Entre em um barril, fique parado quando estiver no campo de visão de algum guarda e deixe o barril no local indicado

Neyla's Secret - Sly

60 - Siga Neyla até a entrada secrete. Roube as chaves dos dois guardas



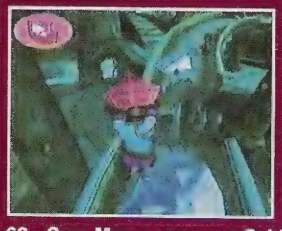
61 - Destranque os cadeados e pegue o coração de clockwerk

Rip-Off the Ruby - Sly, Murray

62 - Com Sly destrua as pedras em volta do Rubi para derrubá-lo

Detonado

Sly 2 Band of Thieves



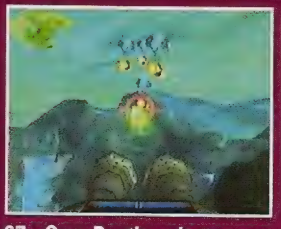
63 - Com Murray pegue o Rubi e siga caminho com a ajuda de Bentley. Quando precisar pular, jogue o Rubi nos símbolos que Bentley colocar no chão

64 - Siga Bentley e proteja o Rubi dos inimigos

65 - Siga Bentley e jogue o Rubi no símbolo indicado

Operation: Wet Tiger - Sly, Murray, Bentley

66 - Com Murray derrote os inimigos e acione a alavanca



67 - Com Bentley, destrua as bombas antes que elas atinjam Murray. Levante a alavanca com Murray

68 - Com Sly, leve um barril explosivo até o local indicado

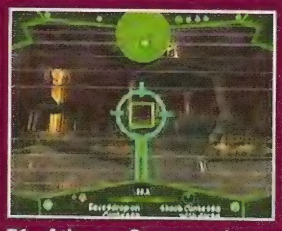
69 - Pule pelos postes e desvie dos raios de Rajan

Rajan

70 - Para derrotar Rajan, dê sequências de três golpes e se afaste. Quando ele soltar raios, permaneça nos círculos verdes. Jogue inimigos em Rajan e quando ele cair, jogue-o nas correntes elétricas

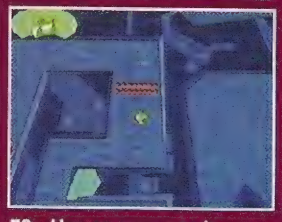
Episódio 4 - Jailbreak

Eavesdrop on Contessa - Bentley



71 - Atire em Contessa algumas vezes com a arma de Bentley

Train Hack - Bentley



72 - Use os computadores e complete os joguinhos. São seis computadores

Wall Bombing - Sly, Bentley

73 - Destrua os sete guardas. Para desviar dos mísseis fique dando voltas

74 - Com Sly suba na parede, pule no gancho e pule no trem para escapar. Volte para a Safehouse, indicada com uma flecha amarela

Disguise Bridge - Sly

75 - Proteja Bentley enquanto ele coloca bombas na ponte. Você pode fingir ser uma estátua para pegar os inimigos de surpresa. Derrote todos

Close to Contessa - Sly

76, 77 - Acabe com os guardas de Contessa, um de cada vez, sem deixar que ela te veja. Depois chegue perto dela e roube suas chaves. São três chaves

Big House Brawl - Sly, Murray

78 - Pule pelos ganchos, ande pelos troncos e entre no cano

79 - Com Murray derrote 50 inimigos

Lightining Action - Sly

80 - Desative os para-raios. São cinco no total

Code Capture - Sly

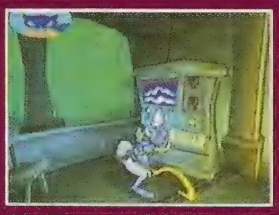
81, 82, 83 - Roube a chave do guarda, acione o alarme, espere o guarda desativar o alarme e tire foto dos códigos no painel em cima do alarme. São quatro códigos em quatro painéis diferentes

Operation: Trojan Tank - Sly, Murray, Bentley

84 - Com Bentley entre no tanque

85 - Com Sly se esconda embaixo do tanque e rasteje junto para não ser visto. Quando o tanque parar, saia debaixo dele e entre na porta

86 - Entre na porta e suba pelos andares derrotando os inimigos



87 - Derrote o inimigo e usa a máquina e desça

88 - Desvie dos lasers e suba pelo cano para o andar de cima. Com Bentley hackeie os computadores

89 - Com Sly atraia Murray e faça ele quebrar os quatro geradores de ondas

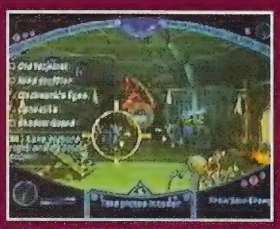
90 - Com Murray levante as duas barras e saia pela porta

91 - Siga Contessa desviando de suas bombas sem perdê-la de vista

Episódio 5
A Tangled Web

Know Your Enemy - Sly

92 - Tire fotos dos objetos indicados na fase

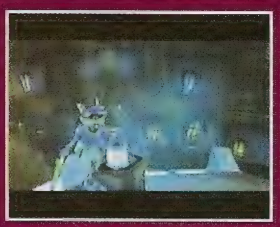


93 - Entre pela janela indicada e tire fotos dos objetos indicados na tela

Ghost Capture - Sly

94 - Entre na casa indicada. Passe pelos obstáculos e destrua a caixa no centro para liberar os fantasmas

95 - Saia da casa e capture os fantasmas tirando fotos deles. São nove fantasmas



96 - Jogue os fantasmas pela chaminé da casa de Neyla, indicada na tela

Mojo Trap Action - Bentley

97 - Use os computadores para ativar as armadilhas e derrotar os inimigos. São quatro lugares diferentes

Kidnap the General - Murray

98 - Encontre o general, derrube e depois agarre ele. Leve-o para a Safehouse

Stealing Voices - Sly

99 - Roube duas chaves dos guardas, procure o lugar indicado, destranque os cadeados e entre

100 - Destrua os inimigos, passe pelos obstáculos e pegue uma peça no final de cada lugar. São seis chaves e três lugares diferentes

Tank Showdown - Murray

101 - Controlando um tanque, destrua seis tanques inimigos

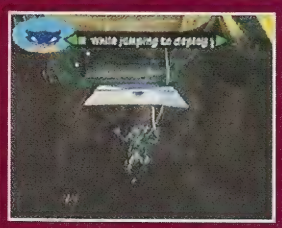
Crypt Hack - Bentley

102 - Passe pelos obstáculos e pegue a bateria no final. Use a bateria para hackear os computadores. São três computadores

Detonado

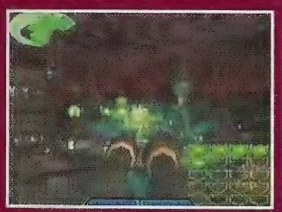
Sly 2 Band of Thieves

Operation: High Road - Sly, Murray, Bentley



103 - Com Sly, use o para-quedas para chegar até o dirigível. Derrote os inimigos

104 - Hackeie o computador com Bentley e com Sly siga Neyla sem perde-la de vista



105 - Com Bentley destrua os aviões

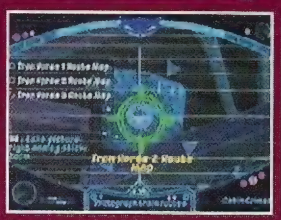
106 - Com Sly derrote Contessa. Desvie de seus golpes e acerte-a pelas costas

107 - Com MUrray destrua o tanque de Carmelita para evitar que ela fuja

108 - Derrote Contessa novamente, usando a mesma tática

Episódio 6 - He Who Tames the Iron Horse

Cabin Crimes - Sly

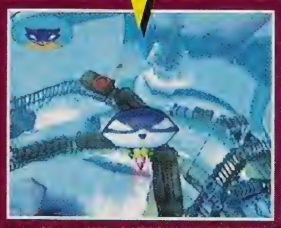


109 - Entre na casa e sem ser visto, tire fotos dos mapas. São três mapas

110 - Pegue um mapa em cima da lareira. Saia e pegue mais dois mapas em duas casas diferentes

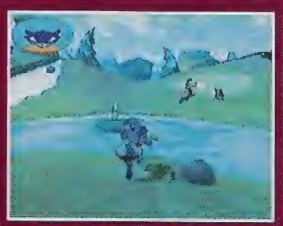
111 - Depois de pegar os três mapas, procure a antena e desative-a

Spice in the Sky - Sly



112, 113 - Pule pelos balões para carregar energia, quando estiver com a energia cheia, desça de para-quedas até o alvo indicado no trem. São trê trens

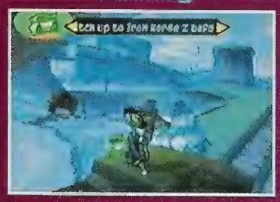
A friend in Need - Sly



114 - Siga Carmelita para descobrir onde Murray está

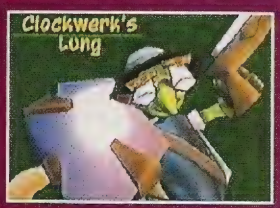
115 - Roube três chaves de Carmelita e volte para libertar Murray

Ride the Iron Horse - Bentley



116 - Suba no trem e entre pelo teto do último vagão

117 - Desvie dos lasers, derrote os inimigos e passe encostado pelo lado do trem



118 - Pegue o Clockwerk's Lung no final do trem

Aerial Assault - Bentley

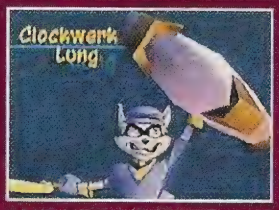
119 - Suba no trem e vá para o último vagão. Com o helicóptero, destrua todos os inimigos e os canhões

Bear Cub Kidnapping - Murray

120 - Jogue dois filhotes de urso em cima do carrinho indicado na foto

Theft on the Rails

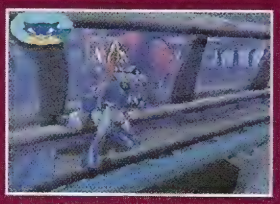
121 - Suba no trem e entre pelo último vagão



122 - Siga pelo trem derrotando os inimigos e desviando dos lasers. No final do trem pegue o outro Clockwerk's Lung

Operation: Choo-Choo - Sly, Murray, Bentley

123 - Com Sly, siga pelo trem derrotando os inimigos e passe abaixado pelos lasers



124 - Passe pelo lado do trem para não ser visto

125 - Com o helicóptero destrua o avião de Neyla

126 - Com Sly siga pelo trem e, com o helicóptero destrua o avião de Neyla mais uma vez para pegar o Clockwerk's Stomach

Episódio 7
Menace from the North Eh!

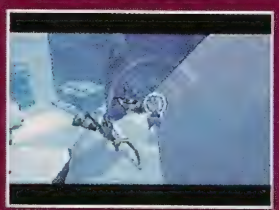
Recon the Sawmill - Sly

127 - Tire fotos dos locais indicados na tela

128 - Entre na casa de Jean Bison e tire mais algumas fotos

Bearcave Bugging - Sly

129 - Entre abaixado na gruta. Espere os ursos abrirem a boca e então pegue a peça de rádio na boca deles. Cuidado para não acordar os ursos e não pise no gelo. São seis ursos



130 - Fora da gruta, coloque as seis peças nos locais indicados na tela

RC Combat Club - Murray, Sly

131 - Com Murray entre no clube e se esconda no barril

132 - Com Sly evite os guardas e vá subindo usando os ganchos e pulando pelas serras quando elas estiverem paradas. Abaixe-se para passar por algumas serras

133 - Ao chegar ao final, passe por baixo da mesa e derrube a cabeça de auce

134 - Com Murray vença o joguinho de tanques. Fique se movimentando e pegue as bolinhas para atirar no tanque adversário

Laser Redirection - Sly

135 - Dentro da cabana, suba usando os ganchos, serras e escadas e ative a alavanca no final

136 - Saia da cabana e redirecione o laser até o animal que está congelado

Lighthouse Break In - Sly

137 - Escale o gelo entre pela parte de cima da torre

Detonado

Sly 2 Band of Thieves

138 - Desça e acione o botão para abrir a porta para Bentley e Murray

139 - Suba de volta e aperte o botão na máquina

Old Grizzle Face - Murray

140 - Jogue peixes nos tanques de óleo para fazer o urso destruí-los. São quatro tanques

Boat Hack - Bentley, Murray

141, 142, 143 - Com Murray jogue Bentley dentro do barco. Com Bentley hackeie o computador e depois jogue o gancho para Sly pegar. São três barcos

Thermal Ride - Sly

144 - Pule de para-quedas com ajuda dos moinhos para chegar até o ninho de águia

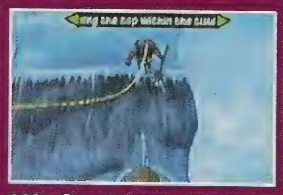
145 - Pegue o ovo de águia e volte para a Safehouse

Operation: Canada Games - Sly, Murray, Bentley

146 - Corte o tronco de madeira com Murray

147 - Com Bentley desvie da águia, passe pelas plataformas de gelo e coloque o ovo de águia em Bison

148 - Com Sly escale a montanha antes do tempo acabar

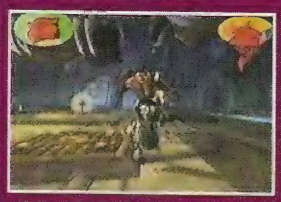


149 - Com Murray acerte os três ganchos em Bison antes que ele escale a montanha

150 - Com Bentley fique pulando entre os três troncos e evite cair na água

151 - Com Sly use os despertadores para chamar a atenção dos jurados e quando eles estiverem perto, jogue um despertador dentro da caverna. São três jurados

Jean Bison



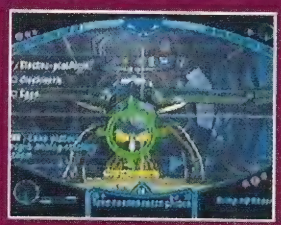
152 - Para derrotar Bison fique correndo e acerte-o usando o fogo, as serras e os troncos. Cada botão ativa uma armadilha

153 - Após derrotar Bison, entre no grande tanque indicado na tela antes que o tempo acabe

Episódio 8 Anatomy for Disaster

Blimp HQ Recon - Sly

154 - Use o para-quedas para chegar até o dirigível e quebre a tampa para entrar



155 - Tire fotos dos locais indicados

156 - Roube as quatro chaves dos guardas e destranque os cadeados

157 - Suba nas quatro plataformas e reverta a poliridade delas

Charged TNT Run - Sly

158 - Pule no barril de TNT e pegue as três energias indicadas na fase

159 - Após pegar as três energias, deixe o barril no local indicado na fase

Murray/Sly Tag Team - Murray, Sly

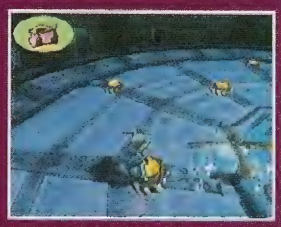
160 - Com Murray atire coisas para destruir os cinco alarmes espalhados pela fase e depois abra a porta para Sly entrar

161 - Com Sly desvie dos lasers e suba para o andar de cima. Pule pelas serras quando elas estiverem paradas e puxe a alavanca

Sly/Bentley Conspire - Sly, Bentley

162 - Com Sly roube as cinco chaves dos guardas espalhados pela fase e destranque os cadeados

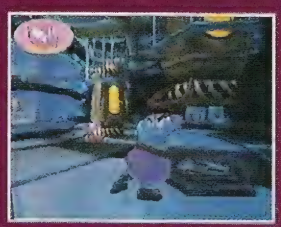
163 - Com Bentley use seus tiros para destruir as lâmpadas. Você deve destruílas da seguinte forma: cada conjunto de duas por vez, primeiro a de baixo e depois a de cima



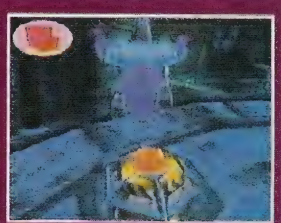
164 - No andar de cima use bombas para destruir os pontos amarelos. Depois de destruir todos os pontos, puxe a alavanca

Bentley/Murray Team Up

165 - Com Bentley hackeie os três computadores espalhados pela fase



166 - Com Murray levante todos os tanques e tome cuidado com os inimigos



167 - No andar de cima pule e de barrigadas para destruir os pontos vermelhos. Puxe a alavanca

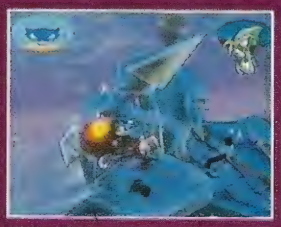
Mega Jump Job - Sly

168, 169 - Use os super-pulos para subir nas plataformas e pule na esfera em cima delas. São quatro plataformas

Carmelita's Gunner - Sly, Murray, Bentley

170 - Com Sly, atire sem parar em Clockwerk, desvie de seus tiros e desvie quando puder

171, 172 - Vá pulando pelos objetos, usando o para-quedas para chegar até Clockwerk



173 - Pule pela asa de Clockwerk e acerte sua cabeça repetidas vezes para derrubá-lo

174 - Com Murray desvie dos lasers e abra a boca de Clockwerk

175 - Com Bentley desvie dos lasers, coloque três bombas juntas na boca de Clockwerk e afaste-se

176 - Após a explosão pegue o Chip dentro da boca do Clockwerk

177, 178, 179 - Agora que você provou que ninguém pode com a gangue de Sly, curta o final desse ótimo jogo.

Flashback

Mortal Kombat

A década de 90 foi marcada pelo boom (moda) dos jogos de luta. Iniciado pelo fenômeno **Street Fighter II**, empresas como Capcom e a rival SNK ganharam popularidade. Mas essas duas empresas japonesas nem desconfiavam que a Midway, estaria em produção um game que acabaria com a hegemonia dessas duas grandes empresas no cenário dos jogos de luta. Liderados pelo artista John Tobias e o programador Ed Boon, **Mortal Kombat** tomou de assalto os fliperamas, pelo som arrepiante, personagens fotográficos e, principalmente, pelo nível de violência. Muito sangue e esquartejamentos eram práticas corriqueiras em **Mortal Kombat**. Arrancar cabeças e corações? Queimar o oponente até os ossos? Com os Fatalities, tudo isso era possível. Mas o game também virou um divisor de águas no sistema de bloqueio, que era feito com um botão, em vez do direcional, como era moda. O sistema com o botão foi adotado em jogos como **Virtua Fighter** e **Soul Blade**, que deu origem a **Soul Calibur**.

Depois de fazer sucesso nos fliperamas, chegou a vez de estrear nos consoles da época, o Super NES e Mega Drive. A conversão refletiu a diferença entre a política da Nintendo e da Sega. Enquanto esta liberou uma versão sem cortes, ainda que necessitasse de uma dica para isso, a Big N censurou a violência. O sangue foi retirado e os Fatalities, amenizados. Resultado: venda disparada da versão para Mega Drive. A Nintendo nunca mais censurou a violência de **Mortal Kombat**, que, nas versões seguintes, de uma maneira geral, haviam transformado toda brutalidade em algo mais caricatural. O sucesso fez Hollywood apostar numa versão para cinema. Escalando a estrela Christopher Lambert (Highlander) como o deus Raiden, o filme fez relativo sucesso. Ainda que não fosse uma obra-prima, longe disso, foi suficiente para desbancar as horríveis adaptações de filmes baseados em jogos como Super Mario Bros e Street Fighter. Depois, foi lançado mais um filme, com o subtítulo de "A Aniquilação" e, em 2005, está previsto a continuação deste ("A Dominação"). Em 1999, Tobias saiu da Midway e foi trabalhar na Microsoft, onde criou **Tao Feng: Fist of the Lotus**. Ed Boon permanece na Midway, e ajudou a programar a mais recente versão de **Mortal Kombat, o Deception**.

1992
Mortal Kombat - Arcade

1993
Mortal Kombat - Super NES, Mega Drive, Sega CD, Game Boy, Game Gear, Master System, PC, Amiga

Mortal Kombat II - Arcade

1994
Mortal Kombat II - Super NS, Mega Drive, Game Boy, PC, Amiga

1995
Mortal Kombat II - Sega 32X

Mortal Kombat 3 - Arcade, PlayStation, Super NES, Mega Drive, Game Boy, PC

Ultimate Mortal Kombat 3 - Arcade

1996
Mortal Kombat II - Saturn

Ultimate Mortal Kombat 3 - Super NES, Mega Drive, Saturn

Mortal Kombat Trilogy - PlayStation, Nintendo 64, PC

1997
Mortal Kombat Trilogy - Saturn

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero - PlayStation, Nintendo 64

Mortal Kombat 4 - Arcade

1998
Mortal Kombat 4 - PlayStation, PC

1999
Mortal Kombat 4 - Game Boy Color

Mortal Kombat Gold - Dreamcast

2000
Mortal Kombat 4 - Nintendo 64

Mortal Kombat: Special Forces - PlayStation

2001
Mortal Kombat Advance - Game Boy Advance

2002
Mortal Kombat: Deadly Alliance - PlayStation 2, Xbox, GameCube, Game Boy Advance

2004
Mortal Kombat: Deception - PlayStation 2, Xbox

2005
Mortal Kombat: Deception - GameCube

EDITORA OPTION
SUPER GAMEPOWER
ANO 11 - Nº 117

REDAÇÃO
Editora
Karen Colosso
karen@sgponline.com.br

Arte
Editora Option Studio

Assistente Editorial
Akira Suzuki

Assistente
Talita Teixeira

Colaboradores
Danilo Barbosa Gomes (jogos).

PUBLICIDADE
Profit Comunicação
Luiz Fernando
(0xx11) 5579-1370

Editora Option Ltda.

A REVISTA *SUPERGAMEPOWER* ESTÁ SENDO EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a
Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornaleiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap
Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X
Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Tel. 11 3865-4949
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

Grand Theft Auto: San Andreas um dos melhores jogos do momento Detonado!!!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 6335-3080

EDIÇÃO 116

Burnout 3: Takedown **(PS2 e XBOX)**; Sly 2 Band of Thieves **(PS2)**; Pokémon Fire Red/Green Leaf **(GBA)**; Street Racing Syndicate **(PS2, CUBE, XBOX e PC)**; Star Wars: Battlefront **(PS2, XBOX e PC)**; Conflict Vietnam **(PS2, XBOX e PC)**; Kingdom Under Fire: The Crusaders **(PS2, XBOX e PC)**; Test Drive: Eve Of Destruction **(PS2, XBOX e PC)**

EDIÇÃO 115

ShellShock: Nam '67 **(PS2, XBOX e PC)**; NCAA Football 2005 **(PS2, XBOX e Cube)**; NFL ESPN 2005 **(PS2 e XBOX)**; RockMan X Command **(PS2 e Cube)**; MissionWinning Eleven 8**(PS2)**; Viewtiful Joe**(PS2)**; Tenchu Kurenai **(PS2)**; Gradius V **(PS2)**; Tales of Symphonia **(Cube)**; Catwoman **(GBA)**; Silent Hill 4: The Room **(XBOX)**; Sudeki **(XBOX)**;

EDIÇÃO 114

Obscure **(PS2, XBOX e PC)**; Powerdrome, Shodown: Legends of Wrestling **(PS2 e XBOX)**; Mega Man: Anniversary Collection, Ribbit King **(PS2 e Cube)**; Indy Car Series 2005 **(PS2 e XBOX)**; Athenas 2004, MC Farlame's Monsters **(PS2)**; ShadowsOps: Red Mercury **(XBOX)**, Chash Bandicoot: Ripto's Rampage, Spyro Orange: The Cortex Conspiracy, **(GBA)**

EDIÇÃO 113

Spider-Man 2 **(PS2, XBOX, PC, Cube e GBA)**; Thief: Deadly Shadows e Full Spectrum Warrior **(XBOX e PC)**; Driv3r **(PS2 e XBOX)**; Splinter Cell: Pandora Tomorrow **(PS2 e Cube)**; The Chronicles of Riddick: Escape From Butcher Bay **(XBOX)**; Silent Hill 4 **(PS2)**; The Legend of Zelda: For Swords Adventures **(Cube)**; Mario Vs Donkey e Sonic Advance 3 **(GBA)**

EDIÇÃO 112

Shrek 2 **(PS2, XBOX, PC e Cube)**; Van Helsing, NBA Ballers, LMA Manager 2004 e Red Dead Revolver **(PS2 e XBOX)**; Guilty Gear XX #Reload: Midnight Carnival **(XBOX)**; UFC: Sudden Impact, World Tour Soccer 2005 e Syphon filter: The Omega Strain **(PS2)**; Kirby: Great Labyrint of the Mirror, Metroid: Zero Mission e Mario Golf: Advance Tour **(GBA)**

EDIÇÃO 111

Malice **(PS2 e XBOX)**; Alias **(PS2, XBOX e PC)**; Dead Man's Hand **(XBOX e PC)**; Splinter Cell: Pandora Tomorrow **(PS2, XBOX, PC e GBA)** Samurai Jack **(PS2, XBOX e GC)**; The Suffering, Fight Night 2004 **(PS2 e XBOX)**; Tenchu: Return from Darkness **(XBOX)**; Forbidden Siren, Champions of Norrath: Realms of EverQuest **(PS2)**; Metal Gear Solid: The Twin Snakes **(GC)**.

DETONADOS

Edição 116 - Resident Evil: Outbreak File 2 (PS2); MegaMan X: Command Mission (PS2 e GC).

Edição 115 - Mulher-Gato (PS2, GC e Xbox); Final Fantasy I (PlayStation e GBA); Final Fantasy II (PlayStation e GBA)

Edição 114 - Silent Hill 4: The Room (PS2); Spider-Man 2 (PS2, GC e Xbox) e Splinter Cell: Pandora Tomorrow (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 113 - Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban (PS2, GC e Xbox) e Shrek 2 (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 112 - Pokémon Colosseum (GC) e Hitman: Contracts (PS2, Xbox e PC)

Edição 111 - Ninja Gaiden (Xbox), James Bond 007: Everything or Nothing (PS2, GC e Xbox)

Edição 110 - Onimusha 3 (PS2), Sonic Heroes (PS2, GC e Xbox), I-Ninja (PS2, GC, Xbox e PC)

Edição 109 - Fatal Frame II (PS2), Beyond Good & Evil (PS2, GC, Xbox, PC)

Edição 108 - Prince of Persia The Sands of Time (PS2, GC, Xbox, PC), Tony Hawk's Underground (PS2, GC, Xbox)

Edição 107 - Castlevania Lament of Innocence (PS2); Freedom Fighters (PS2, GC, Xbox, PC); Viewtiful Joe (GC)

Shopping SGP

Coloque o seu anúncio com preços promocionais. Se você não tem o seu módulo, nós montamos. Ligue e consulte!

Novo tel.: 0xx11 6335-3080

VIENA GAMES

TUDO EM VIDEOGAMES

SEDEX PARA TODO O BRASIL

FINANCIAMOS EM ATÉ 15 VEZES (CHEQUE OU CARNÊ)

Av. XV de Novembro, 396
Centro - Ferraz de Vasconcelos - SP
TEL. (0XX11) 4674-5850 - 4676-1395

PLANET GAMES

- Todos os consoles e acessórios
- Assistência técnica
- Despachamos via Sedex para todo Brasil

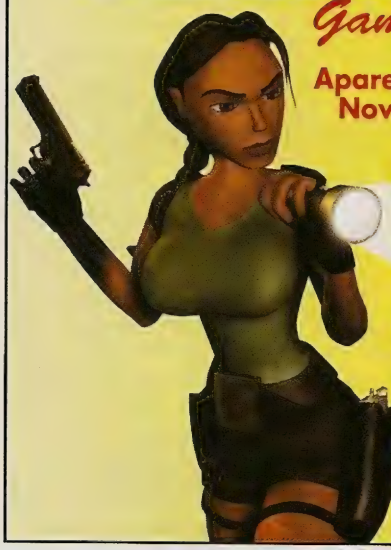
Financiamos em até 12x no cheque ou carnê

Compre através do site
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br

Fone:(11) 6987-2641/6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95 - Vila Sabrina - São Paulo - SP

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br



Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

Sedex para Todo o Brasil

- ✓ Compra
- ✓ Vende
- ✓ Troca
- ✓ Financia

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808 - Vl.Maria
Tels: (11) 6954.4332 / 6631.9979

CRAZY & net GAMES

LAN HOUSE - INTERNET
Venda e Locação de Games
Mais de 400 jogos de PS2 e GameCube para locação
Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

SETGAMES

PS2 XBOX

R. Min. Jesuíno Cardoso
Nº 498 - Vila Olímpia
FONE: (0XX11) 3842-7185

WONDER GAMES

Compra, venda e troca

Venda de console, jogos e acessórios em geral

PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
Super Nintendo - Nintendo 64
Gameboy Color - Xbox

ENTREGAMOS VIA SEDEX

Assistência Técnica

Destravamento: PS2 - PSOne - Xbox - Saturn

Aceitamos todos os cartões de crédito e parcelamos em até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira

R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
Rua São Bento, 43 - Loja 22 - Fone/Fax (11) 3105-2797

KARATE

DE COMBATE SEIWAKAI

Aulas de Karate e Kick-Boxing Ministradas pelo Prof. Edivan Souto Vice Campeão Mundial de Categorias e Campeão Internacional

NOVO ENDEREÇO

Av. Pedro Bueno, 1254 - Aeroporto
Fone.: (011)5031-0874

Butica Games

Assistência Técnica Especializada

Vendas de games novos e semi-novos
acessórios p/ todos os games

COMPRA • VENDE • TROCA • FINANCIA

Destravamentos, unidade
Ótica p/ Play 1 e 2 e XBox.

Sedex para
Todo o Brasil

- Locações de jogos em geral.
- Salão de jogos c/ todos os games do momento.
- Aceitamos cartões de crédito e pagamentos em cheques.

Atacado
e Varejo

Tels: (11) 6244-5392

Av. Antonello da Messina, 859 - Vila Paulistana

ELETROMÍL

"A maior e melhor
loja de ass.
técnica do Brasil!"

Assitência Técnica Especializada

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<

>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar -
Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às
18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 -
3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

MG GAMES

Nintendo 64 + 1 fita
+ Memory Card +
Rumble Pack
R$ 140,00

DreamCast + c/ 2
controles + 1VMU +
10 jogos
R$ 250,00

1 Super Nintendo c/ 2
controles e 1 fita
R$ 100,00

Jogos para PS1, PS2, fitas para Super Nintendo, Mega Drive.
Preços especiais para lojista sob consulta.
Consulte-nos sobre outros aparelhos, jogos e acessórios.

mggames@ig.com.br

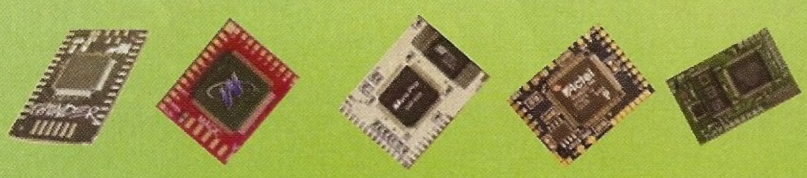
Tel.:(0xx11) 6909-7167

CORREIOS
Despachamos para todo o Brasil

ELET

ACEITAMOS SEU APARELHO

www.eletromil



ASSISTÊNCIA TÉCNICA NO LOCAL

AMERICAN EXPRESS

MasterCard MasterCard Electronic Diners Club International

MasterCard Maestro REDE SHOP Maestro

Cheque Eletrônico Banco24Horas

* Sujeito a análise do aparelho

ROMÍL

ENVIAMOS SEDEX

USADO COMO PARTE DO PAGAMENTO*

games.com.br

Super Promoção

Super bolsa para PS2
ou Game Cube
Por Apenas **R$ 9,50**

Bolsa Foto Ilustrativa

Controle PS2
Por Apenas
R$ 67,50

Troca de leitor original do PSOne
Por Apenas
R$ 130,00

Troca de leitor original do PS2
Por Apenas
R$ 320,00

Trocamos fitas de Mega-Drive, Super Nintendo e outras!

Memory Card Original
R$ 67,50!

Moden + Jogo PS2
Por Apenas
R$ 59,50

COMPRA - VENDA - TROCA

R. Sta. Ifigênia, 348 - 1º and. - CEP 01207-001 - Centro - SP
Aberta de seg. a sex. 8:30 às 18:00H e sáb. 8:00 às 17:00H
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309 - 3337-0158

Ary Victor Eletrônica Ltda.

ARY GAMES

VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

VISA Electron · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · American Express · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02
Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ